

Резюме.

Чекменев Вячеслав Алексеевич, 19 лет

почта: chekmenev031@gmail.com

телефон: +7-985-829-15-40

GitHub

Telegram: @suraba03

1 Образование

- Сейчас получаю высшее образование (бакалавриат):
 1. В "НИУ МАИ"
 2. По программе **Прикладная Математика и Информатика** (01.03.02)
 3. Курс 3
 4. Начал обучение в 2020 году, закончу в 2024.
- Также я закончил "**Бауманскую инженерную школу №1580**" по физико-математическому профилю (инженерный класс в московской школе)

2 Какими технологиями я владею

1. Программирование на C и C++: **структуры данных, основные алгоритмы** на строки, графы, деревья, сортировки, также жадные алгоритмы, динамическое программирование; системное программирование под UNIX. ООП, немного функционального программирования, также пишу **олимпиады на уровне div. 2**
2. Программирование на python: работа в jupyter notebook и google colab. **Библиотеки OpenCV, tensorflow, Scikit-learn, SciPy, pyTorch, pandas, numpy, sympy, matplotlib, django**, научные вычисления, веб-приложения
3. C++ для анализа **временных рядов**. Например, производных **финансовых инструментов**. Hull–White model, Vasicek model, Black–Karasinski model, yield curves.
4. Логическое программирование на Prolog для простенького **NLP**
5. Веб-программирование на JavaScript - технологии: **node.js, express.js, mongodb, postgres, docker, react, vue.js**
6. Программирование на C#: **формальные языки, грамматики**, конструирование компилятора и транслятора
7. **Топологический анализ данных** на python, библиотека **GUDHI**
8. **Latex**. Формулы, форматирование документов.

9. Работа с **git**, **github**, **gitlab**
10. Контейнеризация с **docker**

3 Личные проекты

- Анализ **временных рядов**. Расчет различных кривых и **математических моделей финансовой математики** (26 функций) на языке C++, описание и код можно найти тут
- На этапе ресерча проект по тегированию изображений с использованием **топологического анализа данных** и **OpenCV**.

4 Математика

Математику знаю на уровне курсов технических университетов в рамках прикладной математики. Изучал по:

предмет	по чему изучал теорию	из чего прорешал задачи
Мат. анализ	Зорич; Кудрявцев	Демидович
алгебра	Городенцев, Кострикин	Городенцев, Кострикин
лин. алгебра	Кострикин	Кострикин
Дифф. уравнения	Эльсгольц	Филиппов
Теория вероятностей	Гмурман	Гмурман
Топология	Виро	Виро

4.1 Сейчас изучаю

- **Алгебраическая топология**
- Алгоритмы топологического анализа данных
- Базовые области математики на более глубоком уровне: действительный анализ, алгебра, геометрия.

5 Мои Soft skills и разные навыки

- **Организовую** неформальный клуб по олимпиадной математике, собираемся раз в неделю.

- Решаю вопросы по клубу настольного тенниса в вузе. Доставляю информацию, ищу соревнования и прочее.
- Организовываю однокурсников для бота контрольных, коллоквиумов, экзаменов.
- Много занимаюсь **спортом**, нравятся такие виды как: волейбол, настольный теннис, бильярд.
- Умею работать в команде и брать на себя ответственность.

6 Чем занимаюсь помимо ВУЗа

- С первого курса ВУЗа участвую в **олимпиадах** по программированию на codeforces в div2. Также **rucode** и **vkcup**
- В этом году участвую в таких олимпиадах как:
 1. **Математическая регата Тинькофф**
 2. **Я - профессионал**: математика, программная инженерия, информационные технологии, искусственный интеллект
 3. **Высшая лига**: математика, прикладная математика и информатика.
 4. **Поволжская математическая олимпиада студентов.**
 5. Также буду в этом году писать олимпиаду "**математика машинного обучения**"
- Прохожу разные **курсы** на степике и подобных платформах. Обучающие курсы на kaggle и от google по **нейронным сетям**. Получил сертификаты по курсам:
 1. Введение в программирование (C++)
 2. Введение в **Data Science** и машинное обучение
 3. Основы программирования на C. Задачи.

Без сертификатов:

1. Основы статистики
 2. Основы статистики. Часть 2
- Посещаю занятия НМУ по алгебре и анализу, решаю листки

7 Опыт научной и практической работы в ВУЗе

7.1 Курсовые проекты в ВУЗе

1. NLP "Генеалогическое дерево семьи Шекспира и анализ запросов к нему с использованием языка prolog". код
2. "Веб-приложение для сборки компьютера стек: **django, postgres, docker**". код
3. "Машинное обучение. **Decision trees и random forests** и для предсказания факта успешного окончания MOOC-курса обучающимся". код
4. "Алгоритм Дейкстры поиска кратчайших путей в графе. Графический пользовательский интерфейс.". код
5. "Многопоточная клиент-серверная система для мгновенной или отложенной отправки сообщений (**мессенджер**) на **C++**". код

7.2 Летние практики

1. "Создание многопоточного веб-приложения на **JavaScript**". код
2. "Создание модели машинного обучения для улучшения качества старых фильмов (enhancement)".