

Отчет по лабораторной работе № 25,26 по курсу “Практикум на ЭВМ”

Студент группы **M8O-107Б-20** Чекменев Вячеслав Алексеевич, № по списку 27

Контакты e-mail: chekmenev031@gmail.com, telegram: @suraba03

Работа выполнена: «21» мая 2021 г.

Преподаватель: каф. 806 Найденов Иван Евгеньевич

Отчет сдан « » _____ 20 ____ г., итоговая оценка _____

Подпись преподавателя _____

1. **Тема:** Абстрактные типы данных. Рекурсия. Модульное программирование на языке Си.
2. **Цель работы:** Составить и отладить модуль определений и модуль реализации по заданной схеме модуля определений для абстрактного типа данных. Создать MakeFile
3. **Задание: (Вариант 4 и 3)** конкатенация двух списков. Быстрая сортировка Хоара
4. **Оборудование** (студента):

Процессор *Intel Core i5-8265U* с ОП 7851 Мб, НМД 256 Гб. Монитор 1920x1080

5. **Программное обеспечение** (студента):

Операционная система семейства UNIX: linux, наименование: manjaro, версия: 20.1 Mikah
интерпретатор команд: bash, версия: 5.0.18.
текстовый редактор: atom, версия: 5.2
Утилиты операционной системы --
Прикладные системы и программы --
Местонахождение и имена файлов программ и данных –

6. **Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

- 1) возьму и слегка изменю файлы list.h и list.c из кп8. Это файлы с функциями для работы со списками на векторе.
- 2) интерфейс также возьму из кп8 и слегка изменю под 26 ЛР.
- 3) напишу файлы Qsort.h Qsort.c исполняющие алгоритм быстрой сортировки Хоара.

7. **Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Тестирование (листинг терминала):

тест 1:

```
[suraba04@asusx512fl lab25_26]$ make -f MakeFile run
gcc -c client.c
gcc -c Qsort.c
gcc -c list.c
gcc client.o Qsort.o list.o -o full
./full
Напишите '?' для получения помощи в использовании программы:
?
Набор команд:
с - создать списочек.
b - добавить элемент в конец списка (введите число).
р - напечатать список.
d - удалить элемент по индексу.
a - добавить элемент по индексу.
k - количество элементов в списке.
f - увеличить список до К элементов введенным элементом.
```

l - конкатенация двух списков и вывод отсортированного списка конкатенаций.

e - закончить сеанс.

l1

введите `1`, если хотите создать новые списки.

введите `2`, если хотите использовать свои списки.

введите колво элементов l1: 4

введите элементы списка: 1 4 2 5

введите колво элементов вектора l2: 5

введите элементы списка: 1 24 -1 -353 2

сконкатенированный список:

[1]->[4]->[2]->[5]->[1]->[24]->[-1]->[-353]->[2]

отсортированный список:

[-353]->[-1]->[1]->[1]->[2]->[2]->[4]->[5]->[24]

готово

e

все на сегодня...

тест 2:

[suraba04@asusx512fl lab25_26]\$ make -f MakeFile run

gcc -c client.c

gcc -c Qsort.c

gcc -c list.c

gcc client.o Qsort.o list.o -o full

./full

Напишите '?' для получения помощи в использовании программы:

/

?

Набор команд:

c - создать списочек.

b - добавить элемент в конец списка (введите число).

p - напечатать список.

d - удалить элемент по индексу.

a - добавить элемент по индексу.

k - количество элементов в списке.

f - увеличить список до K элементов введенным элементом.

l - конкатенация двух списков и вывод отсортированного списка конкатенаций.

e - закончить сеанс.

l1

введите `1`, если хотите создать новые списки.

введите `2`, если хотите использовать свои списки.

введите колво элементов l1: 4

введите элементы списка: 26 26 -135 135

введите колво элементов вектора l2: 6

введите элементы списка: 135 15 0 395 2

-24

сконкатенированный список:

[26]->[26]->[-135]->[135]->[135]->[15]->[0]->[395]->[2]->[-24]

отсортированный список:

[-135]->[-24]->[0]->[2]->[15]->[26]->[26]->[135]->[135]->[395]

готово

e

все на сегодня...

Тест 3: для пустых списков

[suraba04@asusx512fl lab25_26]\$ make -f MakeFile run

./full

Напишите '?' для получения помощи в использовании программы:

l1

введите `1`, если хотите создать новые списки.

введите `2`, если хотите использовать свои списки.

введите колво элементов l1: 0

введите элементы списка: введите колво элементов вектора l2: 0

введите элементы списка: сконкатенированный список:

Список пуст((

отсортированный список:

Список пуст((

готово

e

все на сегодня...

Тест 4: для пустого первого списка

```
[suraba04@asusx512fl lab25_26]$ make -f MakeFile run
./full
Напишите '?' для получения помощи в использовании программы:
l1
введите `1`, если хотите создать новые списки.
введите `2`, если хотите использовать свои списки.
введите колво элементов l1: 0
введите элементы списка: введите колво элементов вектора l2: 2
введите элементы списка: 4 -1
сконкатенированный список:
[4]->[-1]
отсортированный список:
[-1]->[4]
готово
е
все на сегодня...
```

Тест 5: для пустого второго списка

```
[suraba04@asusx512fl lab25_26]$ make -f MakeFile run
./full
Напишите '?' для получения помощи в использовании программы:
l1
введите `1`, если хотите создать новые списки.
введите `2`, если хотите использовать свои списки.
введите колво элементов l1: 4
введите элементы списка: 2 -1 24 2
введите колво элементов вектора l2: 0
введите элементы списка: сконкатенированный список:
[2]->[-1]->[24]->[2]
отсортированный список:
[-1]->[2]->[2]->[24]
готово
е
все на сегодня...
```

8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

list.h – заголовочный файл с функциями для работы со списками

```
#ifndef list_h
#define list_h

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

typedef struct list {
    int number_of_elements;
    int capacity;
    int *elements;
} list;

void create_list(list *l, int capacity);
int is_list_empty(list *l);
int size(list *l);
void resize(list *l);
void push_back(list *l, int act);
void print_list(list *l);
void delete_element_by_index(list *l);
void add_by_index(list *l);
int number_of_elements(list *l);
void add_to_K_elements(list *l, int act, int k);
void list_input(list *l);
list *lists_concat(list *l1, list *l2);
```

```
#endif
```

list.c – функции для работы со списками

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include "list.h"

void create_list(list *l, int capacity) // нужно
{
    l->capacity = capacity;
    l->number_of_elements = 0;
    l->elements = malloc(sizeof(int) * l->capacity);
}

int is_list_empty(list *l)
{
    if (l->number_of_elements == 0) {
        return 1;
    } else {
        return 0;
    }
}

int size(list *l)
{
    return l->capacity;
}

void resize(list *l)
{
    l->capacity++;
    l->elements = realloc(l->elements, sizeof(int) * l->capacity);
}

void push_back(list *l, int numb) // нужно
{
    if (l->number_of_elements == l->capacity) {
        resize(l);
    }
    l->elements[l->number_of_elements] = numb;
    l->number_of_elements++;
}

void print_list(list *l) // нужно
{
    printf("\n");

    if (is_list_empty(l)) {
        printf("Список пуст((\n");
    }
    for (int i = 0; i < l->number_of_elements; i++) {
        if (i == l->number_of_elements - 1) {
            printf("[%d]\n", l->elements[i]);
        } else {
            printf("[%d]->", l->elements[i]);
        }
    }
}

void delete_element_by_index(list *l) // нужно
{
    int ind;

    printf("Введите индекс элемента, который хотите удалить: ");
    scanf("%d", &ind);

    if (l->number_of_elements == 0) {
        printf("Нечего удалять, список пуст((\n");
        return;
    }
}
```

```

while ((ind >= l->number_of_elements) || (ind < 0)) {
    printf("Слишком большой или маленький индекс, введите поменьше/побольше...\n");
    scanf("%d", &ind);
}
l->elements[ind] = 0;

for (int i = 0; i < l->number_of_elements - 1 - ind; i++) {
    l->elements[i + ind] = l->elements[i + ind + 1];
}
l->number_of_elements--;
printf("удаляем элемент с индексом %d...\n", ind);
}

void add_by_index(list *l) // нужно
{
    if ((l->capacity < l->number_of_elements + 1) && (l->number_of_elements != 0)) {
        resize(l);
    }
    int index, flag = 0;
    int numb, tmp_1, tmp_2;

    printf("Введите какое-нибудь число, которое вы хотите добавить: ");
    scanf("%d", &numb);
    printf("введите индекс, куда хотите добавить: ");
    scanf("%d", &index);

    if (index == l->number_of_elements) {
        push_back(l, numb);
        flag = 1;
    } else {
        while ((index > l->number_of_elements - 1) || (index < 0)) {
            printf("Слишком большой индекс, введите поменьше. максимально возможный индекс = %d\n", l->number_of_elements);
            scanf("%d", &index);
            if (index == l->number_of_elements && flag != 1) {
                push_back(l, numb);
                flag == 1;
                return;
            }
        }
        tmp_2 = l->elements[index];
        tmp_1 = numb;

        l->number_of_elements++;

        for (int i = 0; i < l->number_of_elements - index + 1; i++) {
            if (l->capacity < l->number_of_elements + 1) {
                resize(l);
            }
            l->elements[index + i] = tmp_1;
            tmp_1 = tmp_2;
            tmp_2 = l->elements[index + i + 1];
        }
    }
}

int number_of_elements(list *l) // нужно
{
    return l->number_of_elements;
}

void add_to_K_elements(list *l, int numb, int k) // нужно
{
    if (l->number_of_elements < k) {
        while (l->number_of_elements < k) {
            push_back(l, numb);
        }
    }
}

list *lists_concat(list *l1, list *l2)
{

```

```

    for (int i = 0; i < l2->number_of_elements; i++) {
        push_back(l1, l2->elements[i]);
    }
    return l1;
}

```

```

void list_input(list *l)
{
    int n, a;
    scanf("%d", &n);
    printf("введите элементы списка: ");

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        scanf("%d", &a);
        push_back(l, a);
    }
}

```

Qsort.h – заголовочный файл с процедурами для алгоритма quick sort

```

#ifndef _QSORT_
#define _QSORT_

void swap(int* a, int* b);
void qs(int* s_arr, int first, int last);

#endif

```

Qsort.c – процедуры для алгоритма quick sort

```

#include "Qsort.h"
#include <stdio.h>

void swap(int* a, int* b)
{
    int t = *a;
    *a = *b;
    *b = t;
}

void qs(int* s_arr, int first, int last)
{
    int i = first, j = last, x = s_arr[(first + last) / 2];

    do {
        while (s_arr[i] < x) i++;
        while (s_arr[j] > x) j--;

        if (i <= j) {
            if (s_arr[i] > s_arr[j]) {
                swap(&s_arr[i], &s_arr[j]);
            }
            i++;
            j--;
        }
    } while (i <= j);

    if (i < last)
        qs(s_arr, i, last);
    if (first < j)
        qs(s_arr, first, j);
}

```

client.c – интерфейс

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "list.h"

```

```
#include "Qsort.h"
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    list l, l1, l2;
```

```
    int numb;
```

```
    char c;
```

```
    int k, flag = 0;
```

```
    printf("Напишите '?' для получения помощи в использовании программы:\n");
```

```
    while ((c = getchar()) != EOF) {
```

```
        if (c == '?') {
```

```
            printf("Набор команд:\n");
```

```
            printf("c - создать список.\n");
```

```
            printf("b - добавить элемент в конец списка (введите число).\n");
```

```
            printf("p - напечатать список.\n");
```

```
            printf("d - удалить элемент по индексу.\n");
```

```
            printf("a - добавить элемент по индексу.\n");
```

```
            printf("k - количество элементов в списке.\n");
```

```
            printf("f - увеличить список до K элементов введенным элементом.\n");
```

```
            printf("l - конкатенация двух списков и вывод отсортированного списка конкатенаций.\n");
```

```
            printf("e - закончить сеанс.\n");
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'c') {
```

```
            printf("создаем список.\n");
```

```
            create_list(&l, 0);
```

```
            flag = 1;
```

```
            printf("все, список создан, вводите следующую команду\n");
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'b' && flag != 0) {
```

```
            printf("введите число: ");
```

```
            scanf("%d", &numb);
```

```
            printf("добавляем элемент [%d] в конец списка.\n", numb);
```

```
            push_back(&l, numb);
```

```
            printf("все, элемент добавлен в конец, вводите следующую команду\n");
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'p' && flag != 0) {
```

```
            printf("печатаем список.\n");
```

```
            print_list(&l);
```

```
            printf("все, список напечатан, вводите следующую команду\n");
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'd' && flag != 0) {
```

```
            printf("удаляем элемент по индексу.\n");
```

```
            delete_element_by_index(&l);
```

```
            printf("все, элемент удален, вводите следующую команду\n");
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'a' && flag != 0) {
```

```
            printf("добавляем элемент по индексу.\n");
```

```
            add_by_index(&l);
```

```
            printf("все, элемент добавлен, вводите следующую команду\n");
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'e') {
```

```
            printf("все на сегодня...\n");
```

```
            return 0;
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'k' && flag != 0) {
```

```
            printf("выводим количество элементов в списке.\n");
```

```
            printf("%d\n", number_of_elements(&l));
```

```
            printf("все, готово, вводите следующую команду\n");
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'f' && flag != 0) {
```

```
            printf("увеличиваем список.\n");
```

```
            printf("введите число: ");
```

```
            scanf("%d", &numb);
```

```
            printf("введите новое количество элементов: ");
```

```
            scanf("%d", &k);
```

```
            add_to_K_elements(&l, numb, k);
```

```
            printf("все, элементы добавлен, вводите следующую команду\n");
```

```
        }
```

```
        else if (c == 'l') {
```

```

printf("введите `1`, если хотите создать новые списки.\n");
printf("введите `2`, если хотите использовать свои списки.\n");
char ch;
scanf("%c", &ch);
if (ch == '1') {
    create_list(&l1, 0);
    create_list(&l2, 0);
    printf("введите колво элементов l1: ");
    list_input(&l1);
    printf("введите колво элементов вектора l2: ");
    list_input(&l2);
    printf("сконкатенированный список: ");
    list *L = lists_concat(&l1, &l2);
    print_list(L);
    qs(L->elements, 0, L->number_of_elements - 1);
    printf("отсортированный список:");
    print_list(L);
} else {
    printf("здесь сконкатенированный список: ");
    print_list(lists_concat(&l1, &l2));
    printf("\n");
}
printf("готово\n");
}
else if (flag == 0 && (c == 'c' || c == 'b' || c == 'p' || c == 'd' || c == 'a' || c == 'e' || c == 'k' || c == 'f' || c == '?') && (c != ' '
&& c != '\n' && c != '\t')) {
    printf("список не создан, используйте команду _c_\n");
}
}
return 0;
}

```

MakeFile

all: full

full: client.o Qsort.o list.o
gcc client.o Qsort.o list.o -o full

client.o: client.c
gcc -c client.c

Qsort.o: Qsort.c
gcc -c Qsort.c

list.o: list.c
gcc -c list.c

run: full
./full

clean:
rm -rf *.o full

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб. или дом.	Дата	Время	Собы- тие	Действие по исправлению	Примечание
25 26	дома	26.05	1: 00	закончил	никаких	

10. Замечания автора по существу работы

11. Выводы

В лабораторной работе я познакомился с быстрой сортировкой Хоара и MakeFile, второе – удобный инструмент для запуска и сборки исходников. Алгоритм данной сортировки несложный для понимания, написания и исполнения компьютером. Работа была несложной, так как структура и функции списка у меня остались с КП8. Сортировки имеют огромное значение для программирования в целом. Я уверен, что полученные знания мне пригодятся в будущем.

Подпись студента: