Operating System, Spring 2018

Project 2

DUE DATE: May 18, 2018

Team 16: B03505053 曾彦青 B03902129 陳鵬宇

Part I: Invoke FIFO Scheduler

生成 threads 的部分, 主要是参考恐龍本的程式碼。

在實作 delay 時, 我們刻了一個 clk() 來實作 delay 0.5 秒:

```
static double clk() {
   struct timespec t;
   clock_gettime(CLOCK_THREAD_CPUTIME_ID, &t);
   return 1e-9 * t.tv_nsec + t.tv_sec;
}
```

在跑 thread_func() 時,透過 busy while-loop 來判斷是否已經過了 0.5 秒了。

```
void *thread_func(void *param) {
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        printf("Thread %d is running\n", *((int *) param) + 1);
        double curr_time = clk();
        while (clk() - curr_time <= 0.5);
    }
}</pre>
```

另外要特別注意的是要跑 real-time process 的話,需要在指令下加入 sudo 以提高權限:

```
$ sudo ./sched_test SCHED_FIF0
```

還有要記得下 -lpthread 的 flag 才有辦法跑 multithreads。

```
gcc sched_test.c -lpthread -lrt -o sched_test -std=gnu99
```

輸出結果:若有下 SCHED_FIFO 的 flag,就會先執行完 Thread 1,才執行 Thread 2。

```
jay@jay-VirtualBox:~$ cd ~/Downloads/
jay@jay-VirtualBox:~/Downloads$ make
gcc sched_test.c -lpthread -lrt -o sched_test -std=gnu99
jay@jay-VirtualBox:~/Downloads$ ./sched_test
Thread 1 was created
Thread 2 is running
Thread 2 is running
Thread 2 is running
Thread 1 was created
Thread 1 is running
Thread 1 is running
Thread 1 is running
Thread 1 is running
Thread 2 is running
```

Part II: Weighted Round Robin Scheduler

照著助教的提示後,解決了很多我們實作上的問題,花比較多時間主要是在查 function 功能、參數,以及 build kernel 的順序出了點問題,有很多細節應注意而未注意。

在執行時發現程式會卡在:

```
if (sched_setscheduler(getpid(), sched_policy, &param) == -1)
```

但後來發現是自己電腦沒有打開多核心的設定, 所以才沒有辦法順利地設定排程。最後測試幾次輸出的結果: