

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

**«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»**

Кафедра теоретических основ  
компьютерной безопасности и  
криптографии

**Разделение секрета**

ОТЧЁТ

ПО ДИСЦИПЛИНЕ

**«КРИПТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРОТОКОЛЫ»**

студента 5 курса 531 группы

специальности 10.05.01 Компьютерная безопасность

факультета компьютерных наук и информационных технологий

Бородина Артёма Горовича

Преподаватель

аспирант

\_\_\_\_\_

подпись, дата

Р. А. Фарахутдинов

Саратов 2023

## 1 Постановка задачи

Необходимо реализовать схему разделения секрета Блэкли.

## 2 Теоретические сведения

Разделяемым секретом в схеме Блэкли является одна из координат точки в  $m$ -мерном пространстве. Долями секрета, раздаваемые сторонам, являются уравнения  $(m - 1)$ -мерных гиперплоскостей. Для восстановления точки необходимо знать  $m$  уравнений гиперплоскостей. Менее, чем  $m$  сторон не смогут восстановить секрет, так как множеством пересечения  $m - 1$  плоскостей является прямая, и секрет не может быть восстановлен.

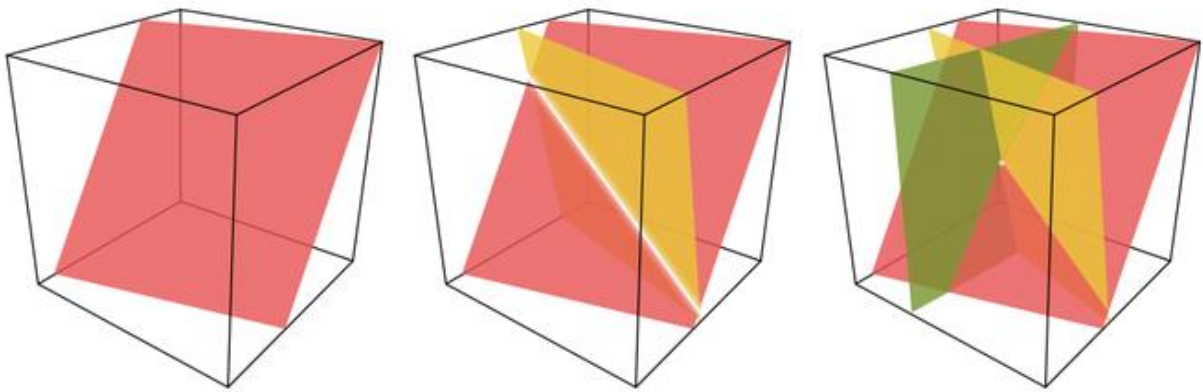


Рисунок 1 – Пример схемы Блэкли в трёх измерениях

### Генерация точки

Пусть нужно реализовать  $(k, n)$ -пороговую схему, то есть секрет  $M$  разделить между  $n$  сторонами так, чтобы любые  $k$  из них могли восстановить секрет. Для этого выбирается большое простое число  $p > M$ , по модулю которого будет строиться поле  $GF(p)$ . Случайным образом выбираются числа  $b_2, \dots, b_k \in GF(p)$ . Тем самым задается точка  $(M, b_2, \dots, b_k)$  в  $k$ -мерном пространстве, первая координата которой является секретом.

### Раздача секрета

Для каждой стороны  $P_i, i = (1, \dots, n)$  случайным образом выбираются коэффициенты  $a_{1i}, a_{2i}, \dots, a_{ki}$ , равномерно распределённые в поле  $GF(p)$ . Так как

уравнение плоскости имеет вид  $a_{1i} \cdot x_1 + a_{2i} \cdot x_2 + \dots + a_{ki} \cdot x_k + d_i = 0$ , для каждой стороны необходимо вычислить коэффициенты  $d_i$ :

$$d_1 = -(a_{11} \cdot M + a_{21} \cdot b_2 + \dots + a_{k1} \cdot b_k) \bmod p,$$

$$d_2 = -(a_{12} \cdot M + a_{22} \cdot b_2 + \dots + a_{k2} \cdot b_k) \bmod p,$$

...

$$d_i = -(a_{1i} \cdot M + a_{2i} \cdot b_2 + \dots + a_{ki} \cdot b_k) \bmod p,$$

...

$$d_n = -(a_{1n} \cdot M + a_{2n} \cdot b_2 + \dots + a_{kn} \cdot b_k) \bmod p.$$

При этом необходимо следить, чтобы любые  $k$  уравнений были линейно независимы. В качестве долей секрета сторонам раздают набор коэффициентов, задающих уравнение гиперплоскости.

### Восстановление секрета

Для восстановления секрета любым  $k$  сторонам необходимо собраться вместе и из имеющихся долей секрета составить уравнения для отыскания точки пересечения гиперплоскостей:

$$\begin{cases} (a_{11} \cdot x_1 + a_{21} \cdot x_2 + \dots + a_{k1} \cdot x_k + d_1) \bmod p = 0, \\ (a_{12} \cdot x_1 + a_{22} \cdot x_2 + \dots + a_{k2} \cdot x_k + d_2) \bmod p = 0, \\ \dots \\ (a_{1k} \cdot x_1 + a_{2k} \cdot x_2 + \dots + a_{kk} \cdot x_k + d_k) \bmod p = 0. \end{cases}$$

Решение системы даёт точку в  $k$ -мерном пространстве, первая координата которой и есть разделяемый секрет. Систему можно решать любым известным способом, например, методом Гаусса, но при этом необходимо проводить вычисления в поле  $GF(p)$ .

Если число участников встречи будет меньше, чем  $k$ , например,  $k - 1$ , то результатом решения системы уравнений, составленной из имеющегося набора коэффициентов, будет прямая в  $k$ -мерном пространстве. Тем самым множество допустимых значений секрета, удовлетворяющих полученной системе, в

точности совпадает с полным числом элементов поля  $GF(p)$ , и секрет равновероятно может принимать любое значение из этого поля. Таким образом, участники, собравшись вместе, не получают никакой новой информации о разделённом секрете.

## 3 Практическая реализация

### 3.1 Описание программы

Язык программной реализации – Common Lisp. Программа реализует три основные функции протокола – генерацию точки, разделение секрета и восстановление секрета. Каждая из функций осуществляет своё выполнение по шагам согласно соответствующему пункту схемы. Для удобства отображения чисел используется шестнадцатеричная система счисления. Для проверки получившейся СЛУ на  $k$ -линейную независимость при раздаче секрета и решения получившейся СЛУ при восстановлении секрета используется метод Гаусса решения СЛУ в конечных полях.

### 3.2 Результаты тестирования программы

Рассмотрим результат работы программы при введённых данных  $n = 6$  и  $k = 3$  (т.е. секрет разделяется между 6-ю сторонами так, что любые 3 могут восстановить секрет),  $M = 99991$ .



```
Реализация (k, n)-пороговой схемы. Секрет M разделяется между n сторонами так, чтобы  
любые k из них могли восстановить секрет.
```

```
[0.1] -- Определение параметров n и k.
```

```
Введите значение n и k через пробел: 6 3
```

```
[0.2] -- Определение значения разделяемого секрета.
```

```
Введите значение разделяемого секрета M: 99991
```

Рисунок 1 – Определение рабочих параметров на этапе генерации точки

```
[0.3] -- Генерация простого числа p.

        Битовая длина M: 17.

        Введите битовую длину l числа p ( $l = 2^s$ ,  $l > 15$ ,  $l > \text{битовая длина}(M)$ ): 64

        Было сгенерировано число p: 0x80C065EBAAD9C143.
```

Рисунок 2 – Определение характеристики поля на этапе генерации точки

```
[0.4] -- Случайным образом выбираются числа  $b_2, \dots, b_k$  in  $GF(p)$ . Таким образом задаётся точка
        ( $M, b_2, \dots, b_k$ ) в k-мерном пространстве, первая координата которой является секретом.

        Были выбраны координаты:

        b_2 = 0x63709CD3868EC7AF;
        b_3 = 0x30CD408FE2216E61;
```

Рисунок 3 – Получившиеся координаты сгенерированной точки

```
BLAKLEY> (share-secret)

[1.1] -- Для каждой стороны  $P_i$ ,  $i = (1, \dots, n)$  случайным образом выбираются коэффициенты
         $a_{1i}, a_{2i}, \dots, a_{ki}$ , равномерно распределённые в  $GF(p)$ . Также для каждой
        стороны необходимо вычислить коэффициенты  $d_i = -(a_{1i} * M + a_{2i} * b_2 + \dots$ 
         $+ a_{ki} * b_k) \pmod p$ 

        Для стороны  $P_1$  были выбраны коэффициенты:

        a_{1 1} = 0x6C26E97EAFB03831;
        a_{2 1} = 0x4F44B98E9BF84366;
        a_{3 1} = 0x10FBC40C2BDB3D3F;
        d_1     = 0x50276D57DE669187;
```

Рисунок 4 – Определение коэффициентов уравнения для стороны  $P_1$  на этапе  
разделения секрета

Для стороны  $P_2$  были выбраны коэффициенты:

$a_{\{1\ 2\}} = 0x1AE7B626DBFE3B65;$   
 $a_{\{2\ 2\}} = 0x4DA3B8522565A1FA;$   
 $a_{\{3\ 2\}} = 0x50ECA1C01B2F9C29;$   
 $d_2 = 0x594E5740D05DBF01;$

Для стороны  $P_3$  были выбраны коэффициенты:

$a_{\{1\ 3\}} = 0x9272D86FD8643FD;$   
 $a_{\{2\ 3\}} = 0x42C19EADAEEC035F;$   
 $a_{\{3\ 3\}} = 0x55466A773A0E2519;$   
 $d_3 = 0x227BC1FE7BF61B71;$

Рисунок 5 – Определение коэффициентов уравнения для сторон  $P_2, P_3$  на этапе  
разделения секрета

Для стороны  $P_4$  были выбраны коэффициенты:

$a_{\{1\ 4\}} = 0x1483894E6DF88F88;$   
 $a_{\{2\ 4\}} = 0x31074CD52150C4B8;$   
 $a_{\{3\ 4\}} = 0x3C6C04482F8FDE01;$   
 $d_4 = 0x552CDBD2584B66C;$

Для стороны  $P_5$  были выбраны коэффициенты:

$a_{\{1\ 5\}} = 0x30BB5A9E6D8D102A;$   
 $a_{\{2\ 5\}} = 0x7E02C973A43834AC;$   
 $a_{\{3\ 5\}} = 0x6162C7508EEF1E99;$   
 $d_5 = 0x10402BDC45368D4B;$

Рисунок 6 – Определение коэффициентов уравнения для сторон  $P_4, P_5$  на этапе  
разделения секрета

```

Для стороны P_6 были выбраны коэффициенты:

a_{ 1 6} = 0x4DD4E370F86FD686;
a_{ 2 6} = 0x4BF2D9B7FB4DAB59;
a_{ 3 6} = 0x68A2AE3267E2F05;
d_6      = 0x59A46B724AB349A0;

[1.2] -- При этом необходимо проверить, чтобы любые k уравнений были линейно независимы.

Результат проверки: Т.

```

Рисунок 7 – Определение коэффициентов уравнения для стороны  $P_6$  на этапе разделения секрета и проверки ЛНЗ получившейся СЛУ

```

BLAKLEY> (recover-secret)

[2.1] -- Для восстановления секрета любым k сторонам необходимо собраться вместе и из имеющихся долей
секрета составить уравнения для отыскания точки пересечения гиперплоскостей.

Введите номера 3 сторон k_i (1 <= k_i <= 6), принимающих участие в восстановлении секрета, через пробел: 2 4 6

Соответствующая система линейных уравнений для введенных значений k_i:

0x1AE7B626DBFE3B65 * x_1 + 0x4DA3B8522565A1FA * x_2 + 0x50ECA1C01B2F9C29 * x_3 + 0x27720EAADA7C0242 (mod p) = 0;
0x1483894E6DF88F88 * x_1 + 0x31074CD52150C4B8 * x_2 + 0x3C6C04482F8FDE01 * x_3 + 0x7B6D982E85550AD7 (mod p) = 0;
0x4DD4E370F86FD686 * x_1 + 0x4BF2D9B7FB4DAB59 * x_2 + 0x068A2AE3267E2F05 * x_3 + 0x271BFA79602677A3 (mod p) = 0;

```

Рисунок 8 – Определение сторон, восстанавливающих секрет

```

Решение приведённой системы уравнений:

x_1 = 0x000000000000018697;
x_2 = 0x63709CD3868EC7AF;
x_3 = 0x30CD408FE2216E61;

Значение восстановленного секрета: 0x18697 = 99991.

```

Рисунок 9 – Решение полученной СЛУ и восстановление секрета



## Листинг программы

```
(defpackage #:aux
  (:use #:cl)
  (:export #:ext-gcd      #:write-to-file
           #:read-parse #:generate-prime))

(in-package #:aux)

(defmacro while (condition &body body)
  `(loop while ,condition
    do (progn ,@body)))

(defun ext-gcd (a b)
  (let ((s 0) (old-s 1) (r b) (old-r a)
        (quotient) (bezout-t))
    (while (not (zerop r))
      (setq quotient (floor old-r r))
      (psetq old-r r r (- old-r (* quotient r))
             old-s s s (- old-s (* quotient s))))
    (if (zerop b) (setq bezout-t 0)
        (setq bezout-t (floor (- old-r (* old-s a)) b)))
    (list old-r old-s bezout-t)))

(defun write-to-file (data filename)
  (with-open-file (out filename :direction :output :if-exists :supersede
                     :if-does-not-exist :create)
    (dolist (param data)
      (format out "~a~%" param))))

(defun read-parse (filename &optional (at 0))
  (parse-integer (uiop:read-file-line filename :at at)))

(defun is-pow-of-2? (num)
  (zerop (logand num (1- num))))

(defun mod-expt (base power modulo)
  (setq base (mod base modulo))
  (do ((product 1)) ((zerop power) product)
    (do () ((oddp power))
      (setq base (mod (* base base) modulo)
            power (ash power -1))))
```



```

(setq product (mod (* product base) modulo)
  power (1- power))))

(defun miller-rabin (n &optional (k 10))
  (when (or (= 2 n) (= 3 n)) (return-from miller-rabin t))
  (when (or (< n 2) (= 0 (logand n 1))) (return-from miller-rabin))
  (let* ((n-pred (1- n)) (bound (- n-pred 2)) (t-val n-pred) (s 0) (round 0) (x))
    (while (= 0 (logand t-val 1)) (setq s (1+ s) t-val (ash t-val -1)))
    (do () (nil)
      (tagbody next-iteration
        (when (= k round) (return-from miller-rabin t))
        (setq x (mod-expt (+ 2 (random bound)) t-val n))
        (when (or (= 1 x) (= n-pred x))
          (incf round) (go next-iteration))
        (do ((iter 0 (1+ iter))) ((= iter (1- s)) (return-from miller-rabin))
          (setq x (mod (* x x) n))
          (when (= 1 x) (return-from miller-rabin))
          (when (= n-pred x)
            (incf round) (go next-iteration)))))))

(defparameter *base-primes*
  (remove-if-not #'(lambda (prime?) (miller-rabin prime? 12))
    (loop for prime? from (1+ (ash 1 15)) to (1- (ash 1 16)) by 2
      collect prime?)))

(defun generate-even (target-len)
  (apply #'+ (ash 1 (1- target-len))
    (mapcar #'(lambda (bit pow) (* bit (ash 1 pow)))
      (append (loop for bit from 0 to (- target-len 3)
        collect (random 2)) '(0))
      (loop for pow from (- target-len 2) downto 0 collect pow))))

(defun generate-prime (target-len)
  (when (not (is-pow-of-2? target-len))
    (return-from generate-prime))
  (when (= 16 target-len)
    (return-from generate-prime (nth (random (length *base-primes*))
      *base-primes*)))
  (let ((prime) (s) (prime?) (req-len (- target-len 16)))
    (tagbody pick-prime
      (setq prime (nth (random (length *base-primes*)) *base-primes*))
      (when (not (miller-rabin prime 20)) (go pick-prime)))
    (tagbody try-again
      (setq s (generate-even req-len)
        prime? (1+ (* prime s)))

```

```
(if (and (= 1 (mod-expt 2 (1- prime?) prime?))
         (/= 1 (mod-expt 2 s prime?))
     (zerop (logxor (length (write-to-string prime? :base 2))
                    target-len)))
    (return-from generate-prime prime?)
    (go try-again))))
```

```

(defpackage #:gauss
  (:use #:cl)
  (:export #:row-echelon
            #:reduced-row-echelon
            #:row-dimension
            #:column-dimension
            #:switch-rows
            #:multiply-row
            #:add-row))

(in-package #:gauss)

(declare (inline row-dimension column-dimension))

(defun row-dimension (a)
  "Возвращает количество строк матрицы A."
  (array-dimension a 0))

(defun column-dimension (a)
  "Возвращает количество столбцов матрицы A."
  (array-dimension a 1))

(defun switch-rows (a i j)
  "Деструктивно меняет строки i и j матрицы A, возвращает A."
  (dotimes (k (column-dimension a) a)
    (psetf (aref a i k) (aref a j k)
           (aref a j k) (aref a i k))))

(defun multiply-row (a i alpha p)
  "Деструктивно умножает i-ую строку матрицы A на alpha по модулю p, возвращает A."
  (dotimes (k (column-dimension a) a)
    (setf (aref a i k) (mod (* (aref a i k) alpha) p))))

(defun add-row (a i j alpha p)
  "Деструктивно добавить к i-ой строке матрицы A её j-ую строку, умноженную на alpha, по модулю p, возвращает A."
  (dotimes (k (column-dimension a) a)
    (setf (aref a i k) (mod (+ (aref a i k) (* (aref a j k) alpha)) p))))

(defun eliminate-column-below (a i j p)

```

"Предполагая, что  $a[i, j]$  не равен нулю, деструктивно обнуляет ненулевые коэффициенты

под  $a[i, j]$ . Возвращает A."

```
(loop with inv = (cadr (aux:ext-gcd (aref a i j) p))
  for k from (+ i 1) below (array-dimension a 0)
  do (add-row a k i (- (* (aref a k j) inv)) p)
  finally (return a)))
```

(defun eliminate-column-above (a i j p)

"Предполагая, что  $a[i, j]$  не равен нулю, деструктивно обнуляет ненулевые коэффициенты

над  $a[i, j]$ . Возвращает A."

```
(loop with inv = (cadr (aux:ext-gcd (aref a i j) p))
  for k below i
  do (add-row a k i (- (* (aref a k j) inv)) p)
  finally (return a)))
```

(defun find-pivot-row (a i j p)

"Возвращает первый встреченный индекс строки, начиная с  $i$ , имеющей ненулевой коэффициент

в  $j$ -ом столбце, или nil, в случае, если такой индекс не найден."

```
(loop for k from i below (row-dimension a)
  unless (zerop (mod (aref a k j) p))
  do (return k)
  finally (return nil)))
```

(defun find-pivot-column (a i j p)

"Возвращает первый встреченный индекс столбца, начиная с  $i$ , имеющей ненулевой коэффициент

в  $j$ -ой строке, или nil, в случае, если такой индекс не найден."

```
(loop for k from j below (column-dimension a)
  unless (zerop (mod (aref a i k) p))
  do (return k)
  finally (return nil)))
```

(defun row-echelon (a p)

"Приведение матрицы A к ступенчатому виду."

```
(loop with row-dimension = (row-dimension a)
  with column-dimension = (column-dimension a)
  with current-row = 0
  with current-col = 0
  while (and (< current-row row-dimension)
    (< current-col column-dimension))
  for pivot-row = (find-pivot-row a current-row current-col p)
  do (when pivot-row
```

```

        (unless (= pivot-row current-row)
          (switch-rows a pivot-row current-row))
        (eliminate-column-below a current-row current-col p)
        (incf current-row))
    do (incf current-col)
    finally (return a)))

```

```

(defun reduce-row-echelon (a p)

```

"Функция выполняет обратный ход метода Гаусса в предположении, что матрица A уже в ступенчатом виде."

```

(loop for i below (row-dimension a)
      for j = (find-pivot-column a i 0 p) then (find-pivot-column a i j p)
      while j
      unless (= 1 (aref a i j))
        do (multiply-row a i (cadr (aux:ext-gcd (aref a i j) p)) p)
      do (eliminate-column-above a i j p)
      finally (return a)))

```

```

(defun reduced-row-echelon (a p)

```

"Функция возвращает приведённую ступенчатую форму матрицы A."

```

(reduce-row-echelon (row-echelon a p) p))

```

```
(defpackage #:bl-aux
  (:use :cl)
  (:export #:get-n-k      #:get-M
           #:gen-p        #:gen-coords
           #:gen-cfs      #:k-linear-independent?
           #:get-ks       #:recover-secret
           #:zerop-row    #:array-slice))
```

```
(in-package #:bl-aux)
```

```
(defun get-n-k ()
  (format t "~%[0.1] -- Определение параметров n и k.~%")
  (format t "~%~4tВведите значение n и k через пробел: ")
  (let ((n-k))
    (tagbody try-again
      (setq n-k (uiop:split-string (read-line) :separator " ")
            n-k (mapcar #'(lambda (int?) (parse-integer int? :junk-allowed t))
                        n-k))
      (destructuring-bind (n k) n-k
        (when (or (null n) (null k) (< k 2) (< n k))
          (format t "~%~4tНекорректное значение параметров n и / или k!
Попробуйте ввести их снова: ")
          (go try-again))
        (aux:write-to-file (list n) "n")
        (aux:write-to-file (list k) "k")))) n-k))
```

```
(defun get-M ()
  (format t "~%[0.2] -- Определение значения разделяемого секрета.~%")
  (format t "~%~4tВведите значение разделяемого секрета M: ")
  (let ((M))
    (tagbody try-again
      (setq M (parse-integer (read-line) :junk-allowed t))
      (when (or (null M) (< M 0))
        (format t "~%~4tНекорректное значение M! Попробуйте ввести его снова: ")
        (go try-again))
      (aux:write-to-file (list M) "M") M))
```

```
(defun gen-p ()
  (format t "~%[0.3] -- Генерация простого числа p.~%")
  (let* ((M (aux:read-parse "M"))
         (bit-len-M (length (write-to-string M :base 2)))
         (bit-len-p (p)))
    (format t "~%~4tБитовая длина M: ~a.~%" bit-len-M
```

```

(format t "~%~4tВведите битовую длину l числа p ( $l = 2^s$ ,  $l > 15$ ,  $l >$  битовая
длина(M)): ")
(tagbody try-again
  (setq bit-len-p (parse-integer (read-line) :junk-allowed t))
  (when (or (null bit-len-p) (>= bit-len-M bit-len-p)
            (null (setq p (aux:generate-prime bit-len-p)))))
    (format t "~%~4tНекорректное значение битовой длины l! Попробуйте ввести
l снова: ")
    (go try-again)))
(format t "~%~4tБыло сгенерировано число p: 0x~x.~%" p)
(aux:write-to-file (list p) "p") p))

```

```

(defun gen-coords ()
  (format t "~%[0.4] -- Случайным образом выбираются числа  $b_2, \dots, b_k$  \in
GF(p). Таким образом задаётся точка
  (M,  $b_2, \dots, b_k$ ) в k-мерном пространстве, первая координата которой
является секретом.")
  (format t "~%~4tБыли выбраны координаты:~%")
  (let ((k (aux:read-parse "k"))) (p (aux:read-parse "p"))) (coords))
  (do ((j 2 (1+ j))) ((> j k) (setq coords (reverse coords))))
    (setq coords (cons (random p) coords)))
  (do ((j 2 (1+ j))) ((> j k)
    (format t "~%~8tb_~2d = 0x~x;" j (nth (- j 2) coords)))
    (aux:write-to-file coords "coords")))

```

```

(defun gen-cfs ()
  (format t "~%[1.1] -- Для каждой стороны  $P_i$ ,  $i = (1, \dots, n)$  случайным образом
выбираются коэффициенты
   $a_{1i}, a_{2i}, \dots, a_{ki}$ , равномерно распределённые в GF(p). Также
для каждой
  стороны необходимо вычислить коэффициенты  $d_i = -(a_{1i} * M + a_{2i} *
b_2 + \dots
  + a_{ki} * b_k) \pmod p$ ")
  (let* ((n (aux:read-parse "n")) (k (aux:read-parse "k"))
        (p (aux:read-parse "p")) (M (aux:read-parse "M"))
        (coords (cons M (mapcar #'parse-integer (uiop:read-file-lines
"coords")))))
    (cur-cfs) (cfs) (d) (ds)) (terpri)
  (do ((j 0 (1+ j))) ((= n j) (setq cfs (reverse cfs) ds (reverse ds))))
    (setq cur-cfs (loop for i from 1 to k collect (random p))))
  (format t "~%~4tДля стороны  $P_{~2d}$  были выбраны коэффициенты: ~2%" (1+ j))
  (do ((s 0 (1+ s))) ((= k s)
    (format t "~%8ta_{~2d~2d} = 0x~x;~%" (1+ s) (1+ j) (nth s cur-cfs)))
    (setq cfs (cons cur-cfs cfs)
      d (mod (- (reduce #'+ (mapcar #'* cur-cfs coords))) p)
      ds (cons d ds))
    (format t "~%8td_{~2d} = 0x~x;~%" (1+ j) d))

```



```

(aux:write-to-file cfs "cfs") (aux:write-to-file ds "ds"))))

(defun load-cfs (filename)
  (let ((cfs))
    (with-open-file (in filename)
      (with-standard-io-syntax
        (setq cfs (mapcar #'read-from-string
                          (uiop:read-file-lines in)))))))

(defun array-slice (arr row)
  "Возвращает строку с номером row из двумерного массива arr."
  (let ((arr-dim (gauss:column-dimension arr)))
    (make-array arr-dim
      :displaced-to arr
      :displaced-index-offset (* row arr-dim))))

(defun zerop-row (arr row)
  (every #'zerop (array-slice arr row)))

(defun k-linear-independent? ()
  (format t "~%[1.2] -- При этом необходимо проверить, чтобы любые k уравнений
были линейно независимы.")
  (let* ((cfs (load-cfs "cfs")) (p (aux:read-parse "p")) (k (aux:read-parse "k"))
         (ds (mapcar #'parse-integer (uiop:read-file-lines "ds"))))
    (equations (mapcar #'(lambda (cfsi di) (append cfsi (list di))) cfs ds))
    (gauss-solution (gauss:reduced-row-echelon (make-array (list (length
equations)
                                                              (length
(car equations))))
                                                    :initial-
contents equations) p))
    (k-linear-independent?))

  (setq k-linear-independent?
    (= k (length (remove-if #'(lambda (row-index)
                                (bl-aux:zerop-row gauss-solution row-
index))
                          (loop for idx from 0 to k collect idx)))))
  (format t "~2%~4tРезультат проверки: ~а.~%" k-linear-independent?)
  k-linear-independent?))

(defun get-ks ()
  (let ((n (aux:read-parse "n")) (k (aux:read-parse "k")) (ks))

```

```

(format t "~2%~4tВведите номера ~а сторон k_i (1 <= k_i <= ~а), принимающих
участие в восстановлении секрета, через пробел: "
      k n)
(tagbody try-again
  (setq ks (remove-duplicates (uiop:split-string (read-line) :separator "
")))
  (when (/= (length ks) k)
    (format t "~%Было введено некорректное количество сторон! Попробуйте
снова: ")
    (go try-again))
  (setq ks (mapcar #'(lambda (num?) (parse-integer num? :junk-allowed t))
ks))
  (when (some #'(lambda (num?) (or (null num?) (not (<= 1 num? n)))) ks)
    (format t "~%Было введено некорректное значение номера стороны!
Попробуйте ввести их снова: ")
    (go try-again))) (mapcar #'1- ks)))

(defun print-equations (cfs)
  (let ((k (aux:read-parse "k"))
        (len (length
                  (write-to-string
                    (apply #'max
                          (mapcar #'(lambda (cfsi)
                                      (apply #'max cfsi)) cfs)) :base 16))))
    (format t "~%Соответствующая система линейных уравнений для введённых
значений k_i:~2%")
    (do ((j 1 (1+ j))) ((< k j))
      (format t "~4t")
      (do ((s 1 (1+ s))) ((< k s))
        (format t (format nil "0x~v,'0x * x_~d + "
                          len (nth (1- s) (nth (1- j) cfs)) s)))
        (format t (format nil "0x~v,'0x (mod p) = 0;~%" len (nth k (nth (1- j)
cfs)))))))

(defun print-solution (solution)
  (let ((k (aux:read-parse "k")) (xs) (len))
    (format t "~%Решение приведённой системы уравнений:~%")
    (do ((j 0 (1+ j))) ((= k j) (setq xs (reverse xs))))
      (setq xs (cons (aref (bl-aux:array-slice solution j) k) xs)))
    (setq len (apply #'max (mapcar #'(lambda (num)
                                      (length (write-to-string num :base 16)))
xs)))
    (do ((j 0 (1+ j))) ((= k j))
      (format t (format nil "~%~4tx_~d = 0x~v,'0x;" (1+ j) len (nth j xs))))))

(defun recover-secret (ks)

```

```

(let ((cfs (load-cfs "cfs")) (p (aux:read-parse "p")))
  (ds (mapcar #'parse-integer (uiop:read-file-lines "ds"))))
  (solution) (secret))
(setq cfs (mapcar #'(lambda (ki) (nth ki cfs)) ks)
  ds (mapcar #'(lambda (ki) (mod (- (nth ki ds)) p)) ks)
  cfs (mapcar #'(lambda (cfsi di) (append cfsi (list di))) cfs ds)
  solution (gauss:reduced-row-echelon (make-array (list (length cfs)
                                                         (length (car
cfs))))
                                                         :initial-contents
cfs) p)
  secret (aref (bl-aux:array-slice solution 0) (length ks)))
(print-equations cfs)
(print-solution solution)
(format t "~2%Значение восстановленного секрета: 0x~x = ~d.~%"
  (write-to-string secret :base 16) secret)))

```

```
(defpackage #:blakley
  (:use #:cl)
  (:export #:generate-point
           #:share-secret
           #:recover-secret))
```

```
(in-package #:blakley)
```

```
(defun stop () (read-line))
```

```
(defun generate-point ()
  (format t "~%Реализация (k, n)-пороговой схемы. Секрет M разделяется между n
сторонами так, чтобы
любые k из них могли восстановить секрет.~%")
  (bl-aux:get-n-k) (bl-aux:get-M)
  (bl-aux:gen-p) (bl-aux:gen-coords) t)
```

```
(defun share-secret ()
  (tagbody try-again
    (bl-aux:gen-cfs) (stop)
    (when (not (bl-aux:k-linear-independent?))
      (format t "~%~4tПолучившаяся система уравнений не является k-линейно
независимой. Коэффициенты будут
перегенерированы.~2%")
      (go try-again))) t)
```

```
(defun recover-secret ()
  (format t "~%[2.1] -- Для восстановления секрета любым k сторонам необходимо
собраться вместе и из имеющихся долей
секрета составить уравнения для отыскания точки пересечения
гиперплоскостей.")
  (let ((ks (bl-aux:get-ks)))
    (bl-aux:recover-secret ks) t)
```