

## Estrategia de Barnching

- Se usa un repositorio en Github con la siguiente estructura.

```
├─ Iteración 1
│   ├── Carpetas necesarias
│   └── README.md
├─ Iteración 2
│   ├── Carpetas necesarias
│   └── README.md
├─ Iteración 3
│   ├── Carpetas necesarias
│   └── README.md
├─ Iteración 4
│   ├── Carpetas necesarias
│   └── README.md
└─ README.md
```

- El equipo de desarrolladoras va a generar ramas sobre la iteración **X** que correspondan al Sprint en el que se está trabajando.
- La rama en la que el desarrollador va a trabajar debe estar identificada con un feature específico del sprint Backlog.
  - Ej **Iteracion1-EstragegiasBranching**.
- Se hará uso del **Pull Request** para incorporar cambios a la **Iteración X** correspondiente.
- El archivo **README.md** de la carpeta raíz deberá ser el informe final con toda la información del mini-proyecto,
- Los archivos **README.md** de las iteraciones deberán reflejar los incrementos de cada iteración
- En cada fin de iteración el trabajo debe ser integrado a main para su corrección.