

# Validación prototipo - BONDi

En el siguiente [link](#) encontrará un prototipo de nuestra aplicación BONDi.

Se trata de una aplicación que brinda información sobre el transporte colectivo de nuestro país.

Nos interesa conocer su opinión sobre las funcionalidades implementadas y cómo podríamos mejorar. Si bien debe tener en cuenta que se trata de un prototipo, esperamos que su evaluación sea rigurosa, a los efectos de no dejar pasar aspectos que tal vez parezcan triviales y que se deban mejorar.

Agradecemos que se tome un tiempo para contestar las preguntas de las siguientes secciones. Todas las preguntas son opcionales.

Detalle de las siguientes secciones:

- Registro de usuario
- Login de usuario
- Editar usuario
- Agregar método de pago
- Búsqueda hasta destino
- Búsqueda de líneas
- Líneas cercanas
- Pago de boleto con celular
- Participación de sorteos
- Feedback general
- Notificaciones

## Registro de usuario

Como se trata de un prototipo, el registro no queda efectivo en una base de datos, sin embargo nos interesa que usted pruebe registrarse en la aplicación, interactúe con el formulario de registro, y de esta forma nos brinde su feedback.  
Se recuerda el [link](#) al prototipo.

1. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de registro de usuario?

*Marca solo un óvalo.*

- ☐ Fácil
- ☐ Intermedio
- ☐ Difícil

2. Los campos y botones están correctos?

*Marca solo un óvalo.*

☐ Sí

☐ No

3. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad registro?

---

---

---

---

**Login  
de  
usuario**

Como se trata de un prototipo, para el login de usuario puede ingresar cualquier valor ya que no queda grabado en una base de datos, sin embargo nos interesa que usted pruebe iniciar sesión, interactúe con el formulario de registro, además experimente con la funcionalidad de "Olvidé mi contraseña", y de esta forma nos brinde su feedback. Se recuerda el [link](#) al prototipo.

4. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de Inicio de sesión?

*Marca solo un óvalo.*

☐ Fácil

☐ Intermedio

☐ Difícil

5. Pudo restaurar su contraseña si la olvida?

*Marca solo un óvalo.*

☐ Sí

☐ No

6. Los campos y botones están correctos?

*Marca solo un óvalo.*

☐ Sí

☐ No

7. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad de inicio de sesión?

---

---

---

---

---

**Editar usuario**

Pruebe editar su usuario una vez iniciado sesión.  
Se recuerda el [link](#) al prototipo.

8. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de edición de usuario?

*Marca solo un óvalo.*

☐ Fácil

☐ Intermedio

☐ Difícil

9. Los campos y botones están correctos?

*Marca solo un óvalo.*

☐ Sí

☐ No

10. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad de edición de usuarios?

---

---

---

---

**Agregar método de pago**

Pruebe agregar método de pago una vez iniciado sesión.

Se recuerda el [link](#) al prototipo.

11. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de métodos de pago?

*Marca solo un óvalo.*

☐ Fácil

☐ Intermedio

☐ Difícil

12. Los campos y botones están correctos?

*Marca solo un óvalo.*

☐ Sí

☐ No

13. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad de agregar métodos de pago?

---

---

---

---

### Búsqueda de líneas

En el prototipo de la aplicación provisto, intente buscar las diferentes líneas. Tenga en cuenta que para el prototipo solo se pusieron algunas pocas como ejemplo.  
Se recuerda el [link](#) al prototipo.

14. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de búsqueda de líneas?

*Marca solo un óvalo.*

- ☐ Fácil
- ☐ Intermedio
- ☐ Difícil

15. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad de búsqueda de líneas?

---

---

---

---

### Busqueda linea hasta destino

En el prototipo de la aplicación provisto, intente buscar las diferentes líneas. Tenga en cuenta que para el prototipo se puso como ejemplo un resultado fijo de busqueda.  
Se recuerda el [link](#) al prototipo.

16. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de búsqueda hasta destino?

*Marca solo un óvalo.*

- ☐ Fácil
- ☐ Intermedio
- ☐ Difícil

17. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad de búsqueda hasta destino?

---

---

---

---

**Lineas  
cercanas**

En el prototipo de la aplicación provisto, intente ver las líneas cercanas a su ubicación.

Tenga en cuenta que para el prototipo se pusieron algunas líneas por defecto.

Se recuerda el [link](#) al prototipo.

18. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de líneas cercanas?

*Marca solo un óvalo.*

- ☐ Fácil
- ☐ Intermedio
- ☐ Difícil

19. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad de lineas cercanas?

---

---

---

---

**Pago de  
boleto con  
celular**

En el prototipo de la aplicación provisto, intente acceder al panel de pago de boleto con celular.

Se recuerda el [link](#) al prototipo.

20. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de pago con celular?

*Marca solo un óvalo.*

- ☐ Fácil
- ☐ Intermedio
- ☐ Difícil

21. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad de pago de boleto con celular?

---

---

---

---

**Participar  
en  
sorteos**

En el prototipo de la aplicación provisto, luego de haber iniciado sesión, intente acceder al panel de participar de sorteos. Se recuerda el [link](#) al prototipo.

22. Qué tan sencillo fue encontrar el panel de participación en sorteos?

*Marca solo un óvalo.*

- ☐ Fácil
- ☐ Intermedio
- ☐ Difícil

23. Qué podríamos mejorar de la funcionalidad de sorteos?

---

---

---

---

## Notificaciones

En esta ocasión, mostraremos una demo de qué notificaciones implementará nuestra aplicación. Para ver las diferentes notificaciones debe ingresar al siguiente [link](#).

24. Qué podríamos mejorar de las notificaciones?

---

---

---

---

---

## Feedback general

25. Existe alguna funcionalidad que deberíamos agregar?Cuál/es?

---

---

---

---

---

26. Qué opina de la navegabilidad en la aplicación? Cómo podríamos mejorarla?

---

---

---

---

---



27. Qué opina del diseño/estilo de la aplicación? Cómo podríamos mejorarlo?

---

---

---

---

---

28. Desea agregar algún comentario o sugerencia extra?

---

---

---

---

---

---

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

**Google** Formularios