Use Case Model Yathzee   Daphne Degryse

Player

- start de applicatie
- klikt op werp, de dobbelstenen worden geworpen
- Druk op help knop voor uitleg
- klikt op dobbelsteen om hem vast te zetten

Spel

- drie worpen optellen en dan de totaal score tonen
- HighScore onthouden
- worpen tellen
- toont een scherm met daarop 3 dobbelstenen

Help functie

- druk op spelregels, geeft uitleg over spel
- druk op spel knop, ga terug naar spel
- druk op puntenstelling, geeft uitleg over puntensysteem