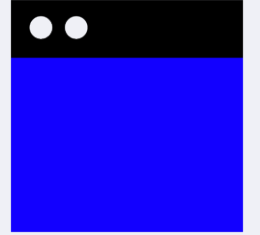




**Code  
Academy**



Gytis Juozenas

# Stiliaus koregavimas su Javascript

2022

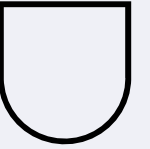
JavaScript programavimo kalba



# Šiandien išmoksite

01

Kaip koreguojamas stilius su JS



# DOM manipuliavimas (teorija)

**HTML dokumente esančių elementų informacijos ir stilių keitimas naudojant „JavaScript“**

Su JS galite keisti tiek HTML tiek CSS.

*innerHTML*

```
<p id="text">Hello World!</p>
<script type="text/javascript">
  document.getElementById("text").innerHTML = "Sveiki visi!";
</script>
```



# DOM manipuliavimas (teorija)

## Darbas su HTML elemento stiliumi

### **.style**

Nuosavybė *.style* yra objektas, atitinkantis tai, kas parašyta HTML *style* atribute.

Sintaksė:

```
document.querySelector("#id").style.color = "red";
```

**SVARBU!** CSS kai rašote stilių, kuris susideda iš daugiau nei vieno žodžio, jį rašote per brūkšnį (pvz.: background-color), JS tai bus rašome camelCase (pvz.: backgroundColor).



## Užduotis nr. 1

Susikurkite keturis paragrafus HTML faile, tačiau vieną palikite tuščia. Sukurkite 4 mygtukus kurie atliktų šiuos veiksmus naudojant JS kodą:

- Pirmasis mygtukas pakeistų pirmame paragrafe esantį tekstą;
- Antrasis mygtukas pridėtų tekstą šalia jau esamo, kitaip tariant papildytų;
- Trečiasis mygtukas pakeistų vieno iš paragrafų teksto spalvą;
- Ketvirtasis mygtukas tame tuščiaame paragrafe įdėtų kažkokį tekstą.

*Pavyzdys:*

```
document.querySelector("#id").style.color = "red";
```



## Užduotis nr. 2

Susikurkite tris bet kokias figūras. O su JS parašykite kodą, kad paspaudus ant kiekvienos iš figūrų jos pranyktų.

*Pavyzdys:*

```
document.querySelector("#id").style.color = "red";
```



### Užduotis nr. 3

1. **index.html** ir **style.css** įsikeliamo kodą iš [codepen](https://codepen.io).

**ANT TOS PAČIOS NUORODOS NEDIRBKITE! Įsikelkite į savo editorių, savo codepen ar Jsitor.**

2. Atidžiai peržiūrėkite jau parašytą kodą, įsivertinkite ar viskas suprantama.

**3. Užduoties tikslas:** paspaudus bet kokį klaviatūros mygtuką, rutulys turėtų kilti į viršų, o kuomet mygtukas atleidžiamas - kamuolys krenta žemyn.

4. Kamuolio kilimas ir kritimas atliekamas su JS, t.y. html ir css nebekoreguojame.

#### HINTS:

1. Susikuriame kintamąjį rutulio elementui pasiimti.

2. Rutuliui reikės dėti 2 event'us – keydown ir keyup.

3. event'ų metu – kamuolys keičia savo poziciją su style.bottom savybe;

4. Gražiam kamuolio judėjimui, po kintamuoju, prieš eventus pridėkite style.transition... savybes.