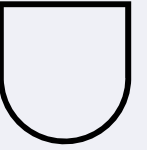


Gytis Juozenas

Elementų kūrimas su JS ir pridėjimas į HTML



Šiandien išmoksime

01 `document.createElement()`

02 `element.append()`

03 `element.prepend()`

`document.createElement()`



createElement()

- Metodas `createElement()` sukuria HTML elementą pagal jo žymos pavadinimą (`tagName`);

- Pavyzdys:

`const paragraph = document.createElement('p') >` sukurs paragrafo žymą HTML'e.

`console.log(paragraph) >` gražins HTML elementą;

```
document.append()
```



append()

Svarbu! append() metodą galima taikyti ne tik visam dokumentui, bet ir kitiems elementam, į kuriuos tiesiogiai norime kažką patalpinti.

Svarbu! append() metodas pridės elementus į tėvinio elemento galą.

Pvz. Nr. 1

Sukuriame div elementą:

```
let box = document.createElement("div");
```

Į div elementą tiesiogiai pridedame tekstą:

```
box.append("Some text");
```

Pvz. Nr. 2

Sukuriame h1 elementą ir pridedame jam teksto:

```
const greeting = document.createElement("h1");
```

```
greeting.textContent = "Laba diena";
```

Patį h1 elementą įdedame į HTML body

```
document.body.append(greeting);
```

document.prepend()



prepend()

Svarbu! append() metodas pridės elementus į tėvinio elemento priekį, prieš kitus elementus.

Pvz. Nr. 1

Sukuriame div elementą:

```
let box = document.createElement("div");
```

Į div elemento galą tiesiogiai pridedame tekstą:

```
box.append("Some text");
```

Į div elemento priekį, tiesiogiai pridedame tekstą:

```
box.prepend("Headline: ")
```

Rezultatas:

Headline: Some text



Užduotis nr. 1

1. **index.html** ir **style.css** įsikeliamo kodą iš [codepen](#).

ANT TOS PAČIOS NUORODOS NEDIRBKITE! Įsikelkite į savo editorių, savo codepen ar Jsitor.

2. Jūsų tikslas sužinoti ar įvestas value yra number ir ar yra tarp 0 ir 99 naudojantis **blur** event'u (Google visagalis jums padės) ir sukurti kaip žemiau atvaizduota elementą informacijai perteikti per JS, jokio HTML;

- Jei atitinka sąlygą (skaičius tarp 0 ir 99) turi būti toks langelis:

Tai yra skaičius, tarp 0 ir 99

- Jei neatitinka sąlygos (ne skaičius arba skaičius ne tarp 0 ir 99) turi būti toks langelis:

Tai yra ne skaičius ARBA mažesnis už 0 ARBA didesnis už 99, jūs įvedėte sf

- Kiekvieną kartą įvykus blur event'ui praeita žinutė (langelis) turi pranykti.



Užduotis nr. 1

HINTS:

1. Susikurti kintamuosius pasiekti input elementui bei formos elementui;
2. Input elementui pridėti event Listener'į su blur event'u ir arrow function (viskas žemiau pavaizduota bus šitoje arrow function);
3. Susikurti kintamąjį gauti įvestai reikšmei į input'ą;
4. Susikurti if'ą (be else) kuris tikrins kad jeigu p egzistuoja jį reikia ištrinti prieš pridedant naują;
5. Susikurti kintamąjį kuris sukurs naują elementą – p;
6. p elementui uždėti minimalų padding;
7. Susikurti if, else. If dalis tikrins ar skaičius yra ne skaičius, ar mažesnis už nulį ar didesnis už 99, jei taip, tuomet pakeis prieš tai sukurto p elemento background spalvą, teksto spalvą ir pridės žinutę kuri sakys kad įvesta yra neteisinga reikšmė ir parodys kas buvo įvesta. Else netikrins nieko, tačiau pakeis prieš tai sukurto p elemento background spalvą, teksto spalvą ir pridės žinutę kuri patvirtin jog tai yra skaičius tarp 0 ir 99.