네트워크계층-IP

IP목적과 특징

- 주소지정: 네트워크간 통신 과정에서 호스트를 특정하는 것
- 단편화: 데이터를 여러 IP패킷으로 쪼개어 보내는 것

주소지정

주소 지정 -> IP 주소 -> IP 패킷헤더

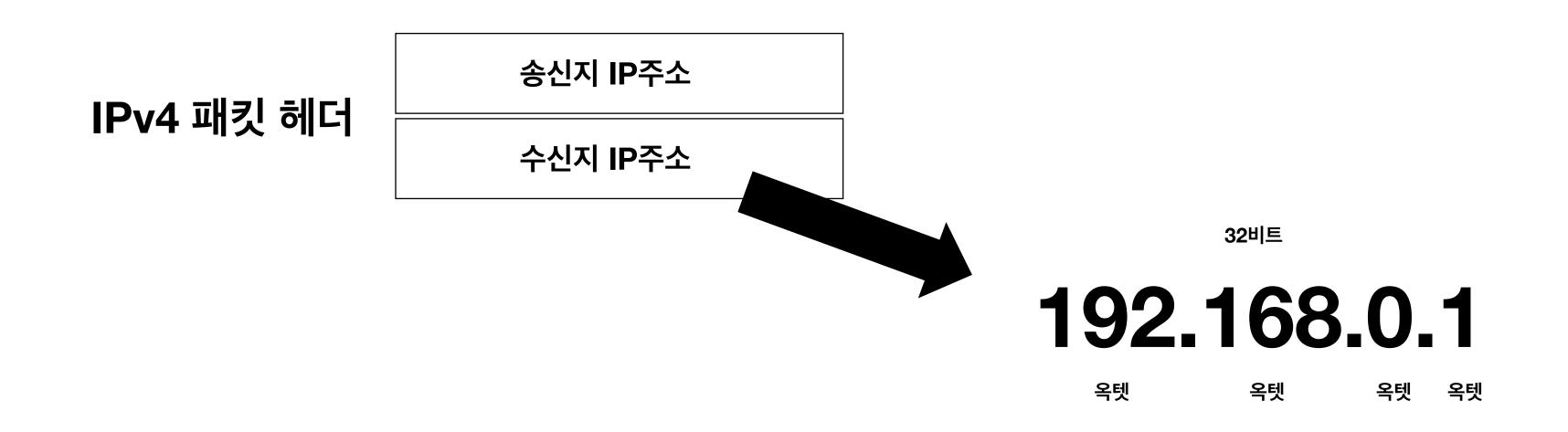
패킷의 구조

IPv4 패킷 헤더

송신지 IP주소

수신지 IP주소

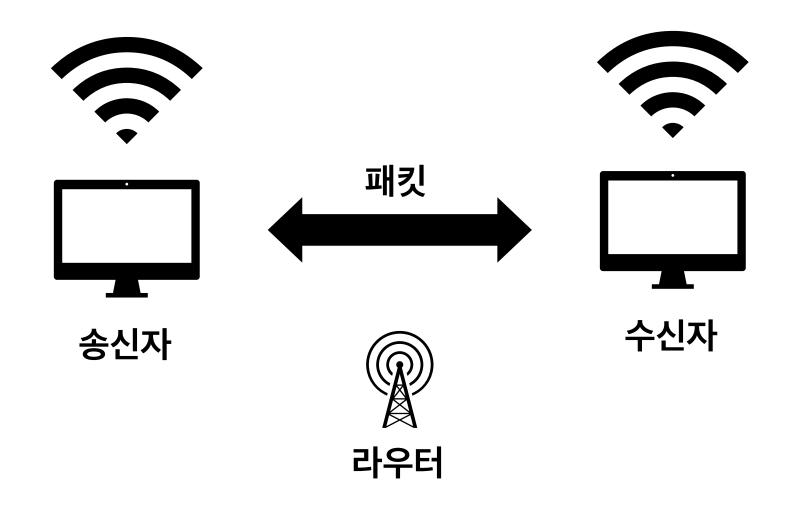
패킷의구조



MAC주소와 IP주소



MAC주소와 IP주소



IPv6

| IPv6과 IPv4의 비교 | | | | |
|----------------|-------------------------|---|--|--|
| 구분 | IPv4 | IPv6 | | |
| 주소 길이 | 32∀ 트 | 128出트 | | |
| 주소 개수 | 약 43억 개 | 약 3.4×10 ³⁸ (거의 무한대) | | |
| 품질 제어 | 품질 보장 곤란 (QoS 일부 지원) | 등급별, 서비스 별로 패킷을 구분할 수 있 어 품질 보장이 용이 | | |
| 보안 기능 | IPsec 프로토콜 별도 설치 | 확장 기능에서 기본 으로 제공 | | |
| 자동 네트워킹 | 곤란 | 있음 (Auto configuration) | | |
| 이동성 지원 | 곤란(비효율적) | 용이(효율적) | | |

단편화

- MTU(Maximum Transmission Unit)
- 최대 전송 단위
- IP패킷의 크기가 MTU보다 클 경우 쪼개서 전송

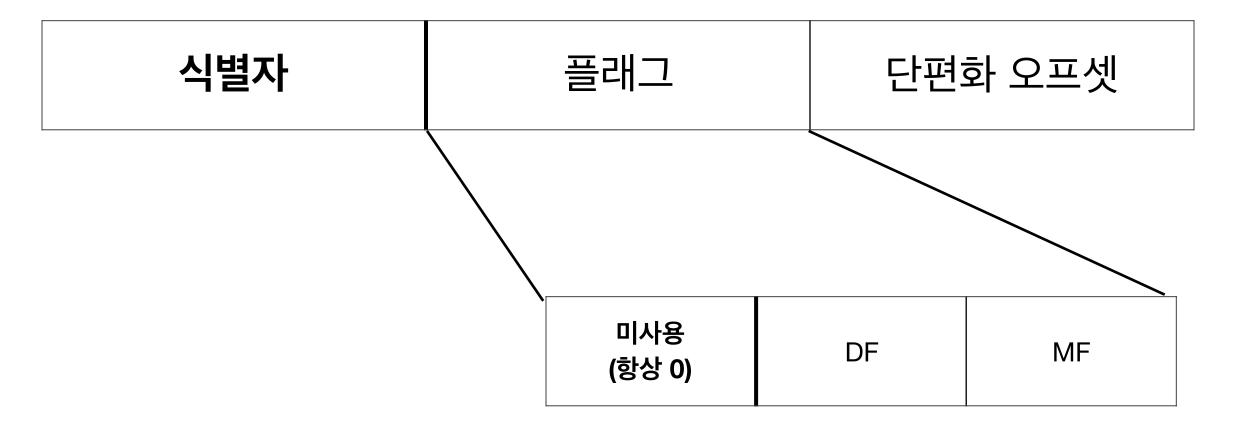
단편화

IPv4 패킷 헤더

| 식별자 | 플래그 | 단편화 오프셋 |
|-----|-----|---------|
|-----|-----|---------|

단편화(Fragment)

IPv4 패킷 헤더



신뢰할수 없는 통신과 비연결형 통신

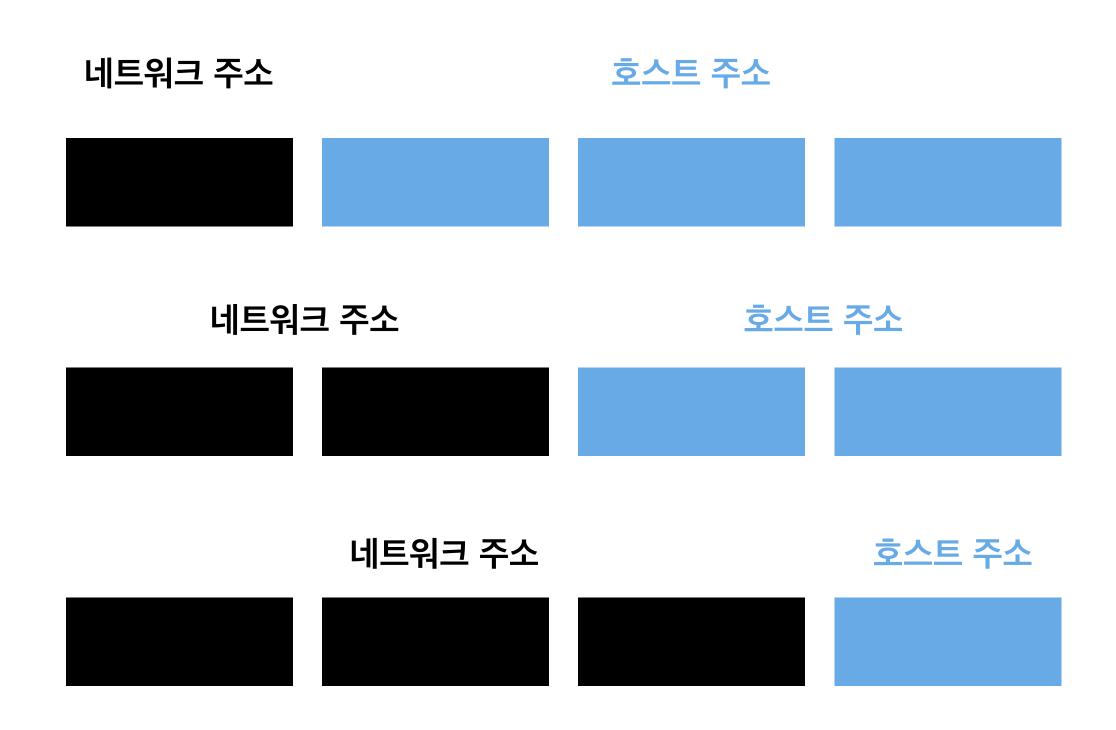
- 신뢰할 수 없는 통신
 - -> 목적지 까지 갔든 안갔든 그냥 나는 보내기만 한다
- 비연결형 프로토콜
 - -> 패킷을 주고받기 이전에 사전 연결과정을 거치지 않는다

IP주소의 구조

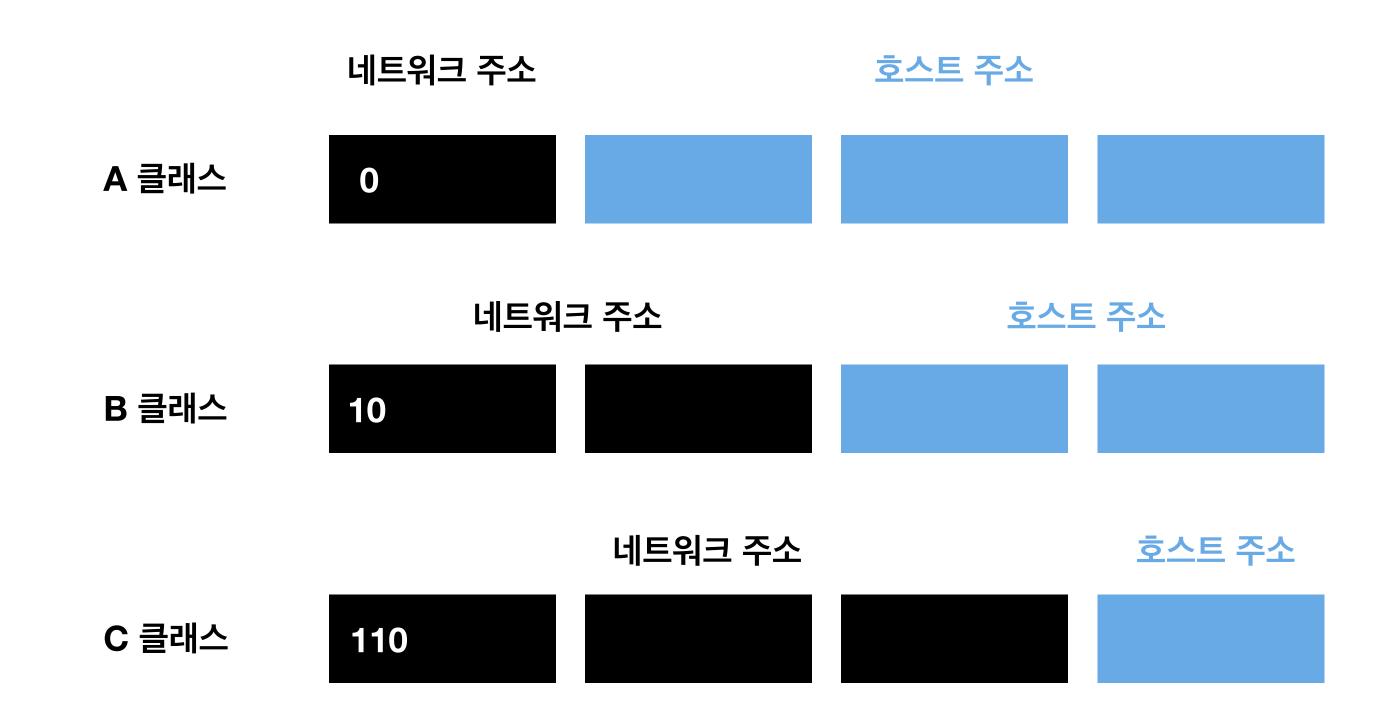
네트워크 주소 호스트 주소

172.16.12.45

IP주소의 구조



클래스풀 주소 체계



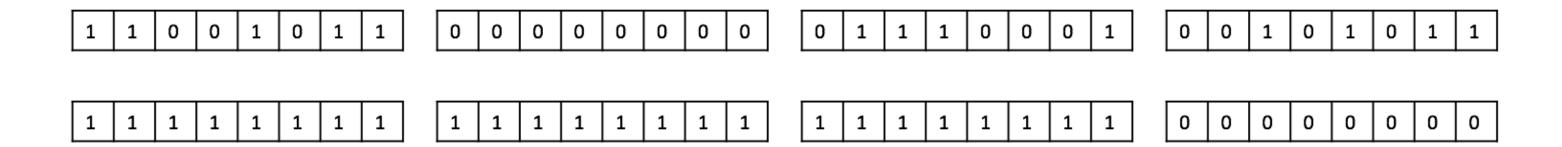
클래스리스 주소 체계

| 클래스 | 이진 표현 | 십진표현 |
|-----|---|--|
| | 0000 0000 . 000000000 . 000000000 | 0.0.0.0 |
| А | 00000000 . 00000000 . 00000000 . 0000000 | 0.0.0.0 ~ 127.255.255.255 서브넷마스크: 255.0.0.0 |
| В | 100000000 . 000000000 . 000000000 . 000000 | 128.0.0.0 ~ 191.255.255.255 서브넷마스크: 255.255.0.0 |
| С | 11000000 . 00000000 . 00000000 . 00000000 | 192.0.0.0 ~ 223.255.255.255 서브넷마스크: 255.255.255.0 |
| D | 11100000 . 00000000 . 00000000 . 00000000 | 224.0.0.0 ~ 239.255.255.255 |
| Е | 11110000 . 000000000 . 000000000 . 00000000 | 240.0.0.0 ~ 255.255.255 |

클래스리스 주소 체계

-네트워크 주소 ------ 호스트 주소

203.0.113.43



^{넷마스크} 255.255.255.0

얘들아 미안해..