

INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

Carga horária: 20h

Resumo do Curso

A Linguagem JavaScript é conhecida como uma linguagem de programação leve, interpretada, não compilada e orientada a objetos.

Pode ser definida, ainda, como a linguagem de script voltada para páginas web, baseada em protótipos, multi-paradigma e dinâmica, reconhecendo também os estilos orientados a objetos.

A Linguagem JavaScript é executada no client-side da web, podendo ser utilizada para esboçar o comportamento de uma página web por meio da ocorrência de um evento.

Com uma estrutura e uma sintaxe de fácil aprendizagem, o JavaScript também é considerado uma poderosa linguagem no mundo da internet e, justamente por isso, vem sendo amplamente aplicada para controlar o comportamento de páginas web.

Se, para você, Java e JavaScript são a mesma linguagem, então, esse curso introdutório foi feito para tirar essa e outras dúvidas.

Estrutura

Capítulo 1 – Princípios do JavaScript

Tópico 1: Introdução ao JavaScript

- Conceito da linguagem script
- Diferenças entre Java e JavaScript
- Vantagens e desvantagens da linguagem script

Tópico 2: Características da Linguagem JavaScript

- Estrutura básica da linguagem JavaScript
- Elementos da estrutura JavaScript
- Relação entre objetos e métodos JavaScript
- Desenvolvimento dos primeiros programas em JavaScript

Tópico 3: Fundamentos e estruturas da Linguagem JavaScript

- Adição de comentários
- Ponto flutuante
- Inicialização de variável e criação de objetos
- Operadores
- Conversão de valores numéricos

Capítulo 2 – Fluxos de Controle

Tópico 1: Desvios condicionais

- Decisão simples (if)
- Decisão composta (if-else)
- Seleção múltipla (switch)
- Operador Ternário

Tópico 2: Laços de Repetição (Loops)

- While
- Do-while
- For

Capítulo 3 – Métodos Complementares da Linguagem JavaScript

Tópico 1: Método Confirm()

- Função do método confirm()
- Práticas e uso do método confirm()

Tópico 2: Método toUpperCase() e toLowerCase()

- JavaScript Sensitive
- Método toUpperCase()
- Método toLowerCase()

Tópico 3: Eventos

- Eventos básicos do JavaScript