

2차 프로젝트 발표

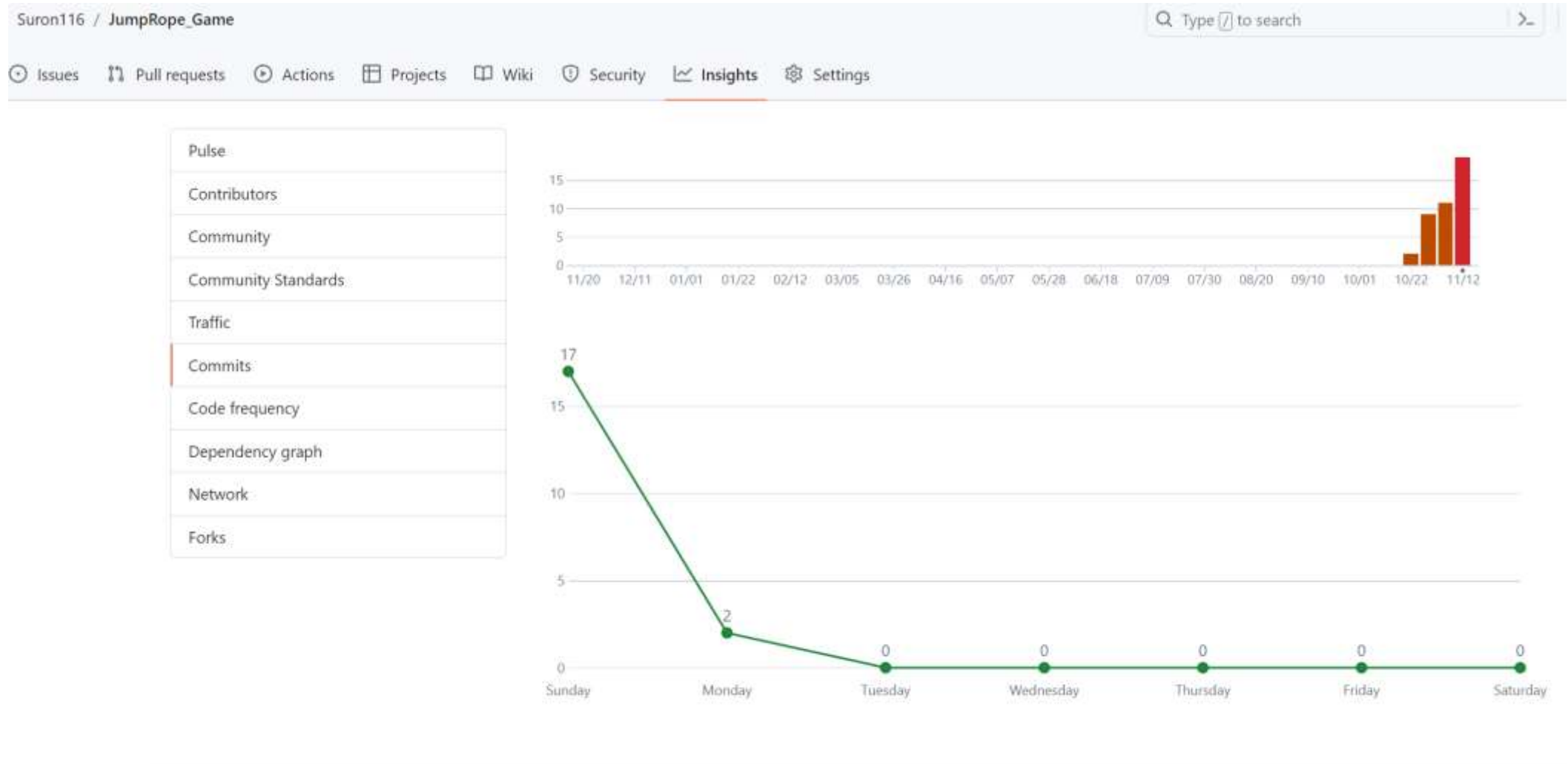
2021182013

박민재

주차		1. 프로젝트 진행 상황 – 평균 52%	진행률
1주차	계획	게임 이미지 준비	
	결과	1차 이미지 준비 완료	100%
2주차	계획	시작 화면 구현 – 시작 버튼, 설명창	
	결과	이미지 크기 조정, 시작 배경, 버튼들, 상호작용x	90%
3주차	계획	1레벨 구현 – 줄넘기 및 캐릭터 점프	
	결과	2주차 시작 화면 -> 설명 화면	10%
4주차	계획	충돌체크, 1~3레벨, 실패와 재시도	
	결과	3주차 1레벨의 줄넘기, 캐릭터 구현, 점프x, 1~3주차 코드 재정비	10%
5주차	계획	줄넘기 횟수, 캐릭터 증가 구현	
	결과		
6주차	계획	현재 레벨 단계 및 줄을 넘은 횟수, 소리	
	결과		
7주차	계획	엔딩화면	
	결과		
8주차	계획	여유 시간	
	결과		

주차		2. 프로젝트 계획 수정
1주차	계획	게임 이미지 준비
	수정	-
2주차	계획	시작 화면 구현 – 시작 버튼, 설명창
	수정	-
3주차	계획	1레벨 구현 – 줄넘기 및 캐릭터 점프
	수정	-
4주차	계획	충돌체크, 1~3레벨, 실패와 재시도
	수정	-
5주차	계획	줄넘기 횟수, 캐릭터 증가 구현
	수정	줄넘기 이미지 조정, 캐릭터 점프: 1레벨 구현 완료하기
6주차	계획	현재 레벨 단계 및 줄을 넘은 횟수, 소리
	수정	1레벨을 바탕으로 2~3레벨 구현 (2~3레벨 캐릭터 추가 요소)
7주차	계획	엔딩화면
	수정	충돌체크: 걸린 캐릭터가 넘어짐 및 재시도 화면
8주차	계획	여유 시간
	수정	7주차에 시간이 많이 걸렸을 때 나머지 구현

3. Github 커밋 통계



프로그램 데모 실행