

0. Como foi a escolha da linguagem e porque ficou?
1. Comente os métodos depth first (em profundidade) e breath first (em largura). Vantagens e desvantagens deles. Dê um exemplo de aplicação.
2. Comente dois exemplos (de diferentes tipos) onde o raciocínio dedutivo não é aplicável. Quê tipo de raciocínio aplicaria em cada caso?
3. Como funciona o corte alfa beta? De um exemplo.

---

1. O que é a I.A.? O que caracteriza a I.A.? Qual é a diferença com a Eng. de Soft. tradicional?. Exemplos de áreas de aplicação?

2. Comente um método de procura informada que seja ótimo. *SMA\**

3. O que é a teoria da decisão?. Comente um método e dê um exemplo.

---

1. Explique em que consiste A\*. Dê um exemplo de um mapa com 5 cidades A,B,C,D,E e as respectivas distancias para um percurso para ir de A a D utilizando A\*.

2. Comente um método visto em teoria da decisão. De um exemplo da sua utilização.

3. Explique as arquitecturas de três tipos diferentes de agentes? De um exemplo de utilização para cada um deles.

---

0. Descreva em 5 linhas a primeira reunião do grupo. *X*

1. Em que consiste um Sistema de Produção. Para que serve? De um exemplo de aplicação.

2. Como devem pensar-se os objectivos ao desenhar um sistema multi-agente. *X*

3. Comente e compare duas arquitecturas de agentes *X*