

Sprint 4 Product backlog start

Tittel	User story	Sprint	Størrelse	Status	Prioritet	Id
Oppsett av database	All data skal lagres i tabeller i databaser.	Sprint 1	40	Ferdig	1	1
Kommunikasjon med database	Koble kode til data i databasene.	Sprint 1	20	Ferdig	2	2
Innlogging	Bruker må kunne logge inn og ut.	Sprint 2 Sprint 3 Sprint 4	5	Aktiv	4	4
Registrere timer	Bruker må kunne registrere timer enten ved trykk på start/stopp knapp eller manuelt.	Sprint 4	20	Aktiv	15	15
Redigere timer	Bruker må kunne redigere registrerte timer.	Sprint 4	20	Aktiv	16	16
Administrere prosjekter	Prosjektansvarlig må kunne opprette, slette og redigere prosjekter.	Sprint 2	15	Ferdig	8	8
Redigere prosjekter	Bruker må kunne redigere prosjekter. Et prosjekt må kunne deles inn i faser og gis milepæler.	Sprint 3 Sprint 4	20	Aktiv	9	9

Administrere oppgaver	Bruker må kunne opprette oppgaver under prosjekter. Oppgavene må kunne redigeres, slettes og deles opp i del-oppgaver.	Sprint 3	40	Ferdig	10	10
Teamleder	Team må kunne sette teamleder.	Sprint 2	10	Ferdig	6	6
Grafisk brukergrensesnitt	Alle user stories skal gjøres gjennom et enkelt brukergrensesnitt.	Sprint 3	40	Ferdig	11	11
Brukergrensesnitt tilpasset smarttelefoner og nettbrett	Bruker skal kunne bruke sin telefon eller sitt nettbrett for alle user stories.	Sprint 3 Sprint 4	5	Aktiv	12	12
Administrere brukere	Administrator skal kunne opprette, slette og redigere prosjektansvarlig og teammedlemmer.	Sprint 2 Sprint 3	8	Ferdig	5	5
Administrere teammedlemmer	Prosjektansvarlig skal kunne opprette, slette og redigere teammedlemmer.	Sprint 2 Sprint 3	8	Ferdig	7	7
Administrere grupper	Administrator skal kunne opprette, slette og redigere grupper.	Sprint 4	15	Aktiv	13	13
Administrere tilgang	Administrator skal kunne bestemme tilgangsrettigheter for de forskjellige gruppene.	Sprint 4	20	Aktiv	14	14
Rapport generering	Det må genereres rapporter fortløpende samt ved avsluttet prosjekt.	Sprint 4	40	Aktiv	17	17

Opplæringsvideoer og artikler.	Bruker skal raskt kunne sette seg inn i systemet ved hjelp av korte videosnutter og eventuelt artikler.	Sprint 5	10	Ikke startet	19	19
Godkjenne endringer i timeregistrering	Prosjektleder må godkjenne endringer gjort på registreringer eldre enn en dag.	Sprint 5	15	Ikke startet	18	18
Sette opp sikkerhetstiltak	Utenforstående skal ikke kunne få tilgang til data.	Sprint 5	20	Ikke startet	3	3
Kalender	Brukere kan planlegge møter, frister, legge inn tilgjengelig tidspunkter i en grafisk kalender.	Sprint 5	25	Ikke startet	20	20
Validering	Input fra bruker må valideres slik at ikke uforutsette problemer skapes.	Sprint 5	10	Ikke startet	21	21
Rettigheter	Forskjellige sider skal vises til de fire forskjellige rettighetene: teammedlem, teamleder, prosjektansvarlig og administrator.	Sprint 4	20	Aktiv	22	22
Dokumentasjon	Kode og prosjekt skal kontinuerlig dokumenteres av gruppen.	Alle	100	Aktiv		
Testing	Alle deler av prosjektet må kontinuerlig testes av gruppen.	Alle	100	Aktiv		