

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA

KHOA: KH & KT Máy tính _____
BỘ MÔN: KHMT _____

NHIỆM VỤ LUẬN VĂN/ ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

Chú ý: Sinh viên phải dán tờ này vào trang nhất của bản thuyết trình

HỌ VÀ TÊN: Trần Minh Quân _____ MSSV: 1712831 _____

HỌ VÀ TÊN: Nguyễn Minh Tiến _____ MSSV: 1713484 _____

NGÀNH: Khoa học Máy tính _____ LỚP: MT07 _____

1. Đề tài luận văn/ đồ án tốt nghiệp:

Survival2D _____

2. Nhiệm vụ (yêu cầu về nội dung và số liệu ban đầu):

Mô tả đề tài:

- Hiện thực game Battle Royal 2D

Nhiệm vụ (yêu cầu về nội dung và số liệu ban đầu):

- Tìm hiểu về lập trình game trên 1 engine cụ thể
- Tìm hiểu về network, multiplayer áp dụng cho game
- Tìm hiểu AI, các giải thuật, kỹ thuật về AI áp dụng cho game
- Xác định các bài toán có trong thể loại game chiến đấu Battle Royal
- Tìm hiểu các giải pháp để xử lý các bài toán
- Thiết kế game phù hợp
- Hiện thực game có kiểm thử

3. Ngày giao nhiệm vụ: 30/01/2023

4. Ngày hoàn thành nhiệm vụ: 09/06/2023

5. Họ tên giảng viên hướng dẫn:

Phản hướng dẫn:

1) Vương Bá Thịnh _____

2) _____

3) _____

Nội dung và yêu cầu LVTN/ ĐATN đã được thông qua Bộ môn.

Ngày tháng năm

CHỦ NHIỆM BỘ MÔN
(Ký và ghi rõ họ tên)GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN CHÍNH
(Ký và ghi rõ họ tên)

PHÂN DÀNH CHO KHOA, BỘ MÔN:

Người duyệt (chấm sơ bộ): _____

Đơn vị: _____

Ngày bảo vệ: _____

Điểm tổng kết: _____

Nơi lưu trữ LVTN/ĐATN: _____