|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 11주차 | **기간** | 20.5.18~ 20.5.24 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 모닥불에 고기 굽는 기능 구현  리얼리티를 위한 불 옮겨 붙기 구현  ML-Agent 오류 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

플레이어에게 불이 옮겨 붙는 이펙트 구현

플레이어에게 불이 붙으면 일정 시간동안 불에 타면서 데미지를 입음

고기 굽는 기능 구현

모닥불 근처에 고기를 던져두면 시간에 따라 고기가 익기도 하고 타기도 함

오류 수정

유니티 하위 버젼 재설치 및 ML-Agent 프로젝트 새로 진행

https://youtu.be/YBpTTfxsek8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 불에 고기가 다 익으면 모닥불이 꺼짐  유니티 하위 버전으로 다운그레이드 불가능 | | |
| **해결방안** | 코드 수정  프로젝트 새로 생성 및 진행  딥러닝 연구하는 14오현준과 상의 | | |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 20.5.25 ~ 20.5.31 |
| **다음주 할일** | ML-Agent, 텐서플로 재설치  자원을 이용한 집 건축 기능 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |