|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 12주차 | **기간** | 20.5.25~ 20.5.31 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | ML-Agent 책을 통한 학습  집 건축 기능 베이스 다지기 | | | | |

<상세 수행내용>

새로운 UI 탭을 만들었음

UI에서 플레이어가 클릭한 건축물을 만드는 작업

건설을 할 수 있는 위치라면 초록색, 건설이 불가능한 위치라면 빨간색으로 표시됨.

건축물은 회전을 할 수 있다.

https://youtu.be/I3WPnPTEbvY

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 게임 상에서 커서를 잠금하여 놓는다. 플레이 시 유니티 게임 신 밖으로 커서가 나가면 기준점이 달라진다. | | |
| **해결방안** | 빌드 후 전체화면으로 플레이하면 문제 없을 것 같지만  커서를 잠그는 시점을 바꾸면 해결될 것 같다. | | |
| **다음주차** | 13주차 | **다음기간** | 20.5.31 ~ 20.6.7 |
| **다음주 할일** | ML-Agent  건축 자재를 소모해서 건설하기  생존 키트 제작 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |