|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 14주차 | **기간** | 20.6.8~ 20.6.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 건축 자재를 소모해서 건설하기  미션 및 미션 UI 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

건축 탭에 해당 건축물을 건설하기 위한 재료의 목록을 추가

스크립트에 필요한 재료들과 연결

미션 UI 제작

플레이어의 다음 목표를 알려줄 미션 스크립트 제작

https://youtu.be/9XXx0WHKB\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 건축 자재를 스크립트와 연결 시키면서 건축탭 배열이 바뀌었다. | | |
| **해결방안** | 배열에 관한 부분 다시 확인하고 수정 | | |
| **다음주차** | 15주차 | **다음기간** | 20.6.15 ~ 20.6.21 |
| **다음주 할일** | ML-Agent  오류 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |