|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 20.6.8~ 20.6.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 건축 자재를 소모해서 건설하기  전체적 에러 사항 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

Slot 스크립트를 작성하여 아이템들을 따로 배열에 관리

Inventory.cs에 Slot에 관한 내용들 추가

SlotPanel - Slot안 프리팹에 Slot.cs 추가 시켜줬음

Inventory.cs에 Go\_SlotsParent에 SlotPanel 프리팹 넣어줬음

월드좌표계에서 버튼이 먹지 않는 것을 수정하기 위해 Button 컴포넌트 다루는 것을

좀 더 공부

이를 이용해서 ScrollView를 활용해 전체적 스토리, 미션 UI를 수정 할 계획

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | Slot의 배열에 AddItem이 호출이 되지 않아서 배열에 아이템 정보가 들어가지 않음 | | |
| **해결방안** | GiveItem() 함수 수정 | | |
| **다음주차** | 16주차 | **다음기간** | 20.6.22 ~ 20.6.28 |
| **다음주 할일** | ML-Agent  미션 UI 수정, 도움말 탭 추가  생존 키트 제작 마무리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |