|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 17주차 | **기간** | 20.6.28~ 20.7.5 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 인벤토리 오류 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

Kdslot이라는 스크립트를 만든 후 Inventory.cs에서 인벤토리 한 칸 당 KdSlot.cs를 넣어줘서 한 칸당 넣어져 있는 아이템 정보를 가져오게 만들었음

재료 소비 시 발생했던 오류를 해결함

이제 KdSlot 스크립트에서 인벤토리 아이템을 관리해서 각 인벤토리에 어떤 아이템이 들어있는지 알 수 있음 이것을 활용해 건축을 할 때 재료 파악 및 소비 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 스크립트 이름이 겹쳐서 오류 발생  인벤토리 1번에 중복으로 들어감 | | |
| **해결방안** | Slot을 KdSlot으로 변경  함수가 계속 호출되어서 계속 값이 초기화 되는 중이었음 | | |
| **다음주차** | 18주차 | **다음기간** | 20.7.6 ~ 20.7.12 |
| **다음주 할일** | 재료 소비 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |