|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 21주차 | **기간** | 20.7.27~ 20.8.2 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | ML-Agents | | | | |

<상세 수행내용>

Pig ML-Agents, Change Color ML-Agents, 플레이어를 감지하면 공격하려 드는 ML-Agent작성

Pig-Agents는 문제없이 잘 적용됨

Change Color는 계속 색을 감지하려 해서 그러는지 적용 시키면 프레임이 많이 떨어짐

플레이어 감지하는 AI는 조금 더 학습 필요

Unity ML-agents쪽에 문의 넣어봤는데 ML-Agents에서 프레임이 떨어지는 현상은

컴퓨터 사양 문제라는 답변

ML-Agents 최신 버전으로 적용 시킴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 플레이어를 감지하는 ML-Agents 학습이 부족함 | | |
| **해결방안** | 재 학습 | | |
| **다음주차** | 22주차 | **다음기간** | 20.8.3 ~ 20.8.9 |
| **다음주 할일** | ML-Agents  건축 오류 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |