|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 22주차 | **기간** | 20.8.3~ 20.8.10 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | ML-Agents, 발표 전 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

만들어 놓은 ML-Agents 및 오브젝트들을 게임에 적용시킴

도중에 예상치 못한 부분에서 발생하는 오류들을 수정

플레이어가 자원을 얻어서 만들 수 있는 건축물 추가

전체적 오류 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 20.8.11 ~ 20.8.16 |
| **다음주 할일** | 오류수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |