|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 8주차 | **기간** | 20.4.27~ 20.5.3 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 호랑이 애니메이션 수정  동물에 객체 특성 부여  오류 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

동물마다 성격을 추기 , 포악, 온순

동물마다 객체값을 다 다르게 줌

네비게이션 메쉬를 활용하여 소리를 인식하거나 시야에 플레이어가 들어오면 도망치게 했음

오류 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 네비게이션 AI를 적용시키면 동물의 움직임이 이상해짐 | | |
| **해결방안** | 길에 대한 초기화를 해줘야 함 (해줘도 이상) | | |
| **다음주차** | 9주차 | **다음기간** | 20.5.4 ~ 20.5.10 |
| **다음주 할일** | 중간발표 ppt 제작  데모 영상 녹화  ML-Agent | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |