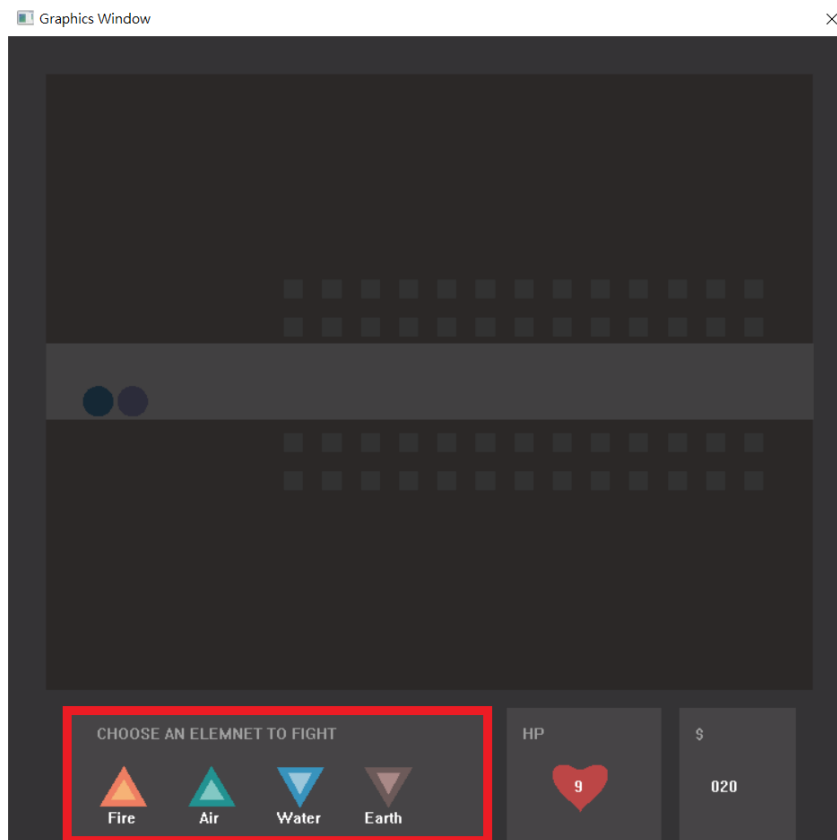
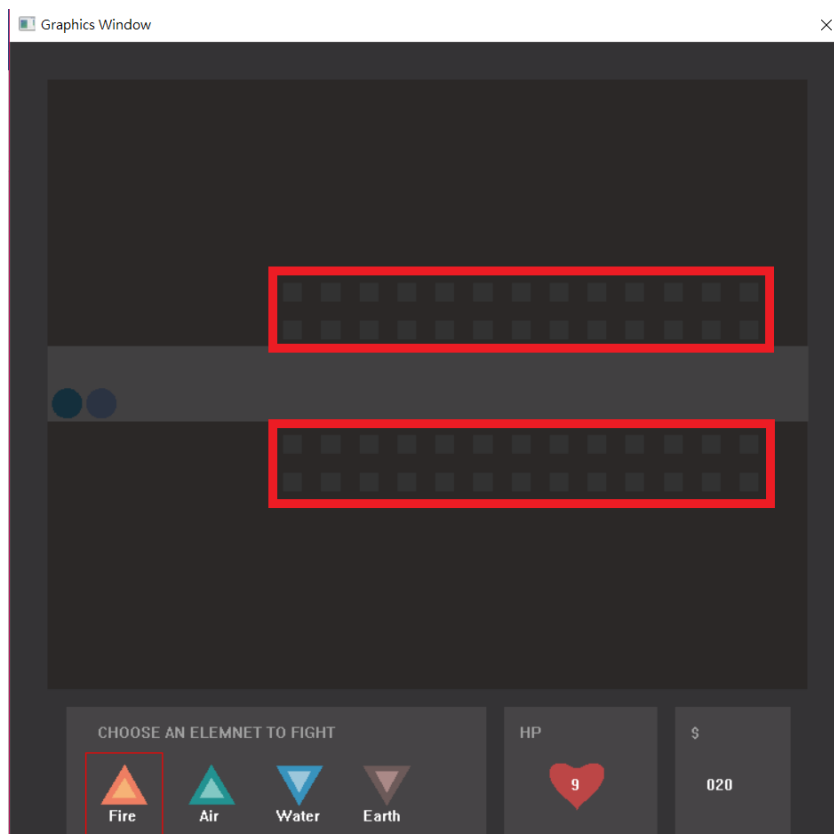


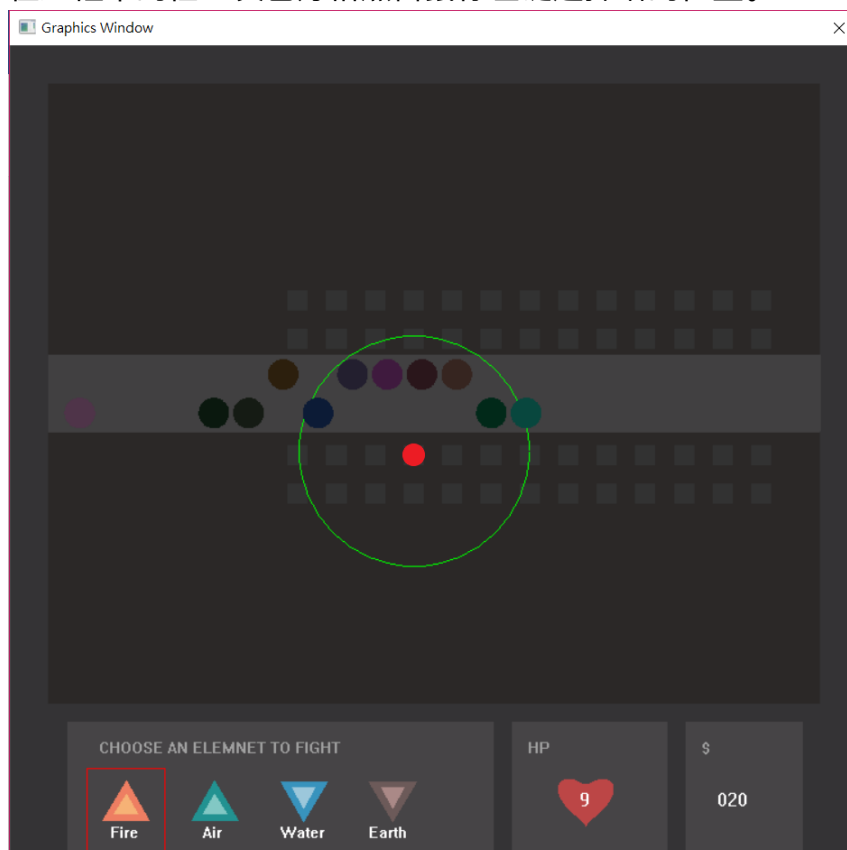
游戏界面：ASDF 对应1234塔，空格暂停
暂停界面：ctrl+s保存，（esc或空格）回到游戏
胜利界面：回车或esc 返回选择关卡界面
失败界面：回车重开 esc退出



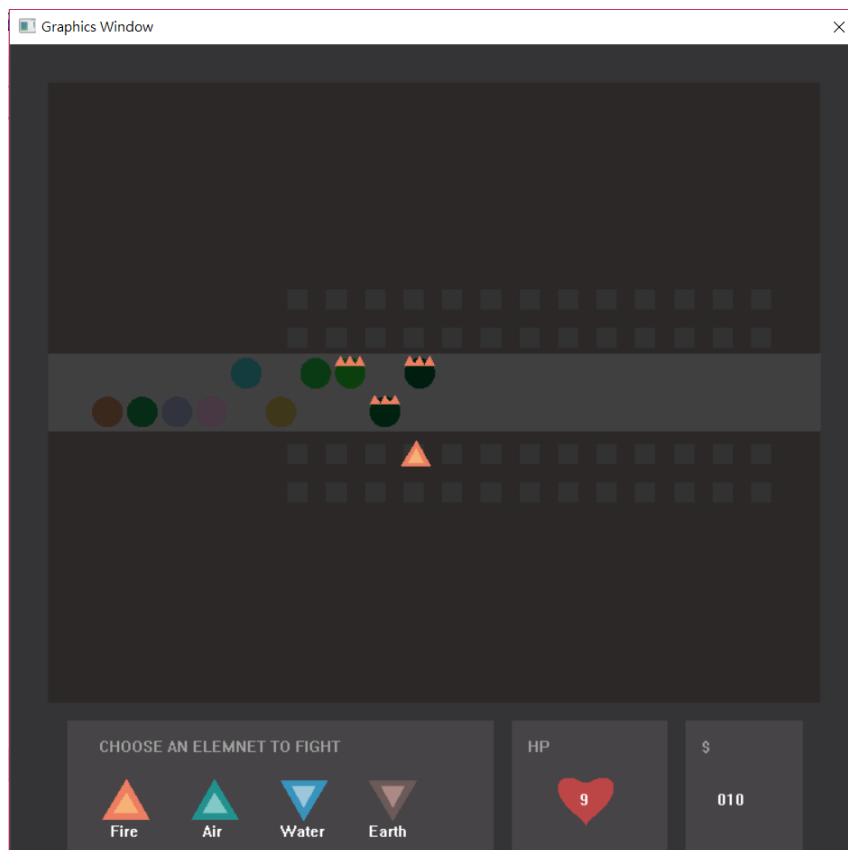
点击鼠标左键在红框中选择一座塔，点击鼠标右键可取消选取。



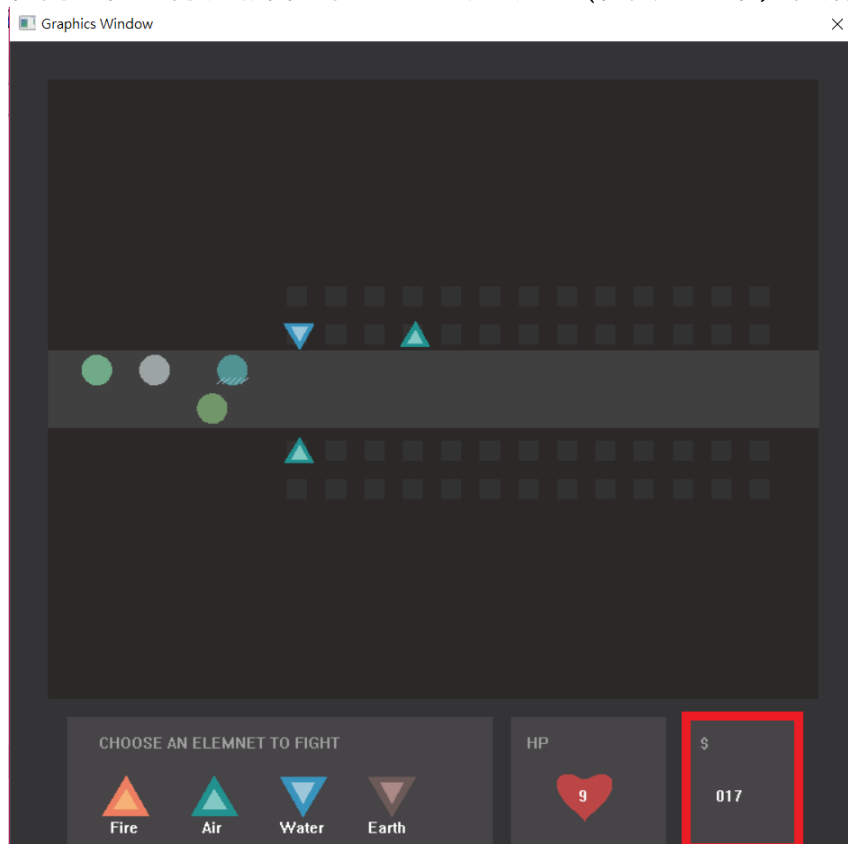
在红框中的任一灰色方格点击鼠标左键选择塔的位置。



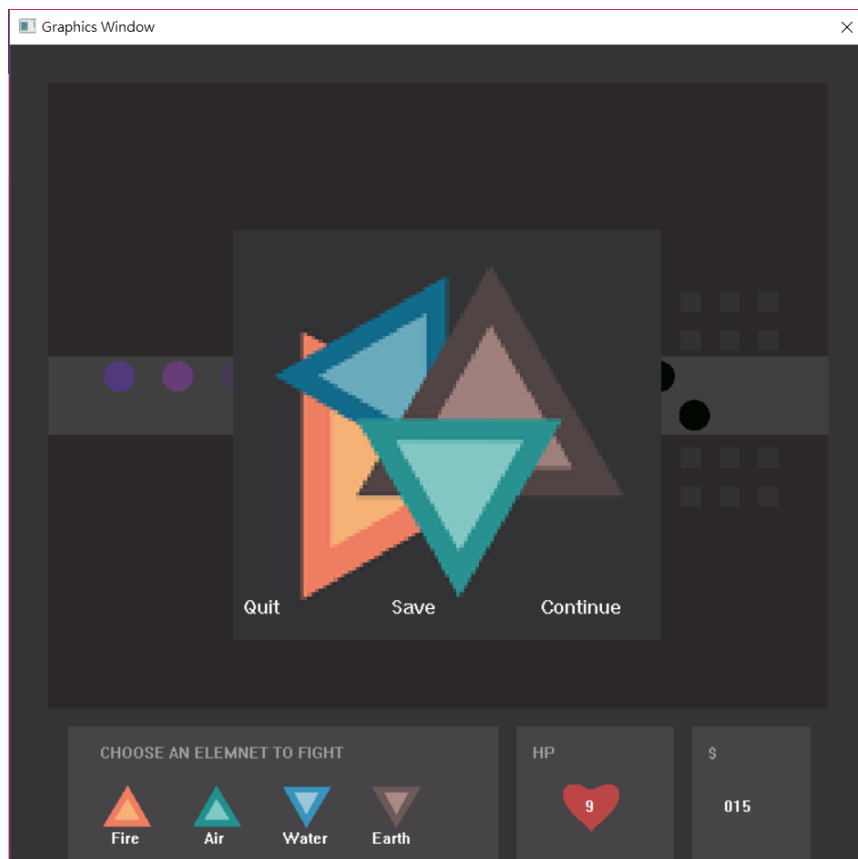
在红点处点击鼠标左键后显示塔的攻击范围。



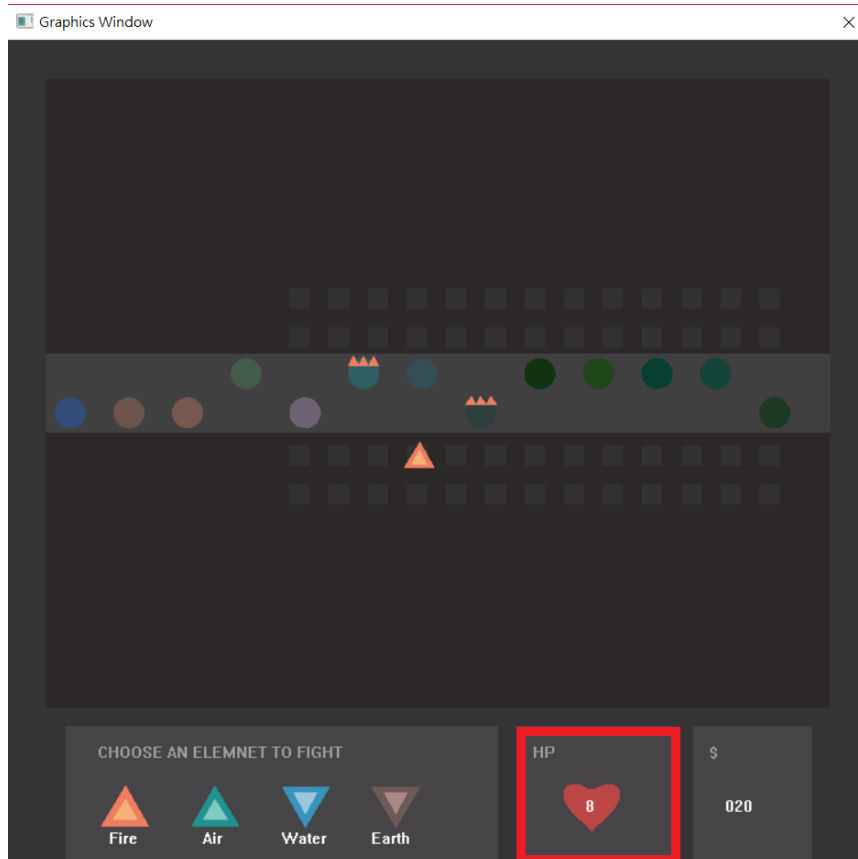
在同一位置再次点击鼠标左键成功放置塔(花费10金币，初始为20金币)。



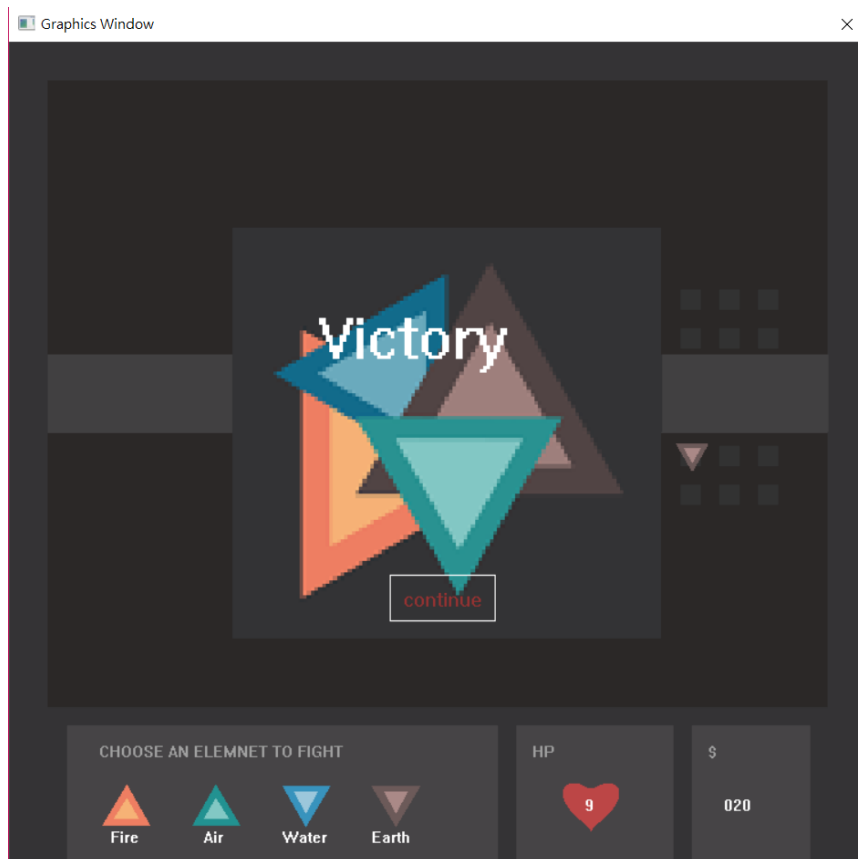
每次击杀一只怪物可获得1金币。



按下空格暂停游戏，再次按下空格或esc继续游戏。



每一只怪物穿过通道后红框内的血量-1(初始为9)，归零时游戏结束。



击败所有怪物时即获胜。(获胜画面)