#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int a;

a=INT\_MIN;

printf("%d",a);

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

float a=4.832;

printf("%f",a);

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int a=66;

printf("%c",a);

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int i;

for(i=65;i<=90;i++)

printf("%c=%d",i,i);

}

\n--new line

\t--space

\b--backspace

\r--carry return

\v--vertical tab

\a--bell

\f--new line but starts from the end of line 1

(venu

gopal)

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

printf("abcd\b\befg");

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

printf("abcd\refg");

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

printf("abcd\fefg");

}

%o---to get a octal num for a decimal num

%x---to get hexa decimal num

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int a=29;

printf("%o",a);

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int a=29;

printf("%x",a);

}

### Octal to decimal

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int a=025;

printf("%d",a);

}

### Hexa to decimal

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int a=0x1d;

printf("%d",a);

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int a;

a=printf("hello\n");

printf("%d",a);

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

void main()

{

int a,b,c;

c=scanf("%d%d",&a,&b);

printf("%d",c);

}

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

#include <math.h>

void main()

{

printf("%f",fmod(12.7,5.2));

}