

GUIDE BOOK (.....)

PANDUAN LOMBA

(Penjelasan bidang lomba & Tema) Front End Competition adalah kompetisi di bidang Web Desain yang ditujukan untuk anggota Divisi Web UKM Computer Club 2022. Lomba ini diselenggarakan dalam rangka memeriahkan event Computer Club Digital Talent 2022 yang mengusung tema “*Aspire to Inspire*” dengan sub tema lomba “*Inspire People to Take Business Opportunity Through UMKM*”. Kompetisi ini bertujuan untuk mengembangkan kemampuan, menyalurkan ide dan kreatifitas, serta menambah pengalaman peserta dalam pembuatan web. Dengan adanya kompetisi ini juga diharapkan dapat meningkatkan kualitas dan membangun peran generasi muda yang terjun dalam bidang Front End.

Untuk memudahkan peserta dalam memahami syarat dan ketentuan yang berlaku dalam kegiatan Front End Competition, berikut ini kami sertakan panduan lomba sebagai referensi bagi peserta yang akan mengikuti kegiatan ini.

TANGGAL PENTING (*Sesuiikan dengan TS CCDT 2023*)

1. TECHNICAL MEETING PESERTA (ONLINE)

Hari, Tanggal : Sabtu, 6 Agustus 2022

2. PENYISIHAN (PENGEMBANGAN KARYA)

Hari, Tanggal : Sabtu, 6 Agustus – Sabtu, 19 Agustus 2022

3. PENILAIAN JURI

Hari, Tanggal : Selasa, 20 Agustus 2022

4. PENGUMUMAN FINAL

Hari, Tanggal : Selasa, 23 Agustus 2022

5. FINAL (PRESENTASI)

Hari, Tanggal : Minggu, 4 September 2022

KETENTUAN PESERTA

- Peserta adalah anggota aktif UKM Computer Club 2022 Divisi Web Development.
- Peserta telah membuat dan mengumpulkan project pelatihan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

TEKNIS PELAKSANAAN

1. Peserta mengembangkan kembali project yang telah dibuat dengan ketentuan yang masih sama seperti saat pelatihan.
2. Pengembangan project dilakukan di tanggal 6 – 19 Agustus 2022.
3. Project yang telah dikembangkan dikumpul paling lambat pada 19 Agustus 2022 pukul 23.59 WITA pada link berikut: <https://bit.ly/front-end2022>. Dengan format nama file: **NomorPeserta_NamaPeserta**
4. Peserta akan melaju ke babak final yang akan dilaksanakan pada tanggal 4 September 2022.
5. Pada babak final, peserta akan melakukan presentasi secara OFFLINE dengan durasi presentasi 10 menit dan tanya jawab 10 menit per peserta.
6. Tiga peserta dengan perolehan nilai akhir tertinggi akan menjadi juara. Nilai akhir diperoleh dari akumulasi nilai pada babak penyisihan dan final.

KRITERIA PENILAIAN

A. Babak Semifinal

- Desain (Warna, Font, Layout) : 60%
- Kelengkapan Informasi : 30%
- Kerapian Folder : 10%

B. Babak Final

- Presentasi : 40%
- Tanya Jawab : 60%

C. Penentuan Juara

- Semi Final + Babak Final

KETENTUAN SEMIFINAL

- Peserta merupakan mahasiswa/i aktif Divisi Web UKM Computer club 2022 yang merupakan 10 besar project pelatihan terbaik.

- Pada babak penyisihan, peserta mengembangkan kembali project yang telah dibuat.
- Ketentuan pengembangan project masih sama seperti saat pelatihan.
- Pengembangan project dilakukan di tanggal 6 – 19 Agustus 2022.
- Project yang telah dikembangkan dikumpulkan paling lambat pada 19 Agustus 2022, pukul 23.59 WITA pada link berikut: <https://bit.ly/front-end2022>. Dengan format nama file: **NoPeserta_NamaPeserta**
- Keterlambatan waktu pengumpulan dari waktu yang telah ditentukan maka dianggap tidak mengumpul.

KETENTUAN FINAL

- Peserta yang berjumlah 5 orang akan masuk ke babak final.
- Kelima finalis wajib menghadiri penilaian dengan mempresentasikan projectnya kepada juri.
- Peserta yang tidak hadir akan di diskualifikasi.
- Setiap peserta di berikan waktu presentasi dengan maksimal waktu 10 menit.
- Tanya jawab akan di lakukan saat presentasi selesai dengan maksimal waktu 10 menit.
- Tiga peserta dengan perolehan nilai akhir tertinggi akan menjadi juara. Nilai akhir diperoleh dari akumulasi nilai pada babak penyisihan dan final.
- Setiap peserta wajib dapat mempertanggung jawabkan projeknya.

SUSUNAN ACARA

(*RUNDOWN ACARA*)

HADIAH

- Uang Tunai
- Piala
- Piagam

NARA HUBUNG

- Diva : +62 896-8032-1813 (WA) * (*Wajib diisi*)
 - Ari : +62 896-7020-3972 (WA) * (*Wajib diisi*)
 - Willy : +62 812-4659-8289 (WA) * (*CP Tiap divisi*)