

INSTALANDO O ANDROID SDK VIA TERMINAL

BAIXANDO O ANDROID SDK

1. Acesse o site do Android Studio.
2. Desça a página até encontrar "Somente ferramentas de linha de comando" e baixe o arquivo para Windows.
3. Descompacte o arquivo baixado.
4. No Disco C://, crie uma pasta chamada `android`.
5. Mova os arquivos descompactados para essa pasta.
6. Dentro da pasta `android`, crie uma subpasta chamada `latest`.
7. Mova todos os arquivos descompactados para a pasta `latest`.

CONFIGURANDO AS VARIÁVEIS DO AMBIENTE

1. Abra as opções para editar variáveis do ambiente.
2. Acesse a opção `Path`.
3. Copie o caminho da pasta `bin` onde está o `sdkmanager`. Exemplo:
`C:\android\cmdline-tools\latest\bin.`
4. Clique em "Novo" nas variáveis de ambiente e cole o caminho copiado.
 - *O caminho deve ser da pasta onde está o SDK Manager, a ferramenta de linha de comando que permite instalar e remover pacotes do kit de desenvolvimento Android.*
5. Clique em "OK".
6. Abra o Prompt de Comando (`cmd`).
7. Digite `sdkmanager` (certifique-se de que o Java e o JDK estejam instalados e atualizados).
8. Digite `sdkmanager --version` para verificar a versão.

INSTALANDO A FERRAMENTA DE COMPILAÇÃO

1. Digite `sdkmanager --list`.
2. Ele mostrará todas as versões da ferramenta de compilação (`build-tools`).
3. Escolha uma das versões mais recentes.
4. Para instalar, digite: `sdkmanager "build-tools;31.0.0"`.
5. Aceite as permissões quando solicitado.
6. Aguarde a instalação.
7. Para instalar a plataforma, digite: `sdkmanager "platforms;android-31"`.
8. Para criar a imagem do sistema, digite: `sdkmanager "system-images;android-31;google_api_playstore;x86_64"`.

CONFIGURANDO O EMULADOR

1. Adicione a pasta `platforms` e o emulador ao `Path`.
2. Abra as opções para editar variáveis do ambiente.
3. Acesse a opção `Path`.

4. **Adicione os caminhos:**
 - o C:\android\emulator
 - o C:\android\platforms

CRIANDO O EMULADOR

1. **No Prompt de Comando, digite:**

```
avdmanager create avd -n emulator -k "system-images;android-31;google_apis_playstore;x86_64"
```

- o *Note que "system-images" é o nome da imagem que você instalou.*
2. **Quando aparecer uma opção com "no", digite "no".**
 3. **Feito isso, o emulador estará instalado.**
 4. **Para iniciar o emulador, digite:**

```
emulator -avd emulator
```

- o *Substitua "emulator" pelo nome do seu emulador, se for diferente.*

ERRO DE ARQUIVO PATH

1. **Se ocorrer um erro, baixe o SDK Platform Tools em: [SDK Platform Tools](#)**
2. **Arraste o arquivo baixado para a pasta onde você instalou o SDK do Android.**
3. **Adicione o caminho do Platform Tools à variável Path.**
 - o **Verifique se o caminho está correto:**
 - Abra um novo Prompt de Comando e digite:

```
echo %ANDROID_SDK_ROOT%
```

- *Isso deve retornar o caminho que você configurou.*
- o **Para verificar se o platform-tools está no Path, digite:**

```
adb --version
```

- *Isso deve exibir a versão do adb, se tudo estiver configurado corretamente.*

PREPARANDO O AMBIENTE PARA O EXPO

1. **Baixe a extensão para o VS Code chamada "AVD Manager".**
2. **Ele pedirá o caminho do sdkRootPath.**
 - o *Insira o caminho do SDK Manager: C:\android\cmdline-tools\latest\bin*

CRIANDO UM PROJETO COM O EXPO

1. **Acesse a documentação e crie um novo projeto com:**

```
npx create-expo-app@latest --template
```

2. Após a criação do projeto, inicie-o com:

```
npx expo start
```

- 3. Dentro do emulador, instale o aplicativo Expo.**
 - Acesse a Play Store e faça o download do aplicativo Expo.
 - Abra o aplicativo Expo e insira o IP exibido no terminal, no formato **exp://192.168.0.100:8081**.
- 4. O arquivo inicial será o `app.js`.**
 - Faça alguma alteração e veja a execução no emulador.
- 5. Para recarregar o app, aperte `R` no terminal.**
 - Se não funcionar, verifique a porta do Android no emulador.
- 6. Você pode baixar o aplicativo Expo no seu celular e rodá-lo lá. É importante que ambos, o computador e o celular, estejam na mesma rede.**