Texto, Carta

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Zoom

Sharex

<https://www.youtube.com/watch?v=qLwmXEL6AzE>

presentación, definiendo cada uno de los puntos.

Tipos de Activity

Mapas, ….

Las aplicaciones como java están compuestas de vistas o pantallas, teniendo a su disposición toda la capacidad del dispositivo en el cual están siendo ejecutadas, sin embargo las aplicaciones android están en constante lucha por los recursos escasos de los dispositivos en los cuales son ejecutados, por lo tanto hacen uso del siclo de vida de las actividades las cuales admistran la lógica de la interface grafica relacionándose con un layout que define la interface.

Esta administración se realiza por medio del ciclo de vida de las actividades.

Ciclo de vida de las actividades

La actividad nace al momento de ser invocada por un

onCreate()

Cuando se traslada de una actividad a otra,

La actividad en la que se encontraba completa

Su ciclo de vida, hasta que sea invocada de nuevo.

Las actividades se inicializan los componentes

La actividad termina el ciclo de vida

La actividad se inicializa con un onCreate(), inicializando los componentes.

onStart() permite que la actividad sea visible al usuario, indica que la actividad ya inicio.

Al momento que el usuario interactúa con la actividad se levanta el método onResume().

Si se traslada de una actividad a otra la actividad anterior levanta el método onPausa(),

Para no perder completamente la actividad anterior, esta no se cierra completamente

Y aun es visible para el usuario.

Posteriormente pasa de onPausa() a onStop() esto indica que la actividad dejo de ser visible

Para el usuario, si la actividad no es retomada con un onRestart() pasara a onDestroy().

* Toda aplicación inicia su actividad en el método onCreate() inicializando sus componentes.
* Inmediatamente posterior se levanta el método onStart() que permite la visualización de la aplicación para el usuario.
* Al momento que el usuario interactúa con la aplicación se levanta el método onResume().