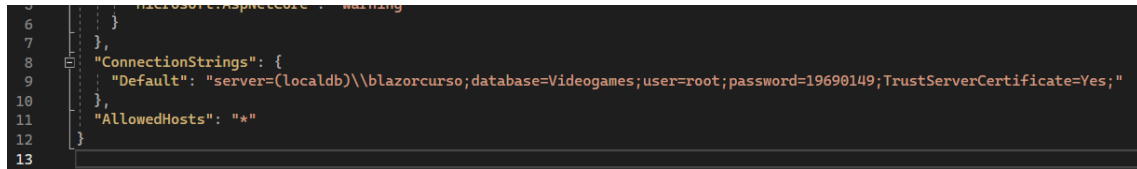


Backend

Abrir la solución en Visual Studio, y modificar el archivo de configuración “appsetting.json”

“Default”:

`"server=(localdb)\\blazorcurso;database=Videogames;user=root;password=19690149;TrustServerCertificate=Yes;"`

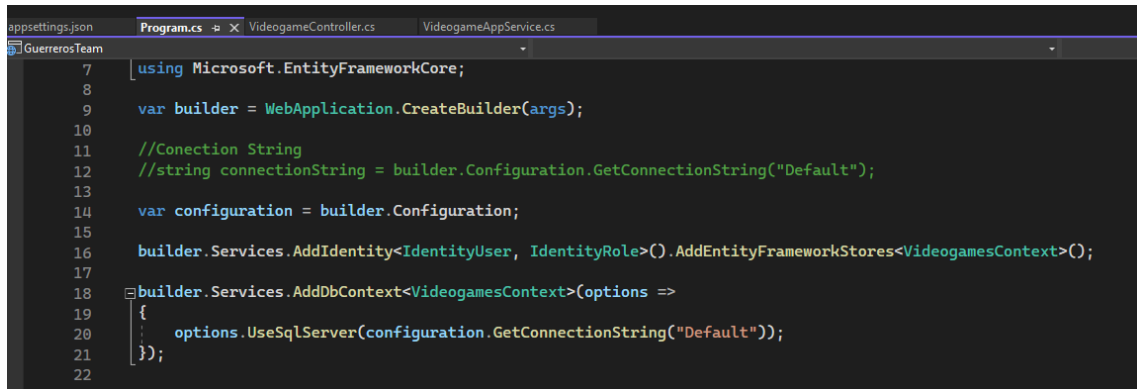


```
6    },
7    },
8    "ConnectionStrings": {
9      "Default": "server=(localdb)\\blazorcurso;database=Videogames;user=root;password=19690149;TrustServerCertificate=Yes;"
10   },
11   "AllowedHosts": "*"
12 }
13
```

En la línea 9 se modifica la cadena de conexión para cambiar el nombre del servidor de la base de datos en SQL Server, la tabla, el usuario y la contraseña por el servidor local del equipo.

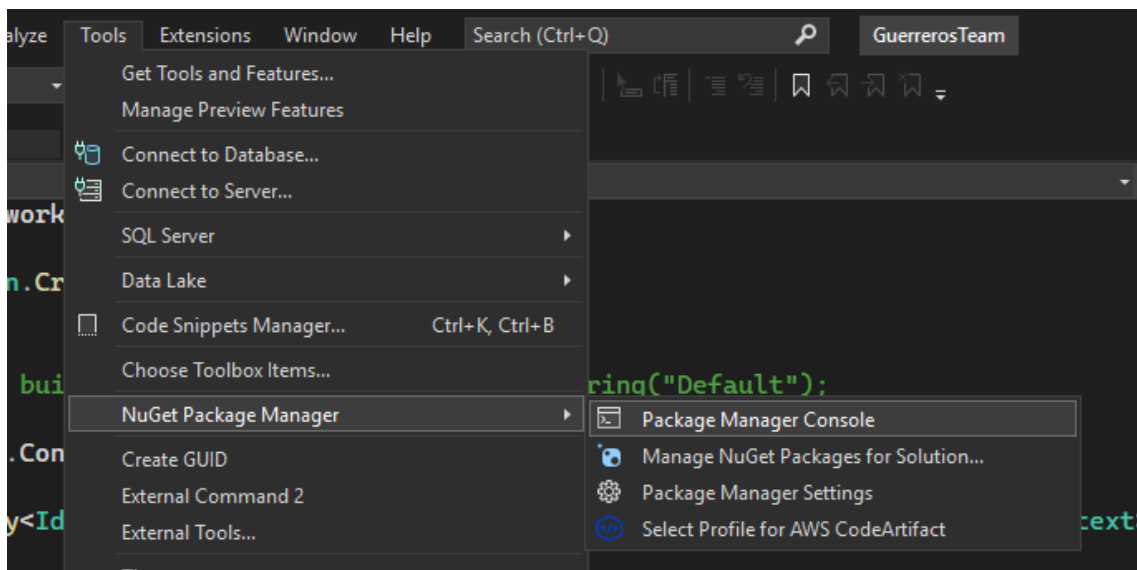
Nota: Si desea usar una base de datos MySQL, agregar el puerto de la base de datos.

En program.cs, se ha configurado para usar SQL Server, si desea usar MySQL, se debe de cambiar la configuración:



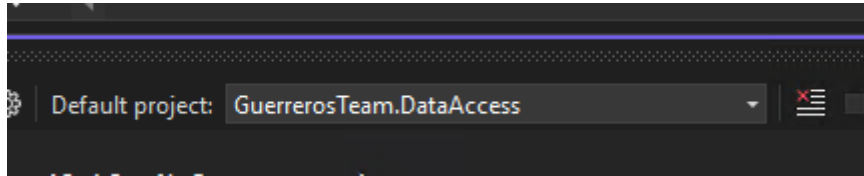
```
7 using Microsoft.EntityFrameworkCore;
8
9 var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
10
11 //Connection String
12 //string connectionString = builder.Configuration.GetConnectionString("Default");
13
14 var configuration = builder.Configuration;
15
16 builder.Services.AddIdentity<IdentityUser, IdentityRole>().AddEntityFrameworkStores<VideogamesContext>();
17
18 builder.Services.AddDbContext<VideogamesContext>(options =>
19 {
20     options.UseSqlServer(configuration.GetConnectionString("Default"));
21 });
22
```

Realizar la migración a la base de datos usando Nuget package manager, para ello da clic en la sección “Tools”, seleccionas “Nuget package manager” y “Package manager console”.

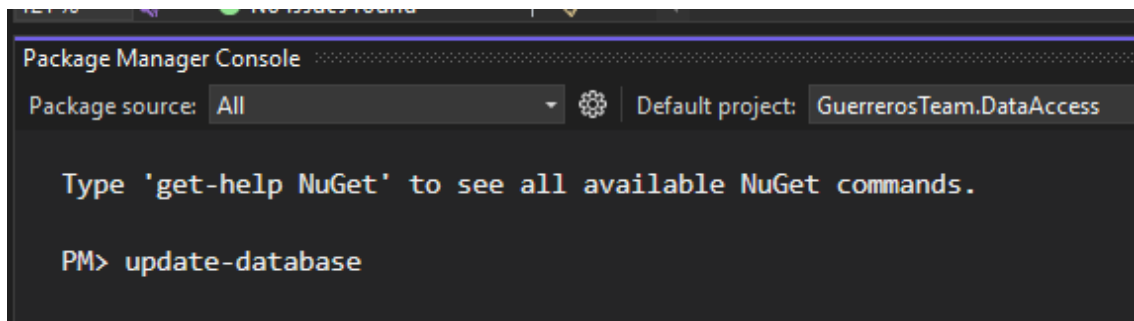


```
Tools
  Get Tools and Features...
  Manage Preview Features
  Connect to Database...
  Connect to Server...
  SQL Server
  Data Lake
  Code Snippets Manager... Ctrl+K, Ctrl+B
  Choose Toolbox Items...
  NuGet Package Manager
  Create GUID
  External Command 2
  External Tools...
  Package Manager Console
  Manage NuGet Packages for Solution...
  Package Manager Settings
  Select Profile for AWS CodeArtifact
```

Y cuando se abra la terminal, selecciona el proyecto “GuerrerosTeam.DataAccess”:

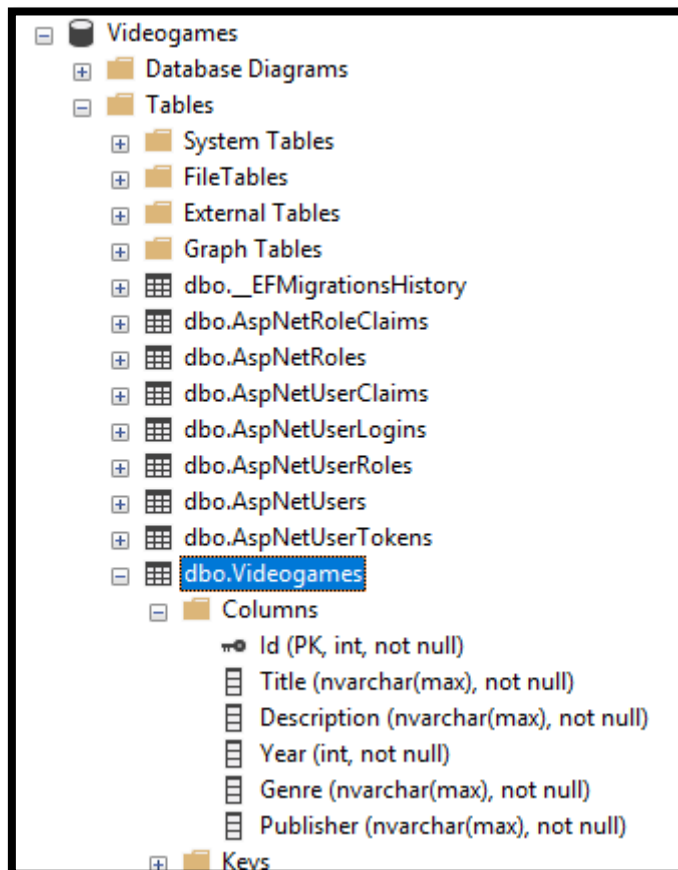


En la terminal escribe el siguiente comando y da enter: “update-database”, para comenzar a migrar a la base de datos la entidad.

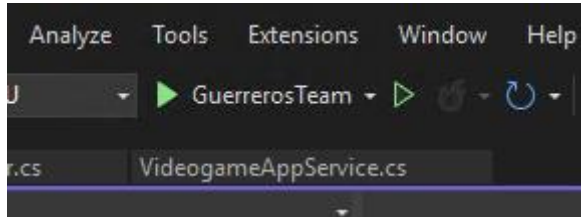


Nota: Si está usando SQL Server no debería de dar problema, si se configuro correctamente el nombre del servidor, el usuario, la contraseña y el nombre de la base de datos, si se usa MySQL, se debe de borrar la migración creada anteriormente y escribir en la terminal “add-migration Nombre_de_la_migracion” y después de que se genere el archivo de la migración escribe en la terminal “update-database”.

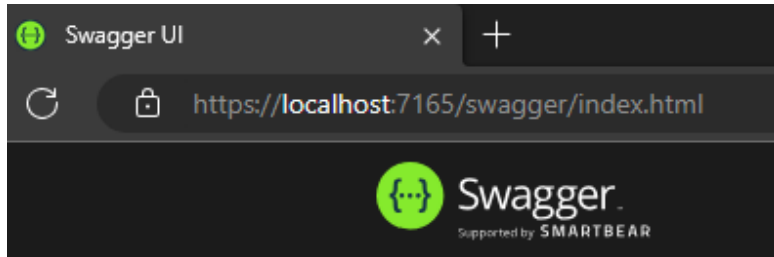
Si el proceso todo el proceso ha sido exitoso, podrá ver la estructura de la tabla en la base de datos:



Para ejecutar el proyecto da clic en el botón de run, el siguiente icono:

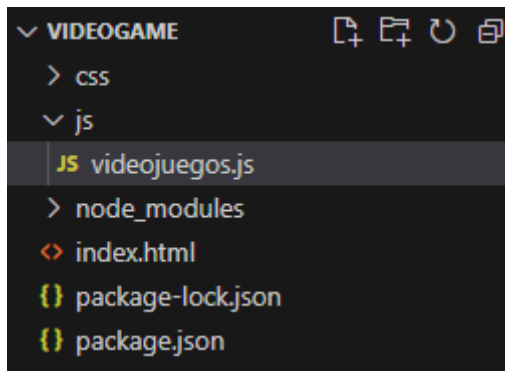


Una vez ejecutado se abre en el navegador para poder ser probado con [Swagger UI](https://localhost:7165/swagger/index.html)
<https://localhost:7165/swagger/index.html>

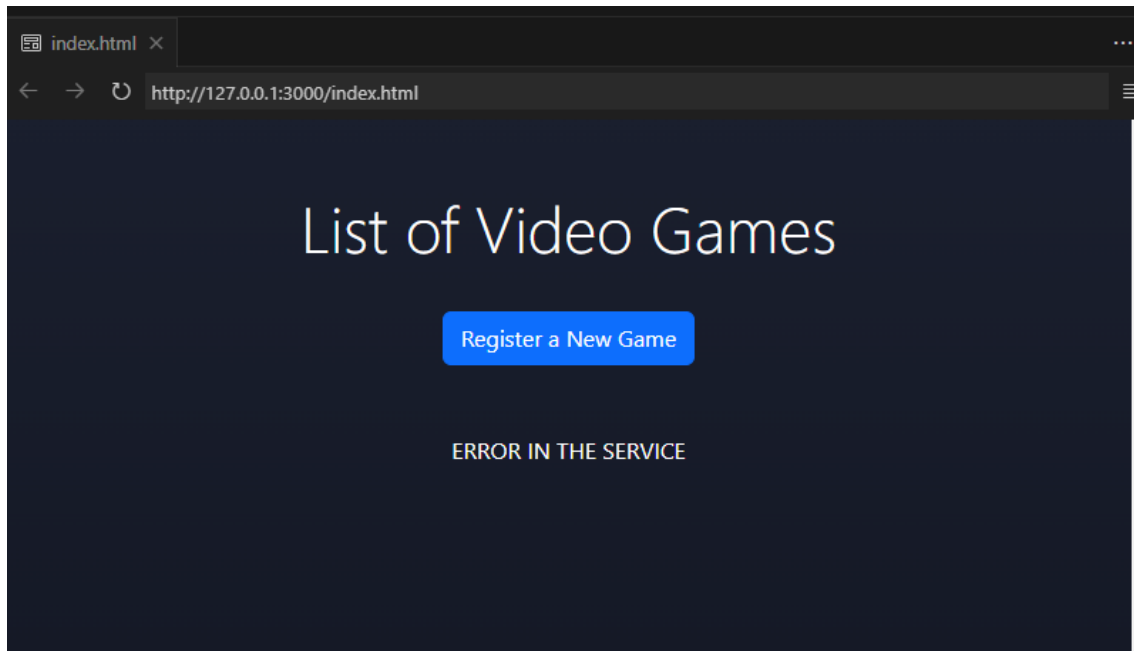


Frontend

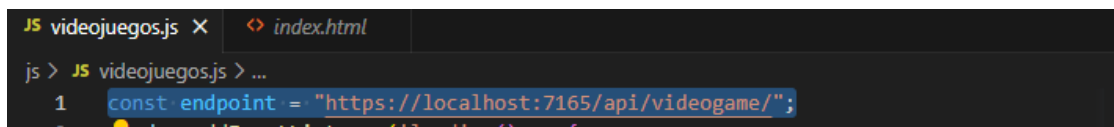
El Front-end de la aplicación esta desarrollado en HTML CSS y JS, las peticiones son controladas por peticiones fetch de JavaScript



Al ejecutar el front end es probable que al inicio nos diga un error en el servicio, esto es debido a que el backend esta apagado o la dirección del entorno local es diferente a la que tiene por defecto

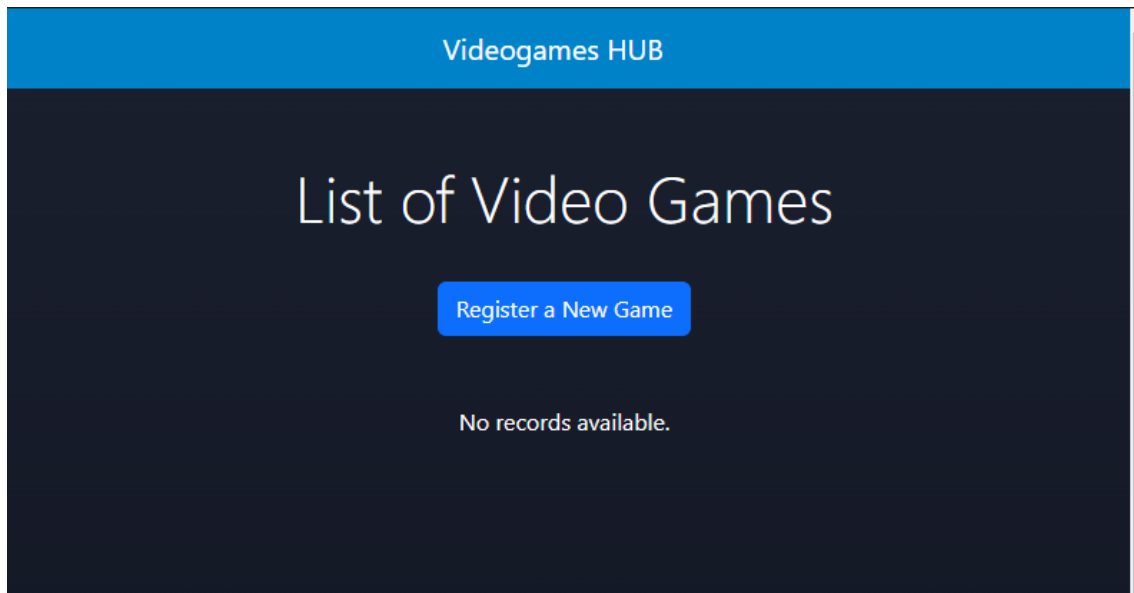


En dado caso que nos aparezca esta pantalla, lo que se tiene que hacer es cambiar la dirección que esta escrita al inicio del archivo JS



Ya que se haya cambiado la dirección del Front-End por la correcta.

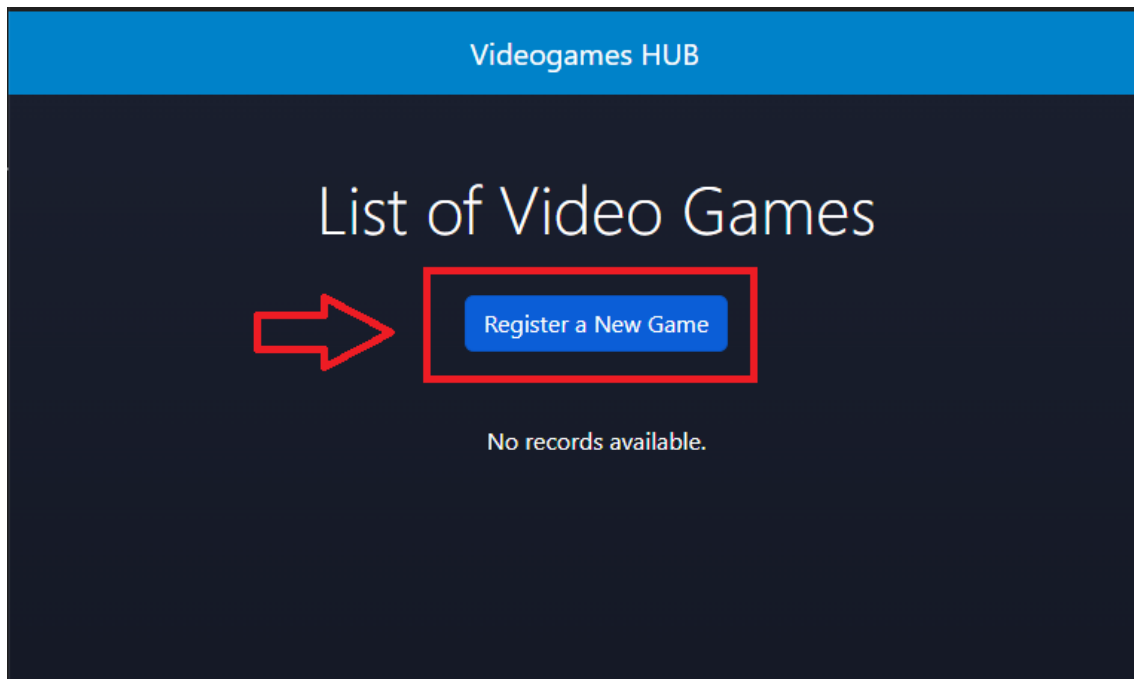
La pantalla cambiara de la siguiente forma.



Si la conexión se hizo de manera exitosa, nos aparecerá un mensaje avisando que no hay registros disponibles, o harán aparición los registros que haya en el microservicio

FUNCIONES DE LA APLICACIÓN WEB

1 Añadir archivo



Para crear un nuevo archivo basta con presionar el botón “Register a New Game”, al hacer click en el aparecerá el siguiente dialogo.

Videogames LHP

Add Video Game

Title

Description

Year

Genre

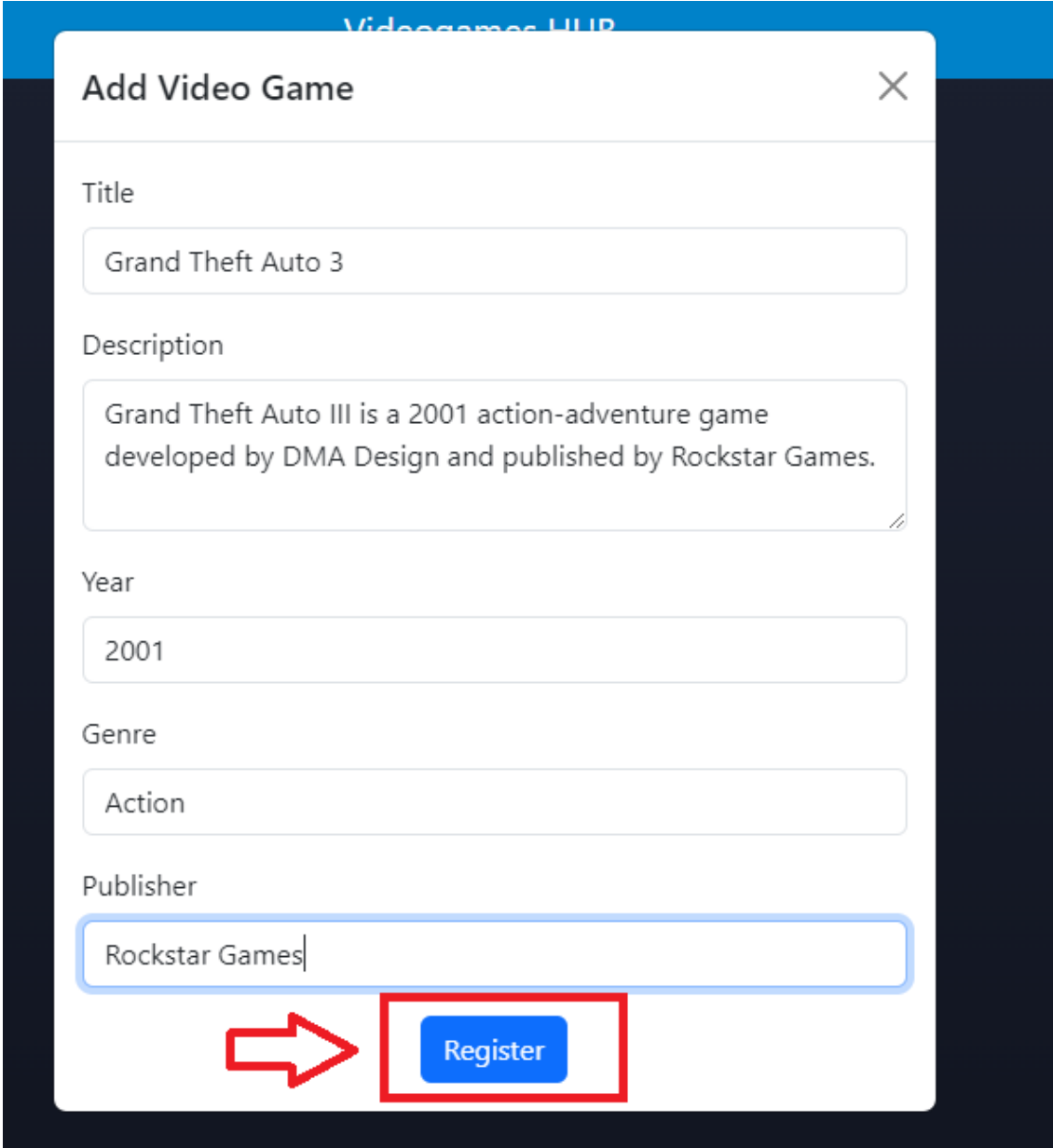
Publisher

Register

Aquí hay dos opciones, optar por cerrar simplemente el Dialogo, presionando la X, o Rellenar el formulario y registrar un video juego

***NOTA: TODOS LOS CAMPOS SON REQUERIDOS**

2. Editar Registro



Videogames HUB

Add Video Game

Title

Grand Theft Auto 3

Description

Grand Theft Auto III is a 2001 action-adventure game developed by DMA Design and published by Rockstar Games.

Year

2001

Genre

Action

Publisher

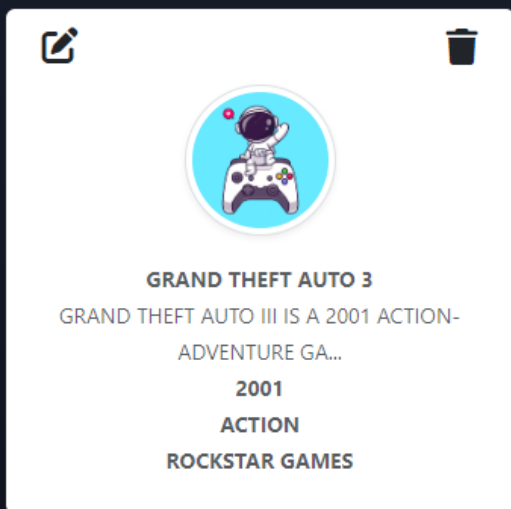
Rockstar Games

Register

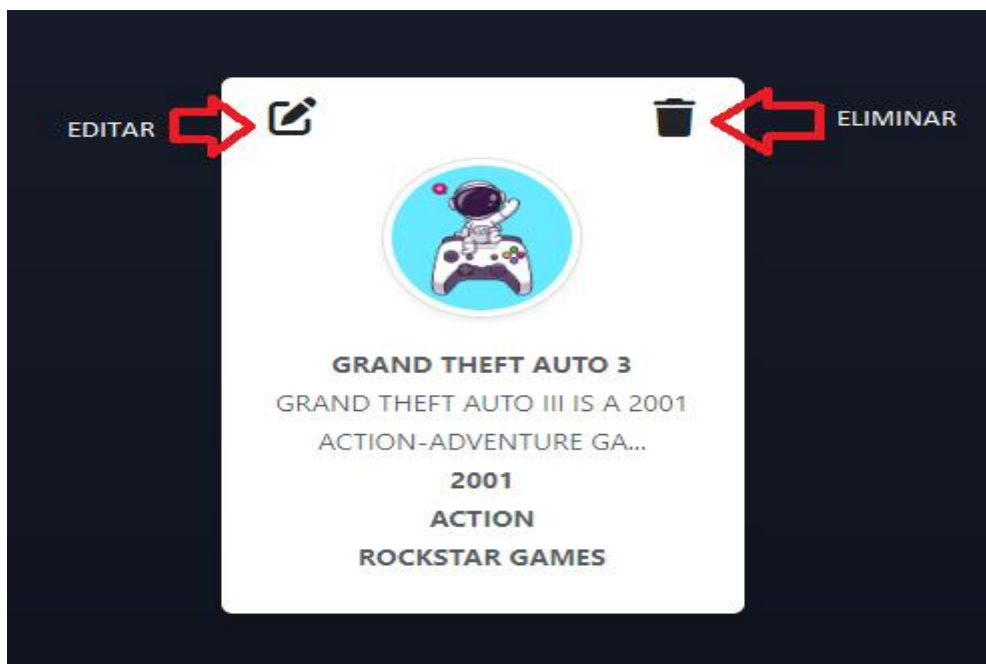
Al hacer click en el botón de register, se añadirá el nuevo registro y se mostrara en pantalla

List of Video Games

Register a New Game

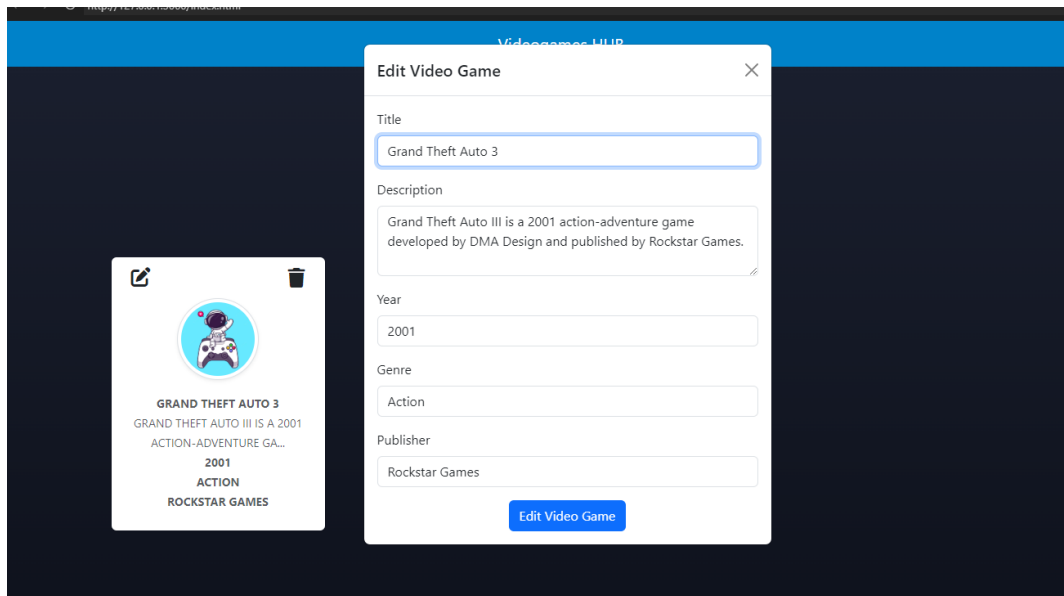


Funciones de la tarjeta de presentación.



La tarjeta de presentación cuenta con dos funciones, las cuales son Editar y Eliminar, al hacer uso de ellas se eliminará u editará el registro que aparece en la tarjeta.

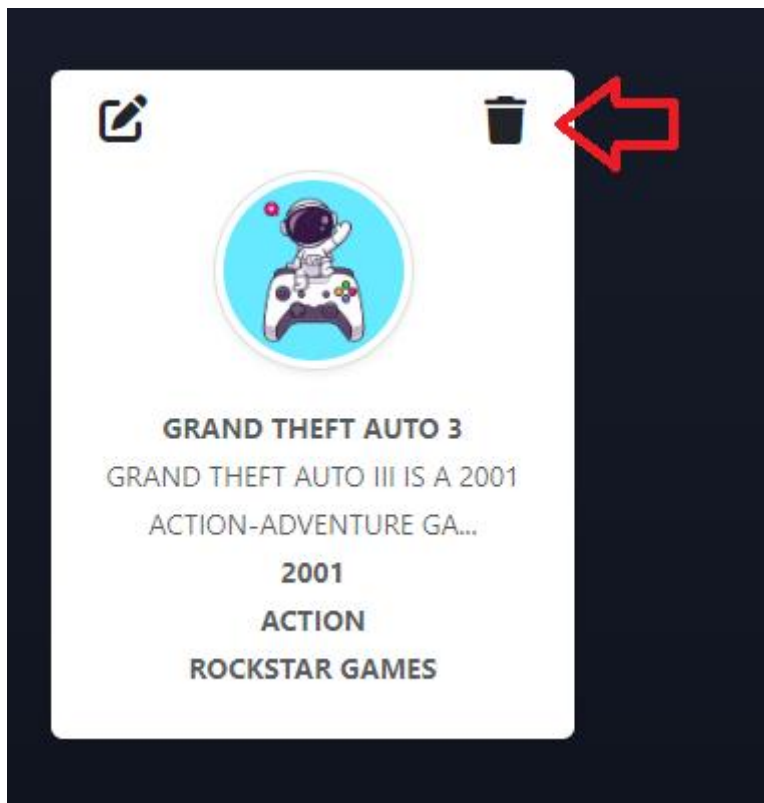
Al hacer click en Editar, haya aparición un dialogo con los datos del registro, el cual nos permitirá editarlos y registrar los cambios en el registro.



Este dialogo podrá desaparecer simplemente haciendo click en la x.

3. Eliminar registro

Si se hace click en el icono de eliminar, se recargará la página y se eliminara el registro.



PROYECTO ELABORADO POR EL EQUIPO GUERREROS TEAM

Susana Esparza Ramírez

Jose Angel Vazquez Torres

Joel Julián Ramírez

Cristóbal Flores

Abelardo Rodríguez Lucero

José Andrés Mata Olivares