

Nombre y Apellidos:

Firma:

DNI: _____ Fecha: _____

UF1842 - Desarrollo y Reutilización de Componentes Software y Multimedia mediante Lenguajes de guión

Examen práctico

1. Validar formulario.

El formulario debe tener dos campos de texto y un botón. Debe aparecer la información que indique que se tiene que escribir una contraseña nueva en el primero y confirmarla en el segundo.

Con Javascript comprobar si las contraseñas tienen más de 6 caracteres, sino es así mostrar un alert que indique que la contraseña debe ser mas larga.

Luego comprobar que coinciden las dos contraseñas, sino mostrar un alert con el error.

Si coinciden mostrar un alert que nos diga que la contraseña se ha actualizado correctamente.

2. Tabla de multiplicar en Javascript.

Crea un documento html con un script que contenga una función a la que se le pase un número del 1 al 9 como parámetro e imprima en la consola su tabla de multiplicar.

Debes crear un input y un botón. Tienes que llamar a la función con el evento 'click' del botón y pasarle como parámetro el valor que se introduzca en el input (asegúrate que el valor que recoges del input sea un número al usarlo en las operaciones aritméticas)

*Se valorará la presentación css así como el uso de comentarios para explicar el código.

*Comprime los documentos del ejercicio 1 y 2 en un zip o rar i súbelos al cámpus de muévete formación.