

Skills

Diseño y desarrollo de videojuegos

Desarrollo visión artificial

Desarrollo de aplicaciones multipataforma

Desarrollo Frontend

Diseño UX/UI

Desarrollo Backend

Herramientas utilizadas

- Creación de logotipos, iconos, banners e imagenes vectoriales utilizando Adobe illustrator, figma e inkscape
- Maquetación y diseño de páginas web, carteles y documentos publicitarios utilizando Adobe XD y Figma
- Edición de imagenes, fotomontajes y diseño de personajes mediante Adobe Photoshop.
- Creación de animaciones mediante Adobe Animate y Flash animation
- Creación de personajes y modelado 3D utilizando 3DMax y Blender
- Diseño y modelado de entornos y escenarios 3D con SketchUp, 3D max y Unity
- Desarrollo de videojuegos con Unity
- Programación con entornos de desarrollo como Eclipse, Android Studio, Visual Studio y Visual Studio Code
- Control y Gestión de versiones mediante Git

- Desarrollo de aplicaciones y páginas web mediante HTML, CSS y TypeScript
- Manejo de bibliotecas multiplataforma como bootstrap
- Creación de aplicaciones web multiplataforma con Angular, Ionic y NodeJS
- Creación de componentes personalizados basados en la librería PrimeNG y en los componentes propios de Ionic
- Integración de Autodesk Forge con Ionic
- Creación de aplicaciones para móvil con Android Studio
- Creación de shaders para el control y modificación de imágenes por computador
- Creación de aplicaciones y juegos web con Spring framework
- Trabajo con tecnología Jetson de NVIDIA
- Gestión de programación concurrente y paralela
- Análisis de imágenes y detección de movimiento con Python y OpenCV
- Visión artificial clásica utilizando C++ y OpenCV

Formación

- Diseño y desarrollo de videojuegos e ingeniería de computadores
- Máster universitario en visión artificial
- Certificado en el curso "Gestalt Psychology and Web Design: The Ultimate Guide" – Interaction Design Foundation.
- Certificado en el curso "Web Design for Usability" – Interaction Design Foundation

Experiencia

- Avade (10/2018 – 5/2019)

Diseño de páginas web, maquetación y desarrollo de componentes personalizados de PrimeNG

Refactorización de documentos para mejorar la experiencia de usuario

Diseño y maquetación de dashboard

- Investigación URJC (5/2019 – Actualidad)

Proyecto de investigación junto con BielGlasses que trata de crear e implementar algoritmos de detección de obstáculos a tiempo real para mejorar la movilidad de personas con baja visión.

Contacto

Correo electrónico:	susana.pineda.de.luelmo@gmail.com
Página web:	https://susanapineda.github.io/Portfolio/
Github	https://github.com/SusanaPineda
linkedin	www.linkedin.com/in/susanapinedadeluelmo