

Susana Pineda De Luelmo

Technical Skills

Herramientas

Adobe Illustrator
Adobe XD
Adobe Photoshop
Adobe Animate
Figma
Git
Eclipse
Android Studio
Visual Studio
Visual Studio Code
Unity
3D Max
SketchUp
Blender

Lenguajes Web y Frameworks

HTML
SCSS
Bootstrap
Angular
PrimeNG
Ionic

Lenguajes Programación y Librerías

C
C#
C++
Java
OpenGL
OpenCV
Python
TypeScript
JavaScript

Experiencia

- Becaria Avanzada departamento UX

Tecnologías Utilizadas:

- HTML, SCSS y JavaScript para diseño web.
- Visual Studio Code, Visual Studio, Eclipse, Android Studio, SublimeText como entornos de desarrollo.
- Programación en diferentes lenguajes de programación orientados a objetos e imperativos.
- Creación de aplicaciones web y multiplataforma mediante Ionic y Node.JS.
- Integración de aplicaciones web con tecnología Autodesk Forge.
- Trabajo en entorno Angular creando componentes personalizables en base a la librería Prime NG.
- Control de versiones Git.
- Diseño con: Adobe Illustrator, Adobe XD, Adobe Photoshop y Figma.
- Creación de videojuegos con Unity
- Modelado 3D con 3D Max y Blender
- Modelado de entornos y edificios con SketchUp
- Análisis de imágenes y detección de movimiento con Python y OpenCV

Formación

- Certificado en el curso "Gestalt Psychology and Web Design: The Ultimate Guide" - Interaction Design Foundation.
- Certificado en el curso "Web Design for Usability" – Interaction Design Foundation

Educación

Diseño y desarrollo de videojuegos e ingeniería de computadores (URJC)