

# Plan de Contingencia: Falta de buffers o márgenes de tiempo

## Identificación del Riesgo

Nombre	Falta de buffers o márgenes de tiempo
Tipo	Catastrófico
Descripción	La ausencia de buffers o márgenes de tiempo en la planificación del proyecto puede ocasionar que cualquier retraso o imprevisto afecte directamente las fechas finales de entrega. Esto resulta especialmente crítico en proyectos ágiles, donde los cambios frecuentes en el alcance o las prioridades pueden causar una acumulación de tareas pendientes.
Probabilidad e impacto	Alto (75% o más)
Autor	Susana Rubio Martínez
Estado	Ejecutado
Fecha	29 de diciembre

En una situación crítica donde el tiempo es limitado y existen numerosas tareas pendientes, es necesario implementar un plan de acción inmediato para asegurar que los objetivos mínimos del proyecto se cumplan. Este plan se enfoca en priorizar tareas, optimizar recursos y mantener una comunicación clara con los interesados.

## Plan de Contingencia

### 1. Priorización Extrema de Tareas

Se asigna una prioridad a las tareas pendientes dentro del sistema, obteniendo la siguiente clasificación:

- Críticas: BE001, BE002, BE003, CP001, CP002, CP003, CP004, PC002, PC003, PC004, PC006, PC009, PC010, PL001, PL003, PL004, PL005, PL009, PL011, PL012, PL013, SE001, SE002, SE003, SE004, SE006, SE007, SE008
- Importantes: BE004, BE005, PC001, PC007, PC008, PL002, PL006, PL010, SE005
- Opcionales: PC005, PL007, PL008

Las tareas se asignaron de acuerdo a la importancia que tienen dentro del sistema.

2. Reasignación de Recursos

Se le asignan a los integrantes activos las tareas de los integrantes activos, en este caso, reasignando tareas de Oscar Uriel Juárez Tolamatl hacia los demás integrantes, de manera que no interfiriera con las actividades principales de los mismos.

Las historias importantes del sistema base se realizan en orden prioritario y secuencial si es que lo amerita la historia. Se asigna a Emmanuel Álvarez Cañedo como desarrollador encargado de la base de datos y se le asigna la tarea de realizar una normalización de datos dentro de la misma. Esto con el fin de utilizar una base de datos centralizada capaz de operar tanto para la parte móvil como la parte web.

3. Uso de Técnicas Ágiles para Acelerar la Entrega

Se realizan reuniones cada 3 días para evaluar progresos dentro del sistema, terminando un spring asignado. Estas reuniones sirven para evaluar el sistema y el progreso que se lleva. Estas reuniones fueron agendadas desde el 18 de diciembre de 2024 y llevadas a cabo los días correspondientes, de acuerdo al siguiente calendario.

	Diciembre				Enero				
Hora	23	26	28	30	4	5	10	12	19
17:00									
18:00									
19:00									
20:00									
21:00									
22:00									
23:00									
00:00									

Con estas reuniones se evaluó el sistema, se asignaron tareas de corrección y se marcaron diversos módulos del sistema como finalizados.

4. Optimización de Procesos

El proceso de evaluación inicial fue relativamente lento, por lo que se optó por agilizar las revisiones del sistema, asignando 3 integrantes para el área de pruebas, cuales son Yahir Alejandro Ponce Aguirre, Calva González Brian Jesús y José Carlos Legorreta Flores.

Con un análisis dinámico enfocado en la funcionalidad, se lograron encontrar los errores en mejor tiempo comparados con las primeras revisiones.

Con la división de tareas por competencia, se agilizó el desarrollo del sistema y las pruebas correspondientes, realizando las actividades en menor tiempo y dando mejores resultados de desarrollo.

## Resultados

La realización de este plan de contingencia dio resultados positivos en la modularidad del sistema, dando una mayor expectativa sobre el sistema completo, pues busca cumplir con un sistema base funcional.

La asignación de tareas permitió realizar la mayor cantidad de tareas posibles, con lo que se abarcó gran parte del sistema, aunque no está exenta de errores, los cuales fue necesario reparar.

En conclusión, se estima que la efectividad del plan de contingencia realizado fue de aproximadamente un 70% del esperado.