

# **“Universidad Tecnológica del Norte de Guanajuato”**

**Área académica.** Tecnologías de la Información y la Comunicación.

**Programa académico.** Desarrollo de Software Multiplataforma.

**Asignatura.** Estructura de Datos.

**Grupo.** GTID141.

**Alumna.** Cárdenas Vázquez Susana.

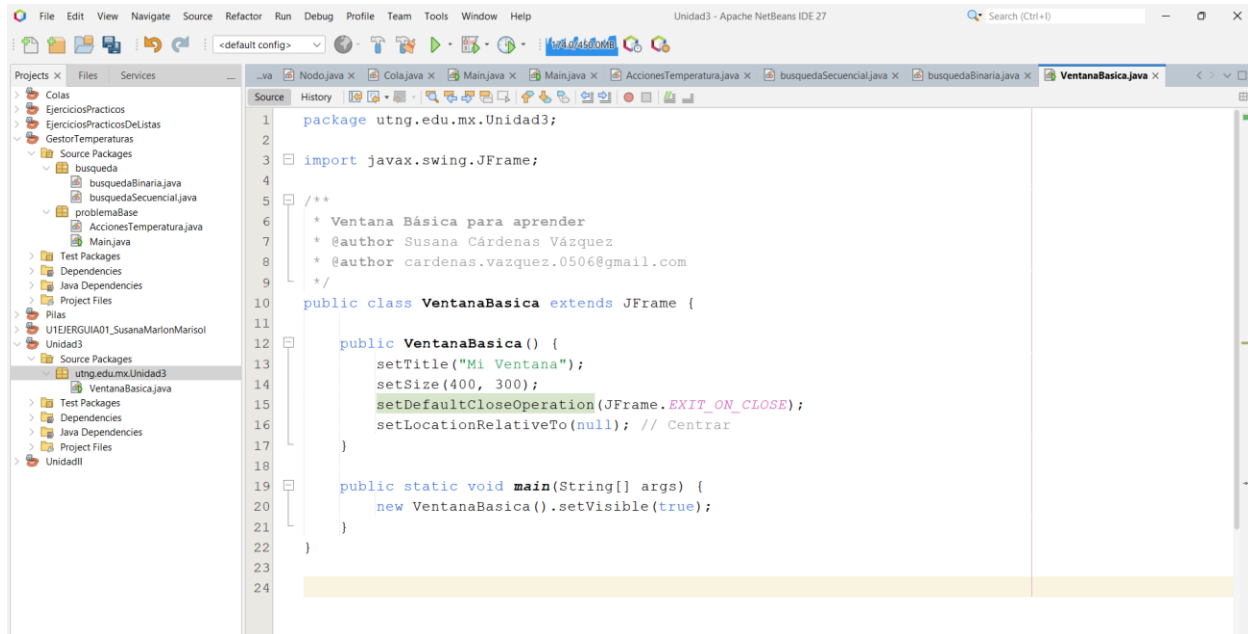
**No. Control.** 1224100667

**Lugar.** Dolores Hidalgo C.I.N., Guanajuato.

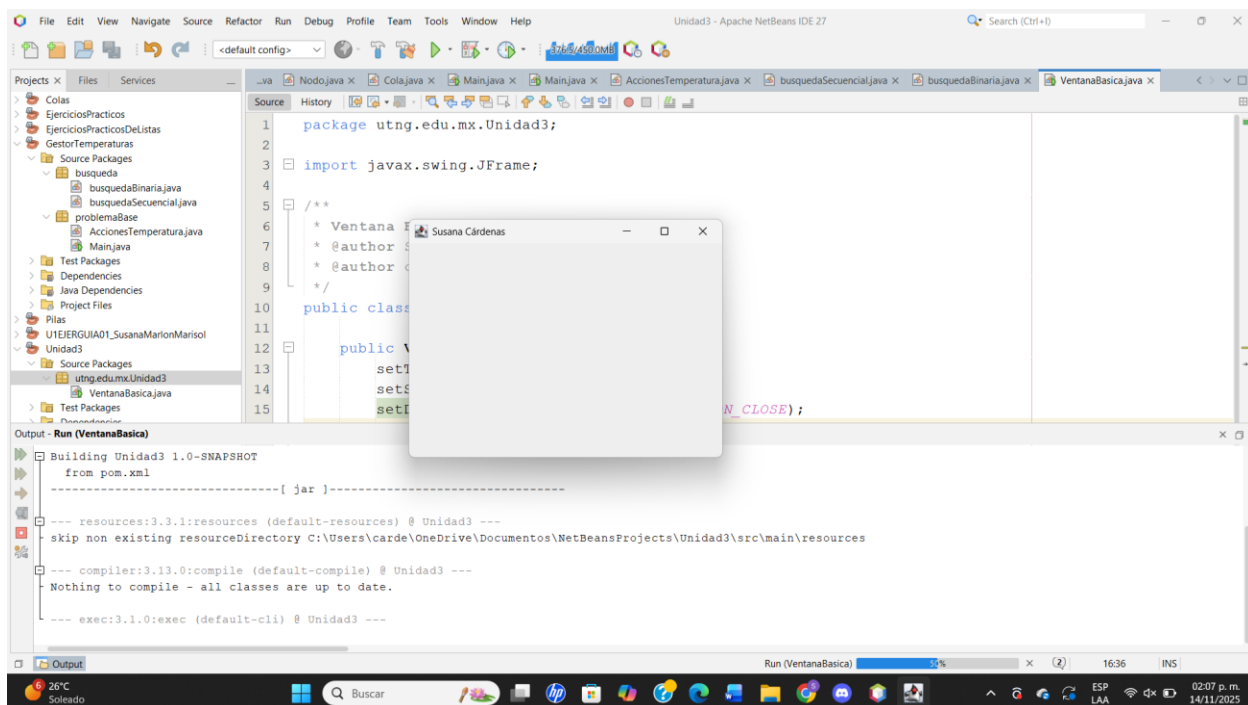
**Fecha.** Viernes 14 de noviembre de 2025.

Esta práctica tiene como objetivo el observar la estructura y funcionamiento de Java Swing, en ayuda de la IA.

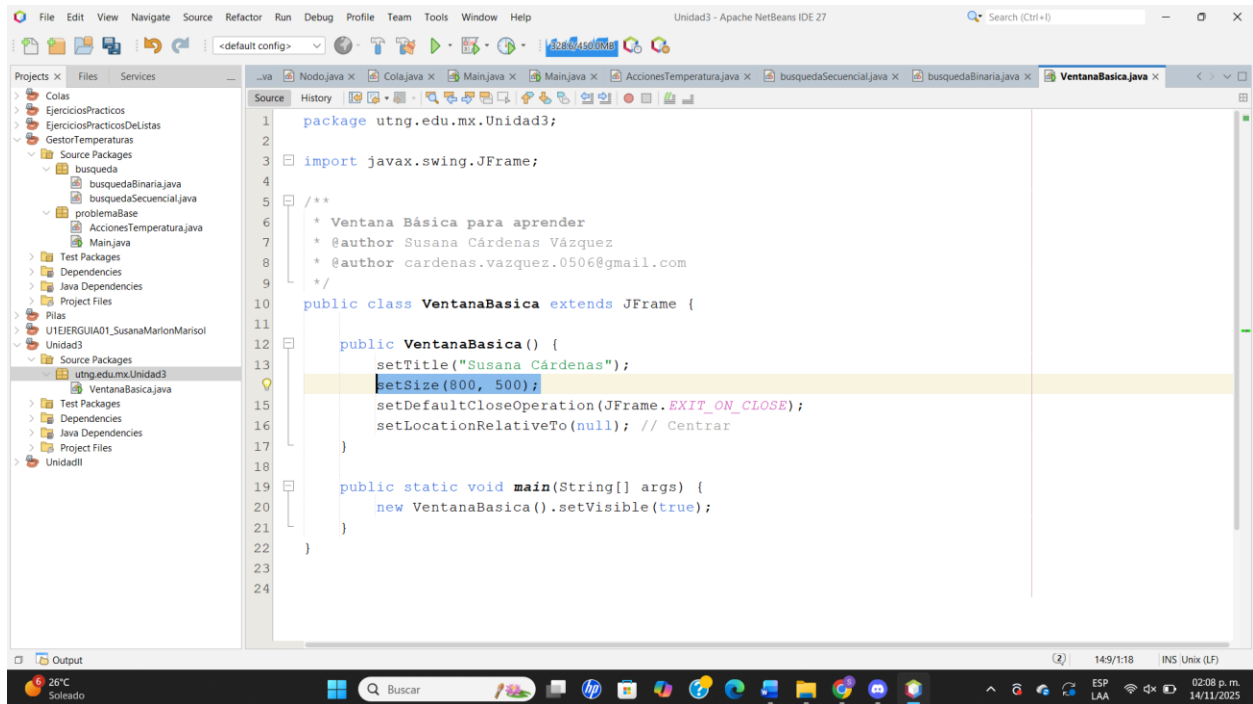
Como primer paso, crearemos nuestra Ventana, con el siguiente código y con ayuda de JFrame:



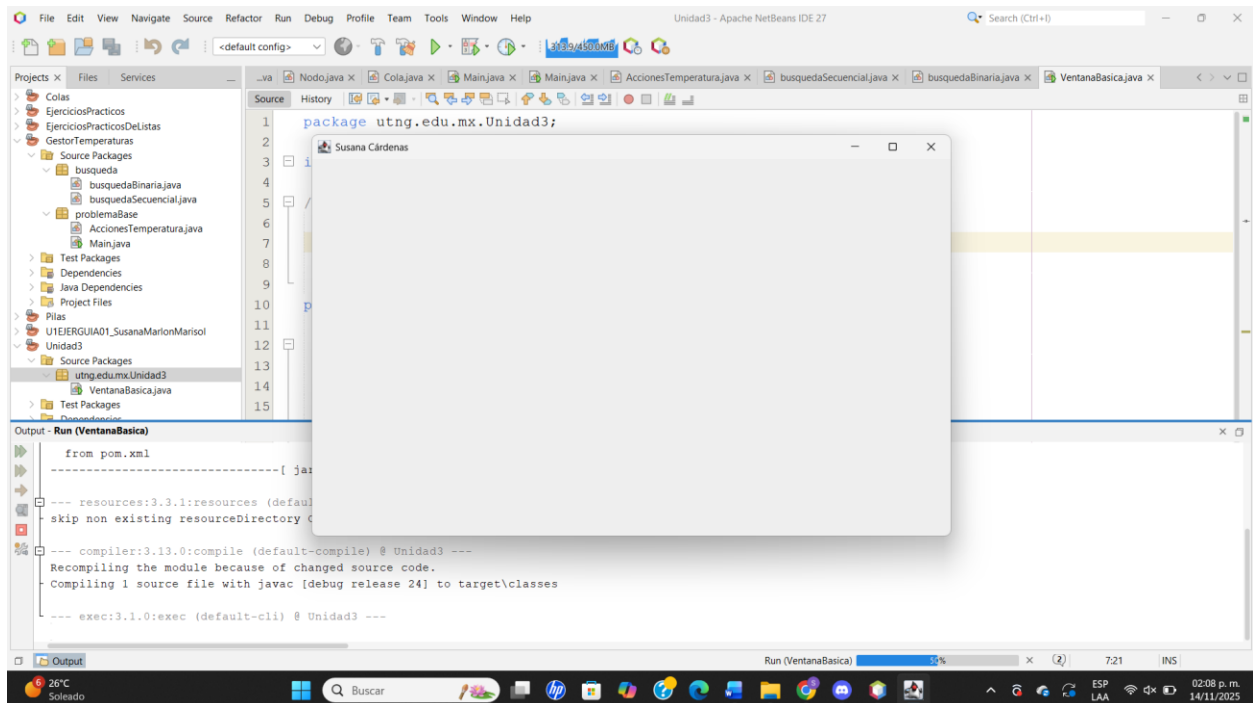
Este es el resultado del código anterior:



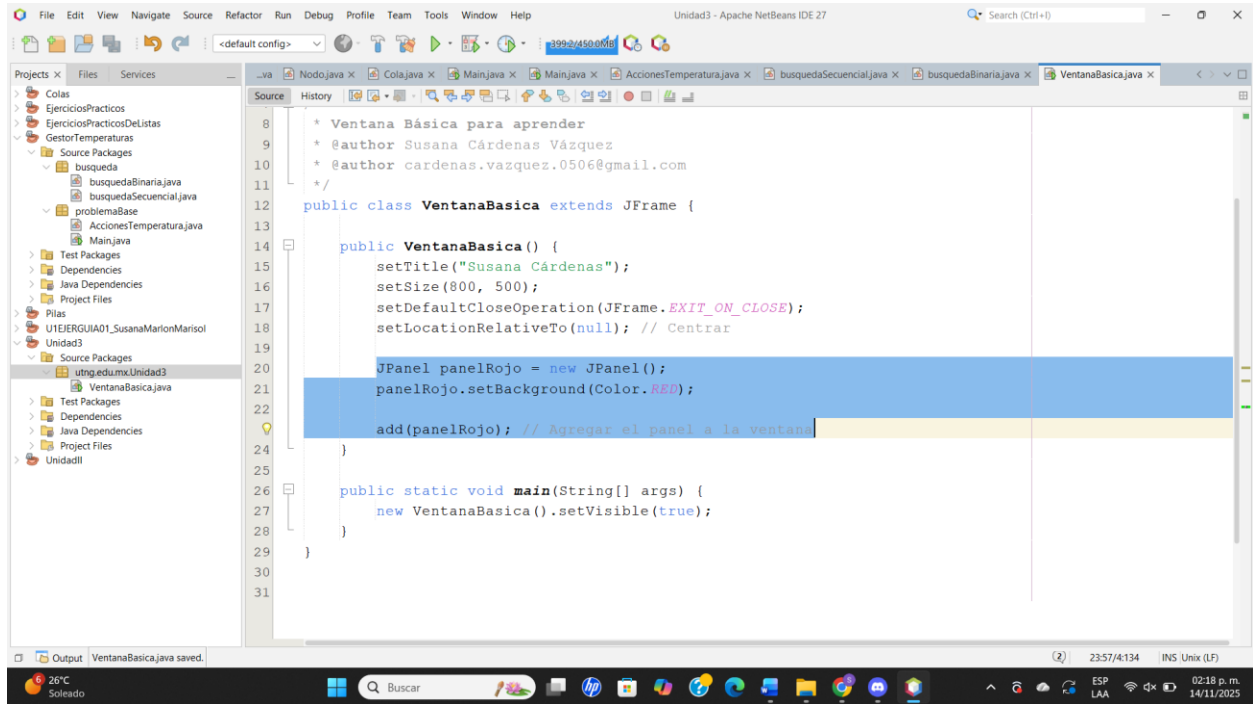
Con el setSize es posible modificar el tamaño de la ventana:



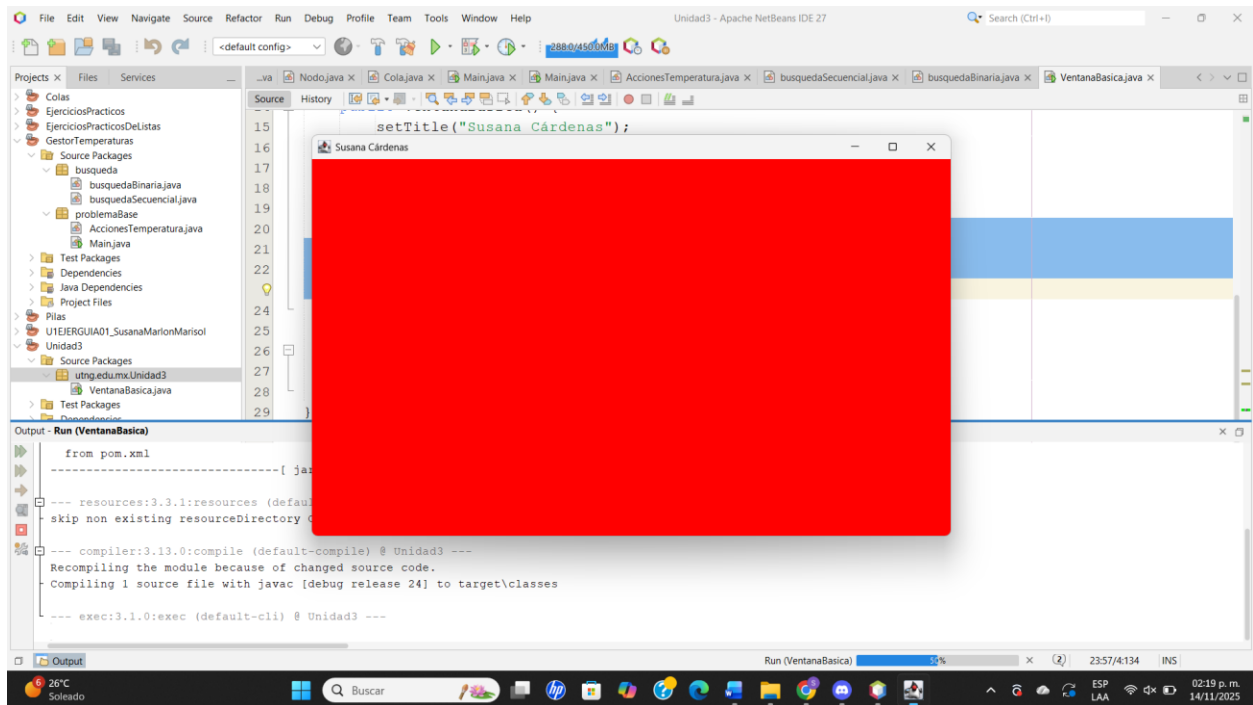
Aquí, podemos observar el cambio del tamaño de la ventana:



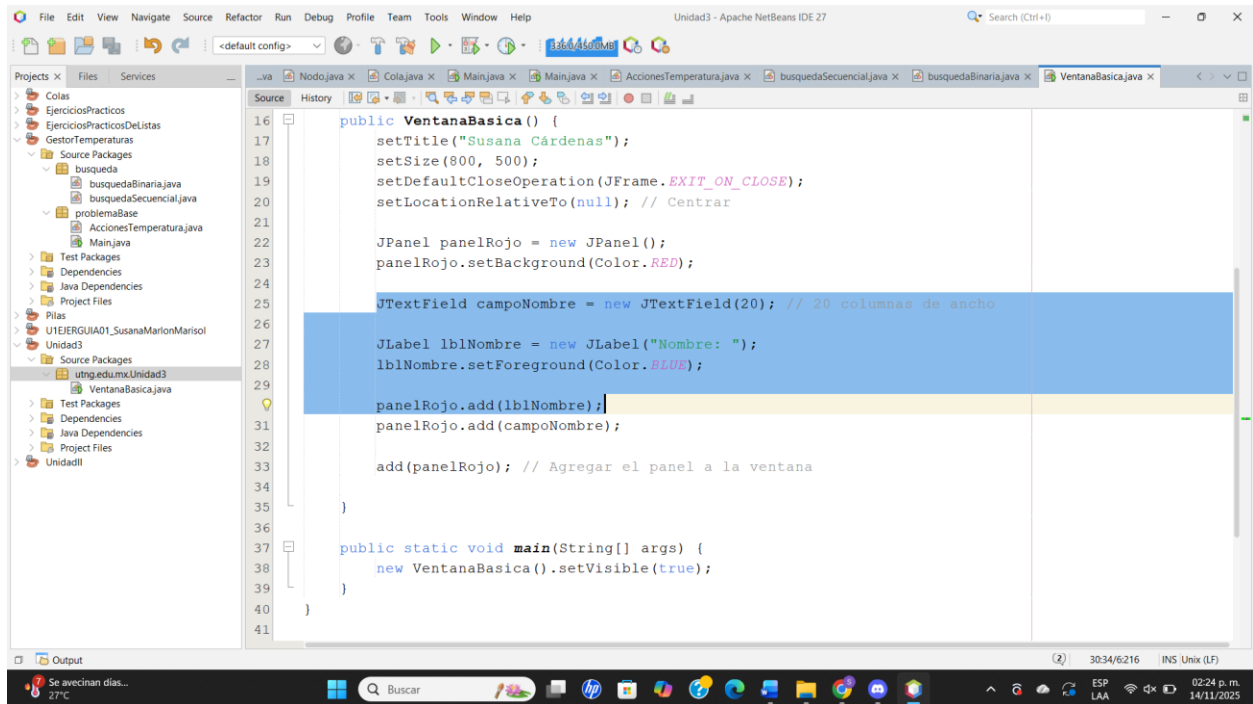
Ahora bien, con este fragmento es posible agregar un panel del color deseado:



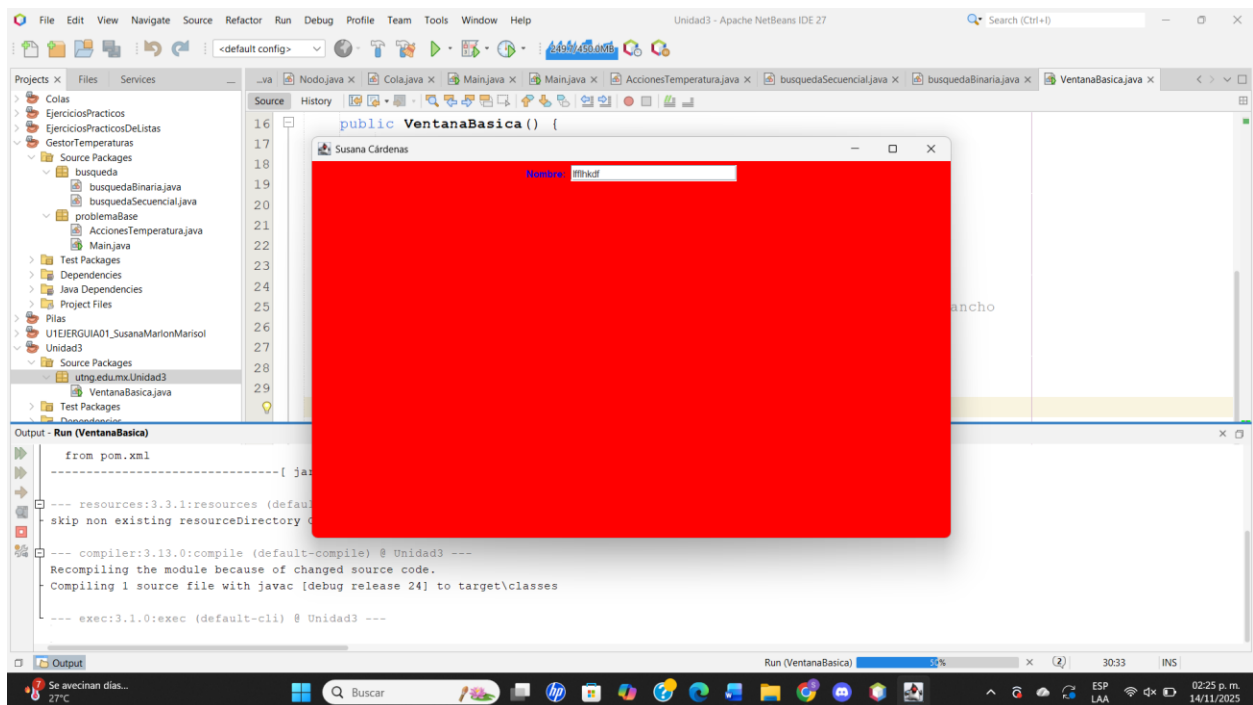
Aquí el resultado:



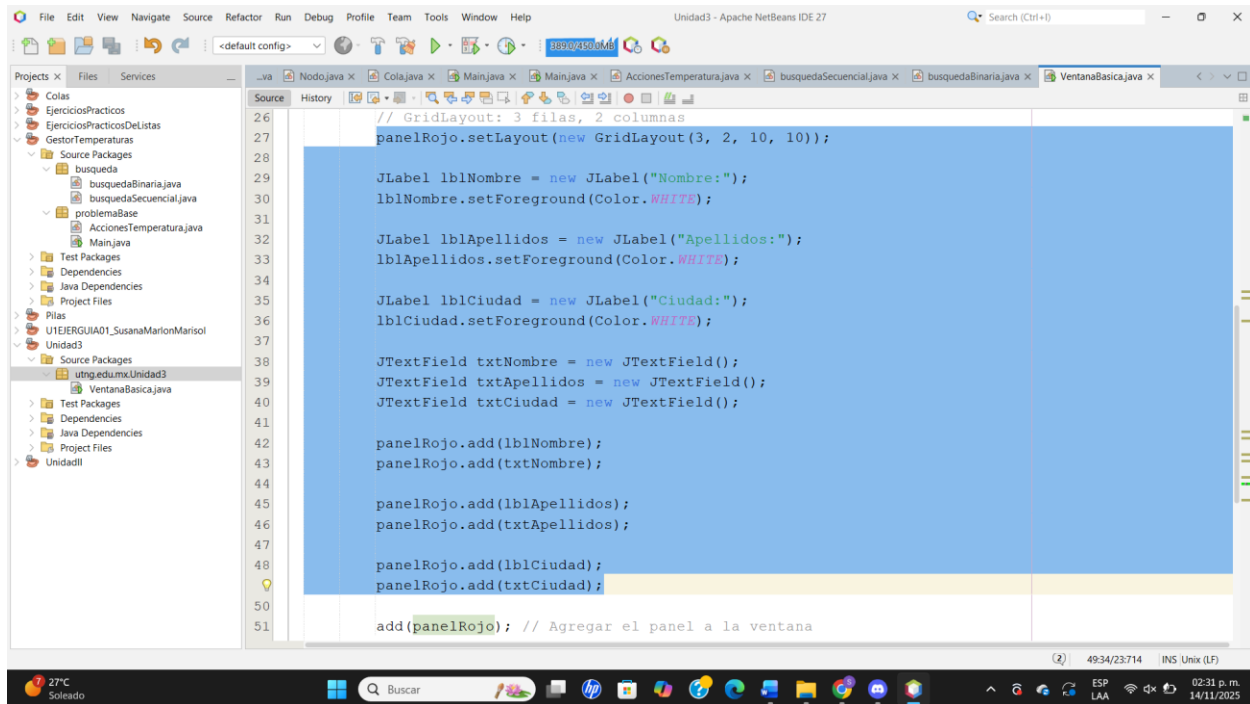
Con este otro fragmento, es posible agregar un campo de texto:



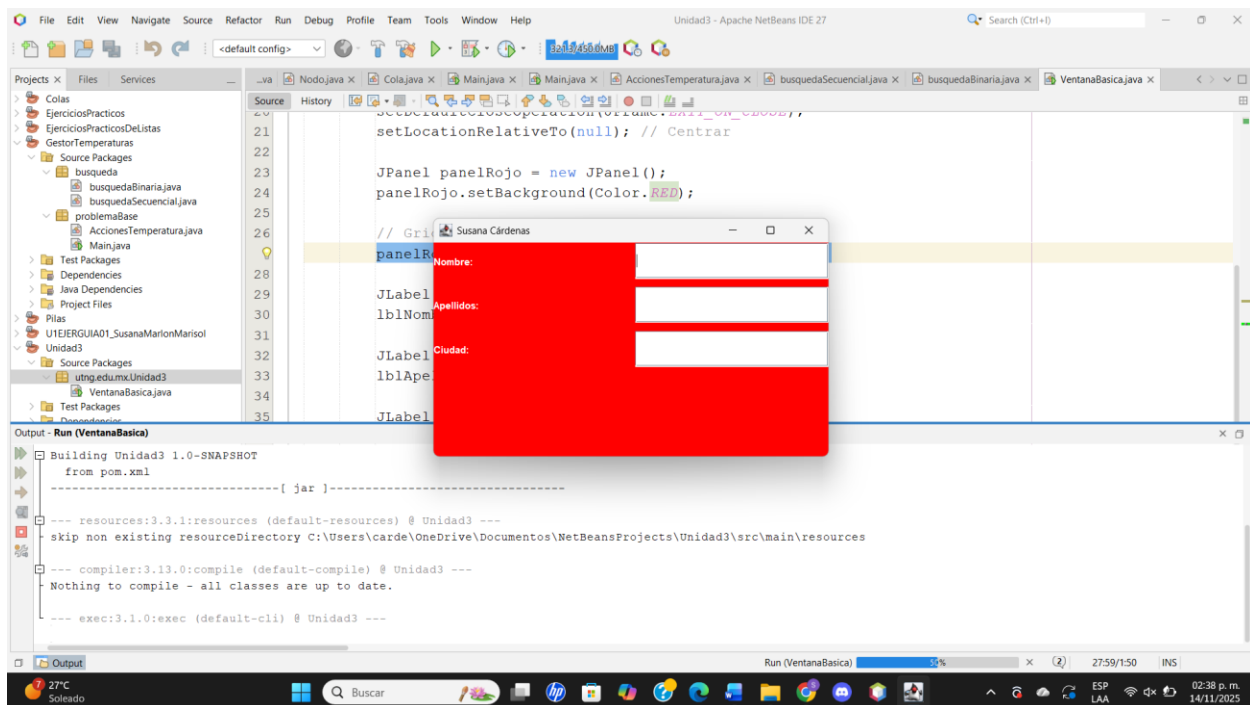
Obteniendo esto como resultado:



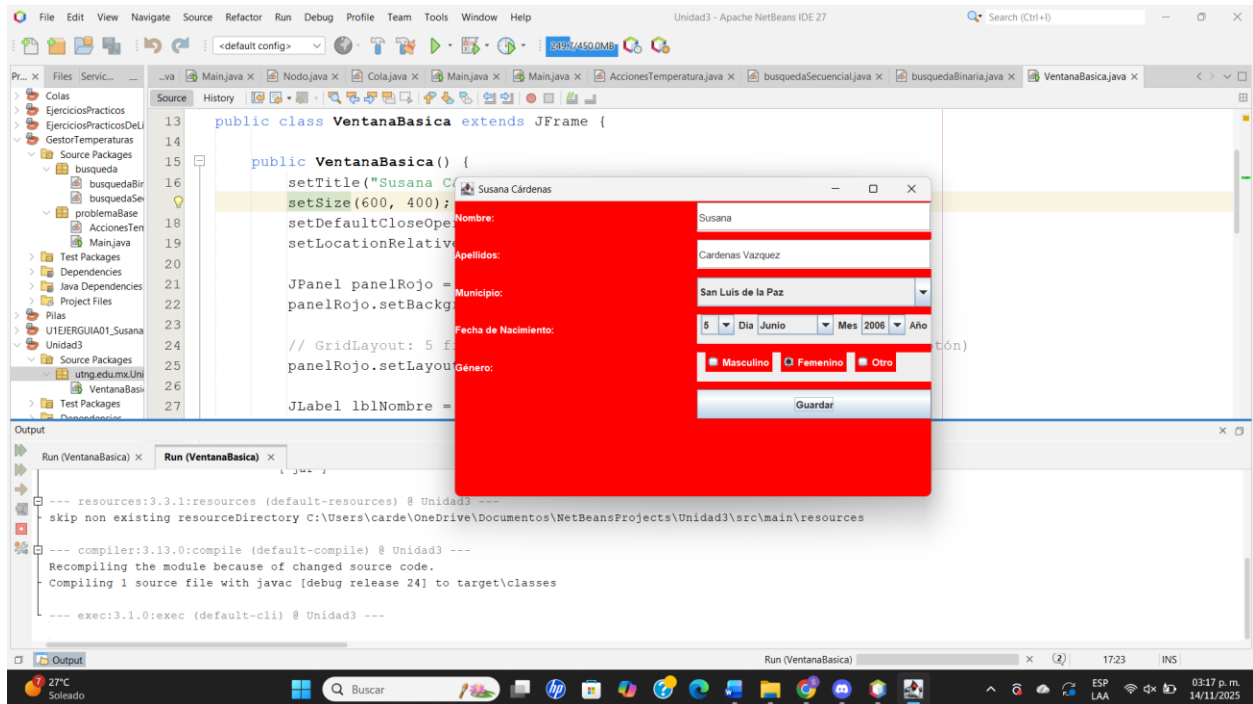
Ahora bien, se agregaron más cajas de texto para otros datos:



Y obtenemos esto:



Al final, agregando mas elementos podemos obtener esta pantalla final:



Que a su vez, manda la información en una pantalla emergente:

