

MANUEL D'UTILISATION APPLICATION DE CLAVARDAGE

*Ebersohl Gwenaël
Schäfer Susanna*

SOMMAIRE

I/ ADMINISTRATEUR

p.3

II/ UTILISATEUR

p.4

1/ Choix/Changement de pseudo

p.4

2/ Ouverture d'une session de clavardage

p.5

3/ Déroulement d'une session de clavardage

p.6

4/ Fermeture de l'application

p.7

ADMINISTRATEUR

Pour déployer l'application dans une entreprise, l'administrateur doit télécharger l'application sur chaque machine autorisée à accéder à l'application.

Une seule machine par utilisateur qui sert à l'identifier sur le "réseau" par l'intermédiaire de l'adresse IP.

Il n'y a aucun paramétrage ou autre à effectuer de la part de l'administrateur, l'application est prête à être utilisée dès la fin du téléchargement.

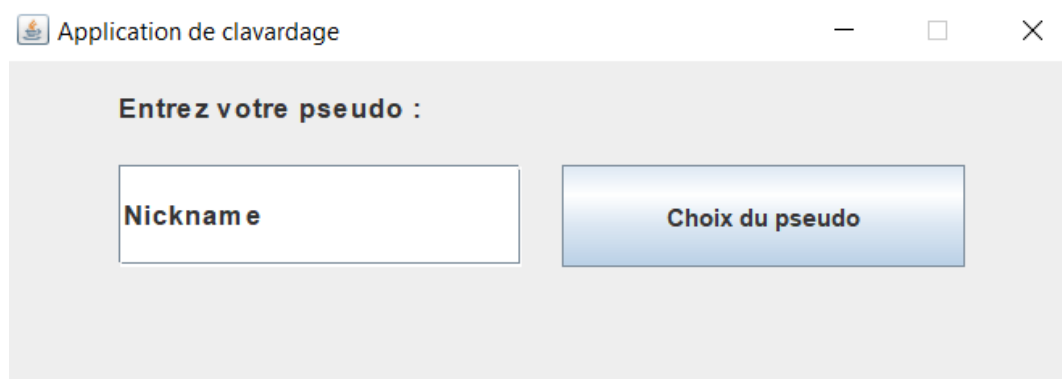
UTILISATEUR

Pour l'utilisateur, il n'y a pas de mot de passe ou autres paramètres à saisir. En effet, l'application est fonctionnelle dès qu'elle est téléchargée sur une machine.

Le seul "paramétrage" demandé à l'utilisateur est le choix du pseudo qui sera unique (deux utilisateurs différents ne peuvent pas avoir le même) mais modifiable à tout moment en respectant la même contrainte d'unicité.

1/ Choix/Changement du pseudo

Lors du démarrage de l'application, la fenêtre n°1 s'affiche.



Fenêtre n°1 : Démarrage de l'application

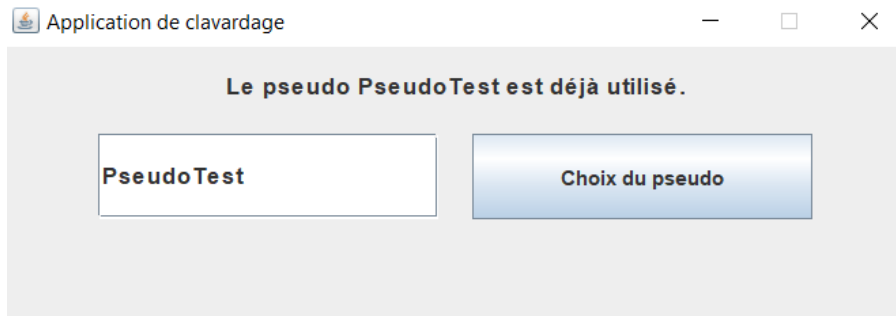
Comme énoncé plus haut, il faut choisir un pseudo afin de pouvoir utiliser l'application de clavardage.

Le pseudo choisi est à saisir dans la zone de texte prévue à cet effet (contenant "Nickname" sur la fenêtre n°1), puis il faut cliquer sur le bouton "Choix du pseudo" pour valider le choix.

Il n'y a aucune restriction concernant le choix du pseudo (il peut être composé de minuscules, majuscules, chiffres...) hormis le fait qu'il ne doit pas déjà être utilisé par un autre utilisateur en ligne au moment de la tentative de connexion.

Il est donc possible qu'un même utilisateur ne puisse pas utiliser le même pseudo lors de deux connexions consécutives.

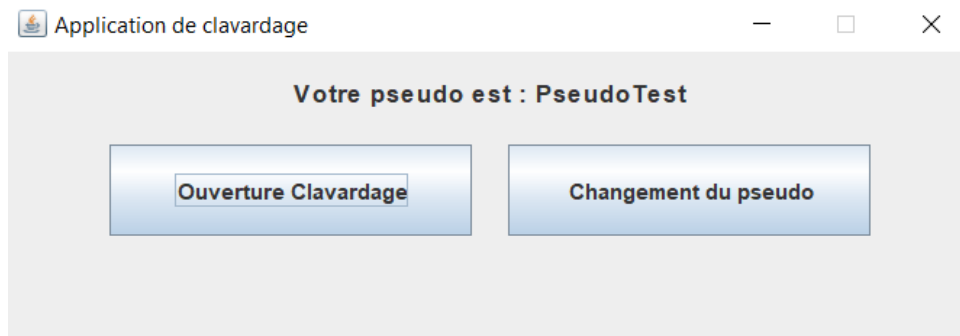
Dans le cas où le pseudo est déjà en cours d'utilisation, la fenêtre n°2 s'affiche.



Fenêtre n°2 : Pseudo déjà utilisé

Lorsque cette fenêtre s'affiche, il est attendu de l'utilisateur qu'il saisisse un pseudo différent. Le pseudo non valide saisi précédemment est rappelé à l'utilisateur. Cette fenêtre s'affiche tant que l'utilisateur n'a pas saisi de pseudo valide. (Ici aussi, il faut cliquer sur "Choix du pseudo" pour valider un choix de pseudo.)

Au contraire, si le pseudo est libre, l'application le valide et l'utilisateur peut désormais utiliser l'application de clavardage à proprement parler (le choix du pseudo sera à refaire en cas de fermeture de l'application/déconnexion). La fenêtre n°3 s'affiche.



Fenêtre n°3 : Pseudo validé

Il est possible à tout moment, même lorsqu'une ou plusieurs sessions de clavardage sont en cours de modifier le pseudo utilisé. Pour cela il suffit de cliquer sur "changement de pseudo" et de reprendre les étapes précédentes jusqu'à revenir à la fenêtre n°3.

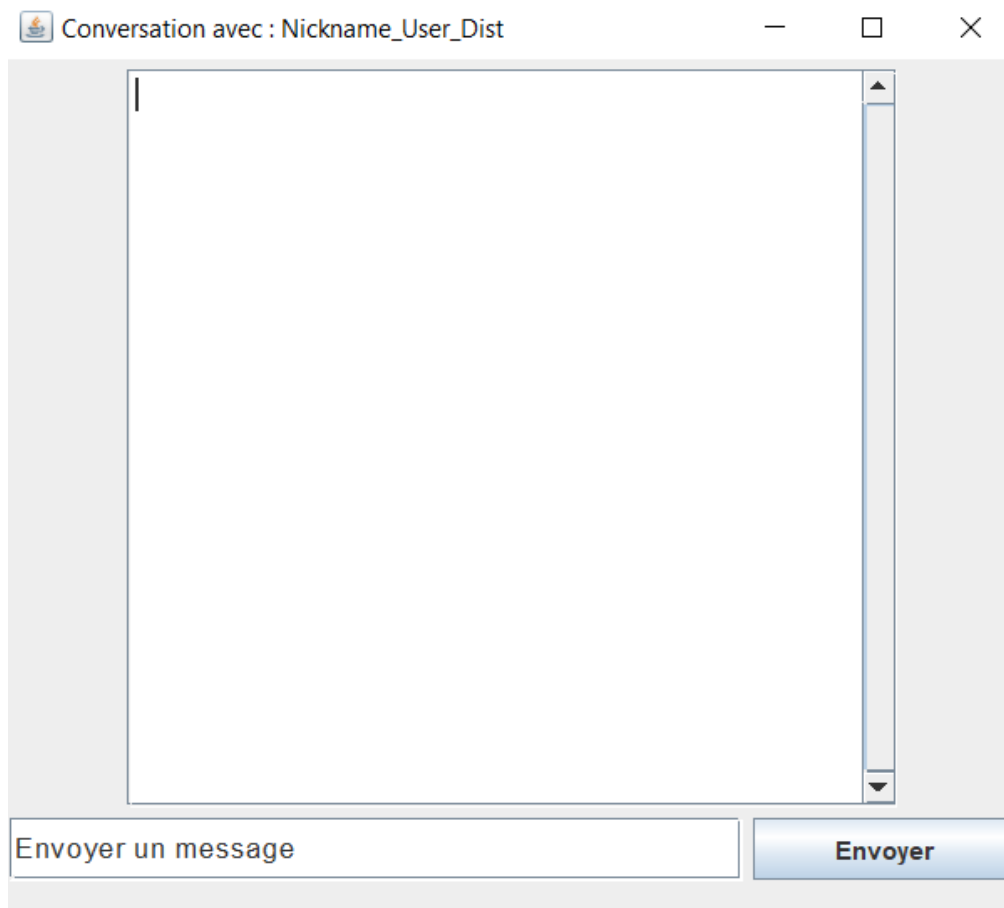
2/ Ouverture d'une session de clavardage

Pour ouvrir une session de clavardage, il faut cliquer sur le bouton "ouverture clavardage" au lieu de "changement de pseudo" sur la fenêtre n°3.

L'application affiche alors une autre fenêtre affichant à son tour la liste des utilisateurs connectés avec qui il est possible de démarrer une conversation. L'utilisateur doit sélectionner

l'utilisateur avec qui il souhaite clavarder en cliquant sur la case à cocher située à côté du pseudo destinataire, puis cliquer sur le bouton "valider".

La session de clavardage est alors initiée et la fenêtre n°4 apparaît.



Fenêtre n°4 : Session de clavardage

Une session de clavardage s'ouvre donc unilatéralement. Attention cependant, la session s'ouvre chez le destinataire uniquement après réception d'un nouveau message par celui-ci. Ce message entraîne automatiquement l'apparition d'une fenêtre de clavardage identique à celle qui serait apparue si le destinataire avait lui-même initié la session.

3/ Déroulement d'une session de clavardage

L'historique des conversations entre les deux utilisateurs de cette session de clavardage s'affiche dans la fenêtre n°4 s'il y en a un. Les messages envoyés apparaissent en noir tandis que les messages reçus apparaissent en rouge. Tous les messages sont affichés avec la date et l'heure d'envoi ainsi que le pseudo de l'expéditeur. Le pseudo de l'utilisateur avec lequel la discussion se déroule est également affiché en haut de la fenêtre. Si cet utilisateur venait à modifier son pseudo lorsque la session est en cours, il sera également modifié sur la fenêtre.

Pour envoyer un message, il faut l'écrire dans la zone de texte prévue à cet effet puis cliquer sur le bouton "Envoyer".

Il est possible d'ouvrir plusieurs sessions de clavardages qui fonctionnent simultanément, pour cela il faut revenir à la fenêtre n°3 (qui reste ouverte après avoir cliqué sur le bouton "Ouverture clavardage") et effectuer les mêmes opérations que celles énoncées précédemment.

Pour terminer une session de clavardage, il suffit de fermer la fenêtre, ce qui entraîne la fermeture de la session pour les deux utilisateurs.

4/ Fermeture de l'application

Pour fermer l'application, il suffit de cliquer sur la croix rouge en haut à droite de la fenêtre n°3. La fermeture de celle-ci entraîne automatiquement la fermeture de toutes les autres, y compris les fenêtres de clavardage en cours.

Pour réduire l'application dans la barre des tâches de la machine, il suffit de cliquer sur le bouton "-" en haut à droite de chaque fenêtre.