

### **Laboratorium 12: Moduły wbudowane**

1. Za pomocą jakiego polecenia możemy zaimportować moduł?
2. W którym miejscu skryptu należy zaimportować moduł?
3. Jaki będzie efekt działania programu:  

```
import math  
Number = math.sqrt(4)  
print(Number)
```
4. Jaki moduł posiada funkcje pozwalające na generowanie liczb pseudolosowych?
5. Jaki będzie efekt działania programu:  

```
import random  
Number = random.randint(1,6)  
print(Number)
```
6. Co zawiera moduł math, podaj 5 przykładowych funkcji?
7. Co zawiera moduł random, podaj 3 przykładowe funkcje?
8. W jaki sposób możemy stworzyć własne moduły? Jak z nich skorzystać?
9. Jaki będzie efekt działania programu:  

```
import random  
Number = random.random()  
print(Number)
```
10. Jak za każdym uruchomieniem programu możemy otrzymać tę samą liczbę losową?