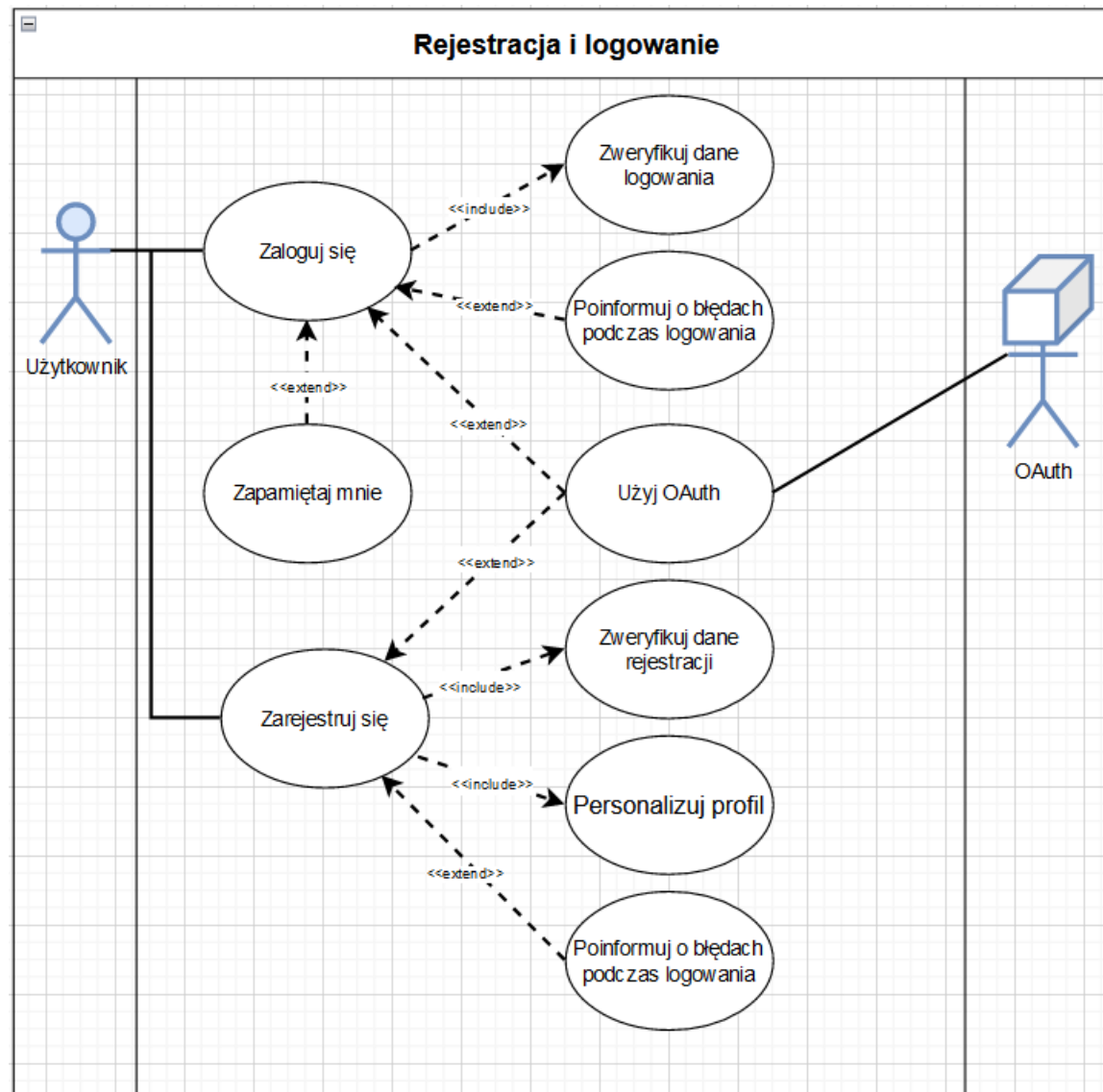
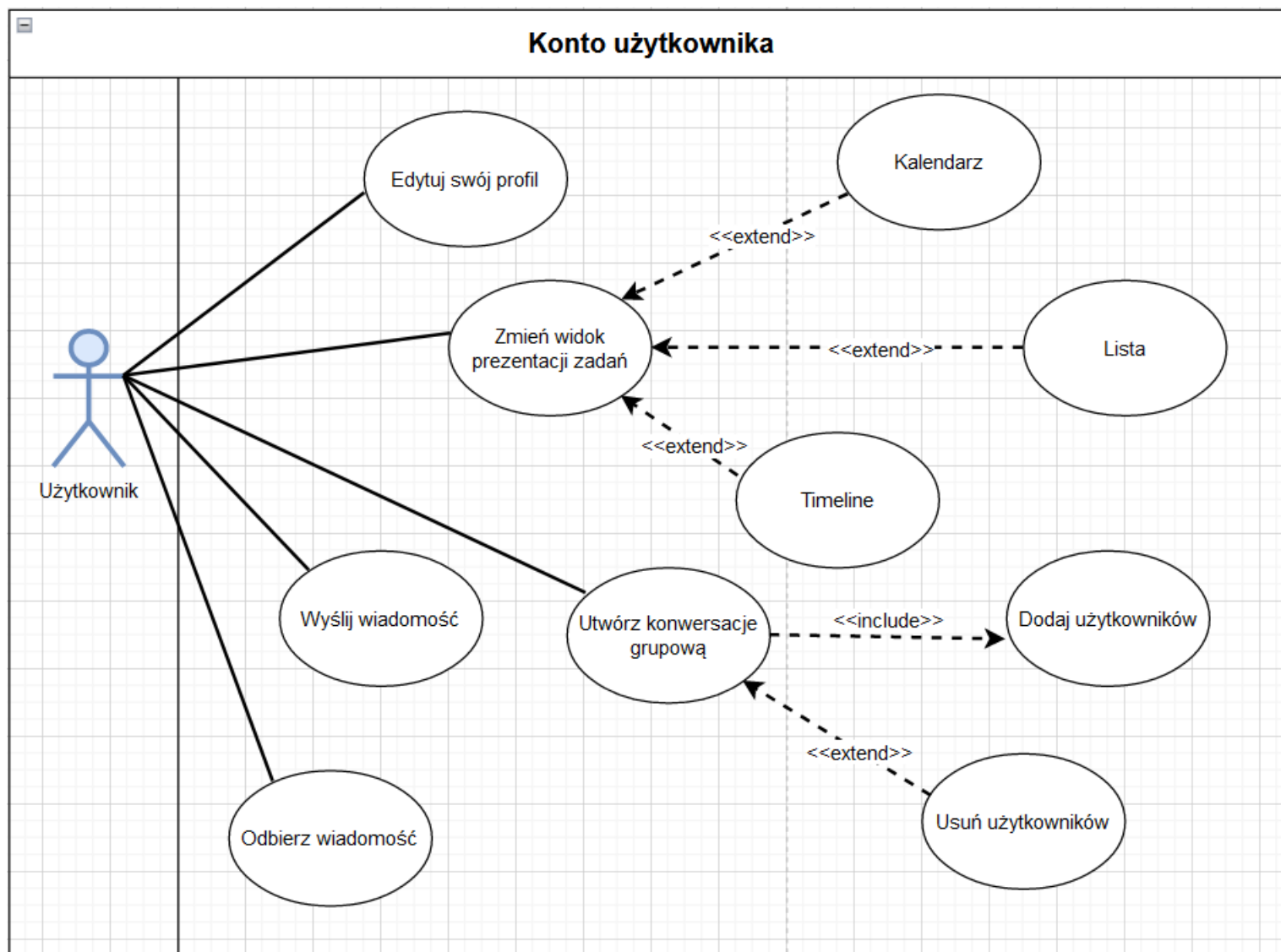


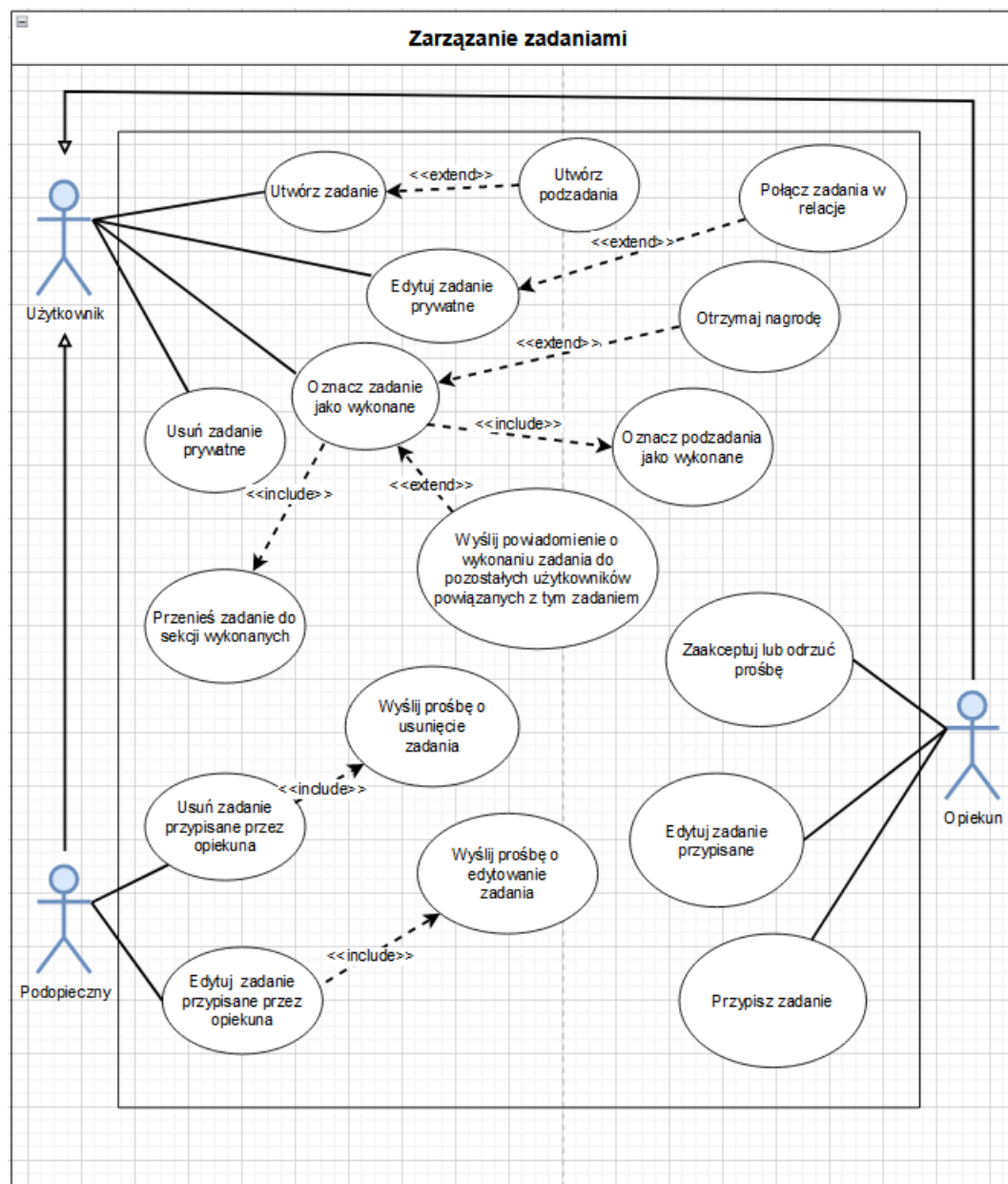
A hand holding a pen over a spiral notebook, with a dark overlay and white text. The background is a blurred image of a hand holding a pen over a spiral notebook. The text is overlaid on the bottom left of the image.

USE CASES

Inżynieria wymagań i jakości







UC-00001

Wykonanie zadania z poziomu poszczególnego zadania

(z poziomu ogólnego widoku UC-xyzab)

Cel: Oznaczenie zadania przez użytkownika jako wykonane

Główny aktor: Użytkownik

Warunki wstępne: Użytkownik posiada przynajmniej jedno aktywne zadanie

Wyzwalacz: Użytkownik przeszedł do widoku szczegółowego zadania

Scenariusz główny:

1. System wyświetla przycisk odpowiadający wykonaniu zadania.
2. Użytkownik naciska przycisk.
3. System aktualizuje stan zadania na wykonane i pyta użytkownika o jego archiwizację z możliwością anulowania akcji.
4. Użytkownik zostaje przeniesiony ponownie do widoku szczegółowego zadania.

Scenariusze alternatywne:

- 3.1. Użytkownik chce zarchiwizować zadanie (*UC-abxyz*).
- 3.2. Użytkownik nie chce zarchiwizować zadania, żadna dodatkowa akcja nie jest wykonywana przez system.
- 3.3. Użytkownik postanawia kliknąć przycisk anuluj => punkt 4.
- 4.1. Użytkownik dostaje nagrodę za wykonanie zadania, jeśli ma odpowiednie uprawnienia (*UC-zyxab*).
- 4.2. System powiadamia pozostałych użytkowników przypisanych do zadania, również opiekunów (*UC-zzzzz*).

Opracował Jakub Szarek

UC-00002

Komunikowanie się z innymi użytkownikami poprzez wiadomości

Cel: Wysłanie wiadomości jako podopieczny

Główny aktor: Podopieczny

Warunki wstępne: Podopieczny należy do przynajmniej jednej grupy

Wyzwalacz: Podopieczny przeszedł do widoku chatu

Scenariusz główny:

1. System wyświetla grupy, do których należy Podopieczny oraz ich członków.
2. Podopieczny wybiera do kogo chce wysłać wiadomość.
3. System wyświetla ostatnie wiadomości.
4. System wyświetla formularz z polem na treść nowej wiadomości oraz przyciskiem do wysłania wiadomości.
5. Podopieczny wprowadza wiadomość i naciska przycisk.
6. System pozytywnie weryfikuje wprowadzone dane.
7. Wiadomość zostaje wyświetlona na chacie.

Scenariusze alternatywne:

- 4.1 Podopieczny ma wyłączone uprawnienia do wysyłania wiadomości, więc pola formularza są nieaktywne (use case się kończy).
- 6.1 Pole wiadomości jest puste - system wyświetla błąd o niemożności wysłania pustej wiadomości. Podopieczny wprowadza wiadomość i naciska przycisk => *punkt 5*.
- 6.2 Wiadomość zawiera słowa uznane za potencjalnie wulgarne oraz opcja bezpiecznego chatu jest włączona - wiadomość nie zostaje wysłana. Podopieczny może wprowadzić wiadomość z dopuszczalną treścią => *punkt 5*.

Opracował Jakub Sus

UC-00003

Przypisanie zadania z widoku zadań

Cel: Przypisanie zadania do wykonania podopiecznym

Główny aktor: Opiekun

Warunki wstępne: Status opiekuna

Wyzwalacz: Opiekun przechodzi do menu zadania

Scenariusz główny:

1. Opiekun wybiera opcję przypisania zadania.
2. System pokazuje okno wyboru użytkowników.
3. Opiekun wybiera podopiecznych za pomocą wyszukiwarki.
4. System potwierdza przypisanie zadania.
5. Opiekun zostaje przeniesiony do widoku wszystkich zadań.

Scenariusze alternatywne:

- 2.1. Użytkownik wybiera opcję pokazania wszystkich użytkowników, którym może przypisać zadanie.
- 3.1. Użytkownik nie znajduje pożądaných osób, wychodzi z panelu wyszukiwania i przypisania zadania => punkt 5.
- 4.1. Opiekun anuluje przypisanie zadania => punkt 5.

Opracował Dominik Szot

UC-00004

Tworzenie konwersacji grupowych przez użytkowników

Cel: Utworzenie konwersacji grupowej

Główny aktor: Użytkownik

Warunki wstępne: Użytkownik jest zalogowany

Wyzwalacz: Użytkownik przechodzi do okna czatu

Scenariusz główny:

1. System wyświetla przycisk tworzenia konwersacji grupowej.
2. Użytkownik naciska przycisk.
3. Aplikacja wyświetla ustawienia konwersacji do personalizacji.
4. Użytkownik wybiera z listy znajomych osoby, które mają mieć dostęp do konwersacji.
5. Użytkownik wpisuje nazwę konwersacji.
6. Użytkownik przesyła obraz dla konwersacji lub wybiera jeden z domyślnych.
7. Użytkownik akceptuje ustawienia.
8. System przenosi użytkownika do ekranu nowo stworzonej konwersacji

Scenariusze alternatywne:

- 3.1 Użytkownik anuluje tworzenie nowej konwersacji, zostaje przeniesiony do okna czatu.
- 4.1 Użytkownik nie wybrał, żadnych znajomych. System informuje o błędzie i nie pozwala na utworzenie konwersacji.
- 5.1 Użytkownik wpisał niedozwoloną nazwę konwersacji. System informuje o błędzie i nie pozwala na utworzenie konwersacji.
- 6.1 Użytkownik przestał niedozwolony plik. System informuje o błędzie i nie pozwala na utworzenie konwersacji.

Opracował Piotr Sobczyński