Proposition commerciale Compagnons-Bâtisseurs

Création d'un système d'information sur mesure





Présentation de Créapp-i

À propos

Agence de développement sur mesure

Basée à La Réunion, Créapp-i transforme vos idées en **solutions digitales concrètes**, de la conception à la mise en œuvre.

- Processus modernisés et simplifiés
- Outils efficaces, intuitifs et accessibles
- Accompagnement de bout en bout

Équipe projet

Intervenants

Alexandre MAILLOT

Chef de projet & Développeur

Nathan CHATEAU

Développeur

Enjeux du projet

Enjeux

Digitaliser et centraliser la **gestion des chantiers**, fluidifier la communication **terrain** ↔ **administration**, assurer la **traçabilité** des interventions, devis, photos et documents, et réduire l'usage du papier pour un impact éco-responsable.

Bénéfices

Un outil simple, moderne et collaboratif avec une synchronisation en temps réel et une adoption facilitée pour les utilisateurs non technophiles.

Objectifs du projet

Objectifs principaux

Enregistrer directement toutes les informations d'un **projet de travaux** (visite, devis, photos, documents). Garantir un **partage fluide des données** entre terrain et administration. **Supprimer les processus papier** au profit d'une gestion numérique simple.

99 Objectifs utilisateurs

Interface **intuitive et accessible** pour utilisateurs non technophiles. Centraliser les données pour améliorer la **communication entre équipes**.

Objectifs techniques

Solution légère et maintenable. Synchronisation en temps réel entre les applications web. Accessibilité optimale sur différents supports.

Déroulement du projet (Partie 1)

Phase 1

Analyse & Spécifications

- Recueil des besoins (animateurs, administratifs)
- Cas d'utilisation MVP (visites, devis, interventions, documents, photos)
- Cahier des charges & priorisation

Phase 2

Conception

- Maquettes & parcours utilisateurs
- Organisation des données pour gérer plusieurs structures en parallèle
- Règles de sécurité & stockage

Déroulement du projet (Partie 2)

Phase 3

Développement

- Apps Web Animateurs & Administratifs
- Modules: chantiers, devis, diagnostics, interventions, documents, statistiques
- Tests fonctionnels

Phase 4

Mise en place & Formation

- Déploiement production
- Formation des équipes Compagnons-Bâtisseurs
- Documentation technique & fonctionnelle

Planning & délais

Phase	Durée estimée
Maquettage	2 jours
Développement	19 jours
Mise en place & formation	3 jours

Durée totale : 24 jours (≈ 5 semaines)

Devis forfaitaire

Projet (forfait global)

Montant total HT : 15 600 €

TVA (8,5 %): 1 326 €

Total TTC: 16 326 €

▼ Inclus dans le forfait

- Formation complète des équipes
- **Documentation** technique & fonctionnelle
- Support post-livraison (1 mois)
- Mises en production

📋 Livrables

- Application web Animateurs
- Plateforme Administrative
- Documentation technique

Maintenance optionnelle

Tarif maintenance

HT: 300 € / mois

TVA (8,5 %) : 25,50 €

Total TTC : **325,50 € / mois**

Rétablissement du service

Intervention prioritaire en cas d'incident avec diagnostic et correction rapides pour garantir la continuité de votre activité.

Sécurité & RGPD

Mises à jour régulières de sécurité et performance. Contrôles de conformité RGPD avec rapport périodique des actions effectuées.

Contact

Coordonnées

Alexandre MAILLOT — Dirigeant Créapp-i

- **** 06 92 78 29 75 ⋅ **|** alexandre.maillot@creapp-i.com
 - 26 chemin bateau, 97425 Les Avirons
- SIRET: 951 325 943 00011 · ⊕ www.creapp-i.com

Authentification

Animateur — Authentification

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir me connecter avec mon e-mail et mot de passe afin d'accéder à mes chantiers.
- En tant qu'animateur, je dois être automatiquement associé à ma structure afin de voir uniquement mes données.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir me déconnecter afin de sécuriser ma session.

Administratif — Authentification

- En tant qu'administratif, je dois pouvoir me connecter avec mon e-mail et mot de passe afin d'accéder à mes dossiers.
- En tant qu'**administratif**, je dois pouvoir **me déconnecter** pour sécuriser ma session.

Gestion des chantiers (Partie 1)

Animateur — Chantiers

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir voir la liste de mes chantiers afin de suivre leur avancement.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir créer un nouveau chantier.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir modifier un chantier existant afin de corriger ou compléter ses informations.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir ajouter des documents au chantier afin de centraliser les justificatifs.
- En tant que système, je dois changer automatiquement le statut du chantier afin de refléter son avancement réel.

Gestion des chantiers (Partie 2)

Administratif — Chantiers

• En tant qu'administratif, je dois pouvoir consulter les chantiers en détail afin de vérifier les informations et documents.

Problèmes

Animateur — **Problèmes**

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir ajouter un problème avec une photo « avant » afin de documenter la situation initiale.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir voir la liste complète des problèmes afin de préparer les interventions.

Devis (1/2)

Animateur — **Devis**

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir créer un devis lié à un chantier afin d'estimer le coût des travaux.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir ajouter, modifier et supprimer des articles afin d'ajuster le contenu du devis.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir faire signer le devis sur tablette afin d'obtenir la preuve d'accord du client.
- En tant que système, je dois verrouiller le devis signé afin de garantir son intégrité.

Devis (2/2)

Administratif — Devis

- En tant qu'administratif, je dois pouvoir ouvrir un devis afin de vérifier son contenu.
- En tant qu'**administratif**, je dois pouvoir **modifier un devis** afin de corriger ou ajuster les montants avant validation.
- En tant que **chef de travaux**, je dois pouvoir **valider ou rejeter un devis** afin d'autoriser ou refuser les travaux.
- En tant qu'administratif, je dois pouvoir créer une révision d'un devis signé afin de produire une nouvelle version à re-signer.
- En tant qu'administratif, je dois pouvoir ajouter un commentaire de validation afin d'informer l'animateur.
- En tant que système, je dois verrouiller les devis signés, invalider les signatures en cas de révision, et archiver automatiquement les devis validés.

Interventions

Animateur — Interventions

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir ajouter une intervention sur un chantier afin de planifier une action terrain.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir accéder à la liste des problèmes à traiter depuis l'intervention afin de les résoudre sur place.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir prendre une photo « après » pour un problème afin de le marquer comme résolu.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir faire signer la fin des travaux afin de valider l'intervention.

Visites

Animateur — **Visites**

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir planifier une visite client afin de suivre l'évolution du chantier.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir saisir des notes de visite afin de documenter l'échange.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir faire signer la visite si nécessaire afin d'attester de la présence.

Calendrier

Animateur — Calendrier

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir voir le calendrier de mes interventions et visites afin de planifier mon activité.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir ajouter une intervention ou une visite directement depuis le calendrier afin de gagner du temps.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir ouvrir la fiche d'un chantier depuis un événement afin d'accéder à ses détails.

Documents

Animateur — **Documents**

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir voir et télécharger les documents existants afin de les consulter sur le terrain.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir supprimer un document afin de maintenir la base à jour.

Administratif — **Documents**

- En tant qu'administratif, je dois pouvoir voir et télécharger les documents d'un chantier afin de contrôler leur conformité.
- En tant que système, je dois classer automatiquement les documents par type et chantier.

Ergonomie

Animateur — **Ergonomie**

- En tant qu'animateur, je dois pouvoir naviguer simplement entre les modules afin de travailler efficacement sur le terrain.
- En tant qu'animateur, je dois pouvoir recevoir des messages clairs en cas d'erreur ou de succès.

Administratif — **Ergonomie**

- En tant qu'administratif, je dois pouvoir naviguer rapidement entre les modules afin d'analyser et valider efficacement.
- En tant qu'**administratif**, je dois pouvoir **rechercher rapidement un chantier ou un devis** afin de gagner du temps.

Administration centrale

Administrateur central

- En tant qu'administrateur central, je dois pouvoir accéder à la vue consolidée des structures afin de suivre leur activité.
- En tant qu'administrateur central, je dois pouvoir ajouter ou désactiver une structure afin de gérer le réseau national.

Gestion des utilisateurs

Administratif — Utilisateurs

- En tant qu'administratif, je dois pouvoir créer, modifier et supprimer des comptes afin de gérer les accès.
- En tant qu'administratif, je dois pouvoir réinitialiser le mot de passe d'un utilisateur afin de l'aider à se reconnecter.

Archivage & Traçabilité

Administratif — **Archivage**

- En tant qu'administratif, je dois pouvoir consulter les chantiers archivés afin d'accéder aux dossiers clos.
- En tant qu'administratif, je dois pouvoir rechercher un dossier archivé afin de retrouver un document spécifique.
- En tant que système, je dois archiver automatiquement les chantiers terminés afin de garantir la conformité RGPD.

Système — Traçabilité

En tant que système, je dois journaliser chaque modification pour assurer la traçabilité.