



VISION: Wasili Hatzopoulos, Thomas Richter, Mischka Bandur

• FUTURehab-Portal



Meilenstein 2: Anforderungsmodell

Inhaltsverzeichnis

1. Stakeholder (Identifizierung und Priorisierung)
2. Anforderungsliste (Zwölf funktionale Anforderungen)
3. Anforderungsliste (Sechs nicht-funktionale Anforderungen)
4. Zielemodell (Ziele und Anforderungen)
5. Zielemodell (Systemeigenschaften)
6. Anwendungsfallanalyse (Anwendungsfälle als Use-Case-Diagramm)
7. Anwendungsfallanalyse (tabellarische Kurzdokumentation)
- 8.- 10. Anwendungsfallanalyse (Anwendungsfallspezifikation)
11. GUI-Prototypen (Anwendungsfälle im Diagramm)
12. GUI-Prototypen (tabellarische Dialogspezifikation)
- 13.-17. GUI-Prototypen (Grafiken)

1. Stakeholder

1. Betriebsrat (4*)

2. IT-Abteilungsleiter (6*)

3. Abteilungsleiter (Entwicklung) (5*)

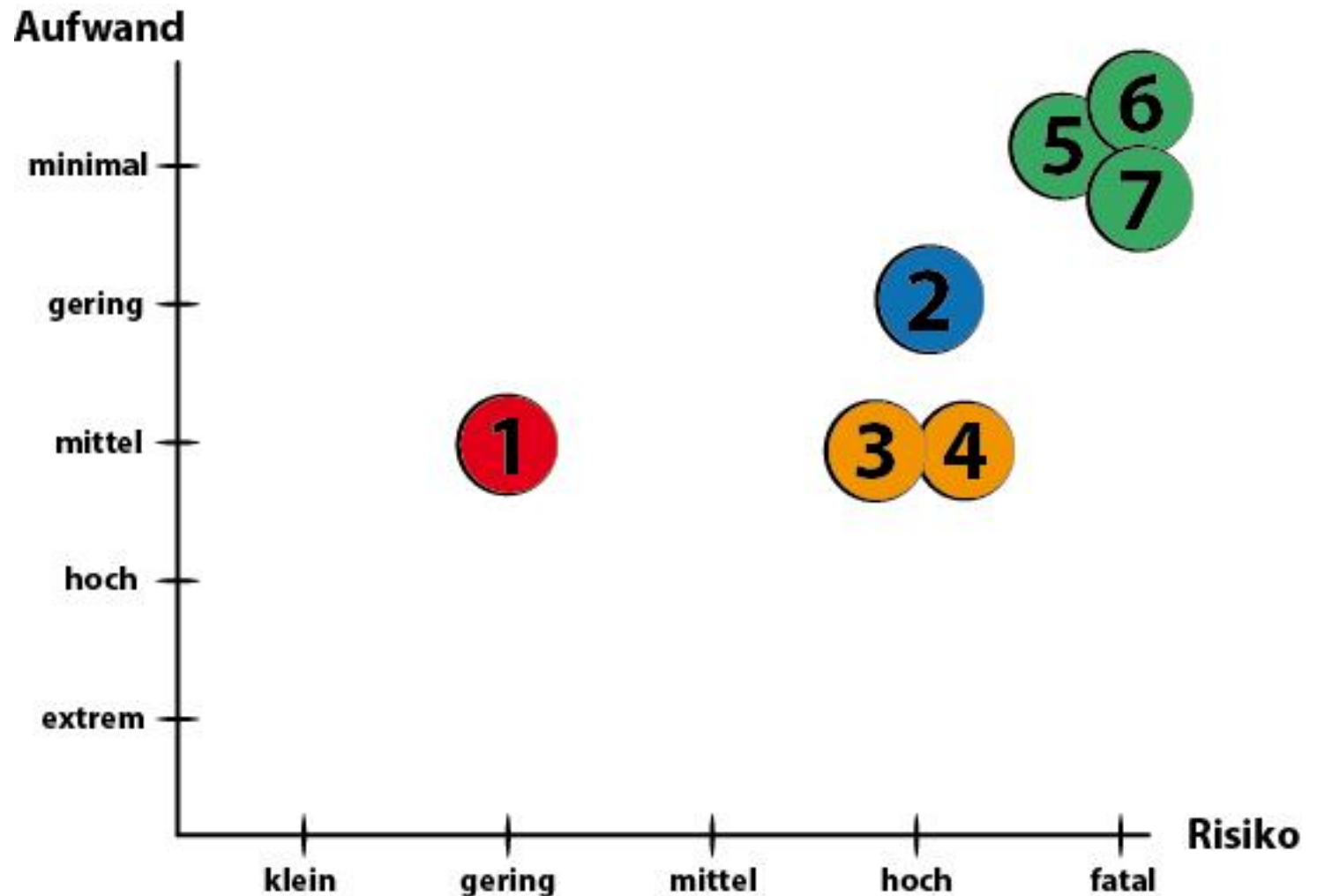
4. Mitarbeiter der Entwicklung (5*)

5. Geschäftsführung (7*)

6. Service-Mitarbeiter (7*)

7. Verwaltungsmitarbeiter (7*)

(Priorität *)



2. Anforderungsliste

Zwölf funktionale Anforderungen

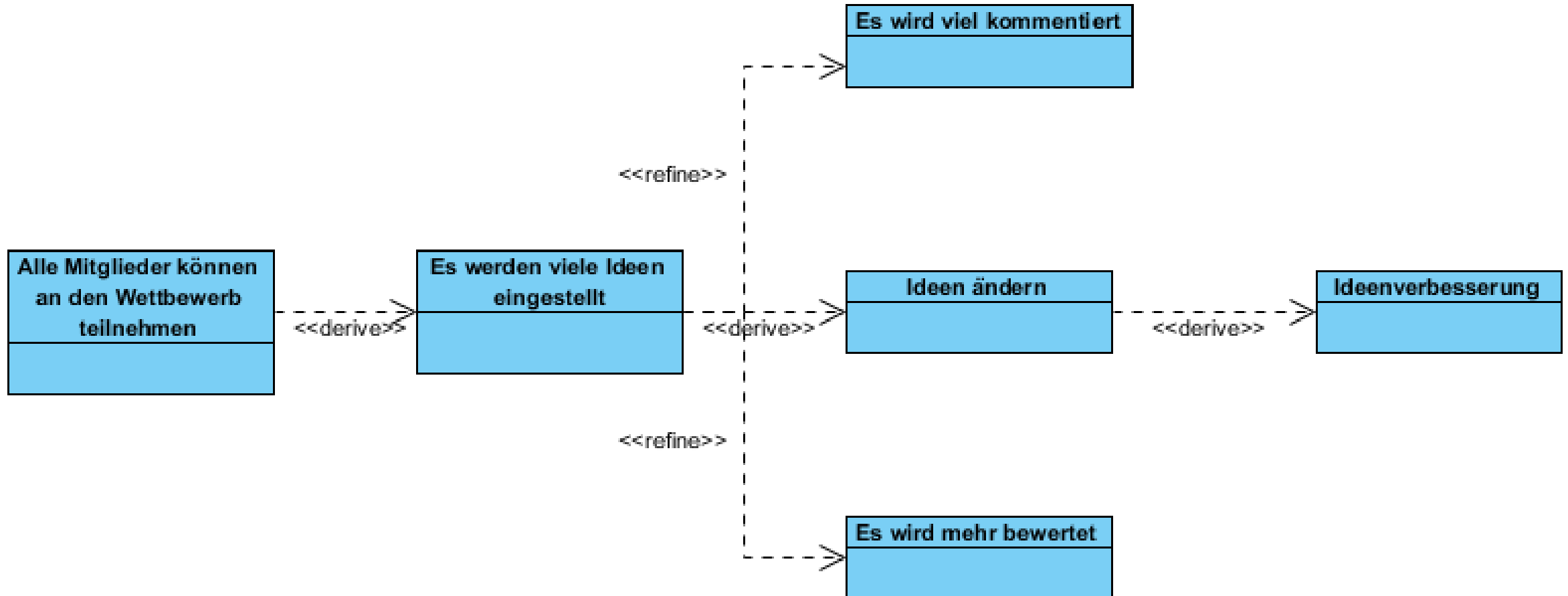
1. Das System soll es der Geschäftsführung ermöglichen eine Ideenausschreibung zu erstellen
 - 1.1 Das System soll es erlauben, dass beliebig viele Wettbewerbe parallel laufen
 - 1.2 Das System soll es erlauben, dass die Dauer eines Wettbewerbes von dem Unternehmen festgelegt wird
2. Das System soll es dem Benutzer erlauben seine Idee einzustellen
 - 2.1 Das System soll es dem Benutzer erlauben Bilder, Videos und textuelle Beschreibungen seiner Idee einzustellen
 - 2.2 Das System soll es dem Benutzer erlauben seine Idee nachträglich zu verändern
 - 2.3 Das System soll es erlauben, dass beliebig viele Ideen zu einem Projekt zusammengefasst werden können

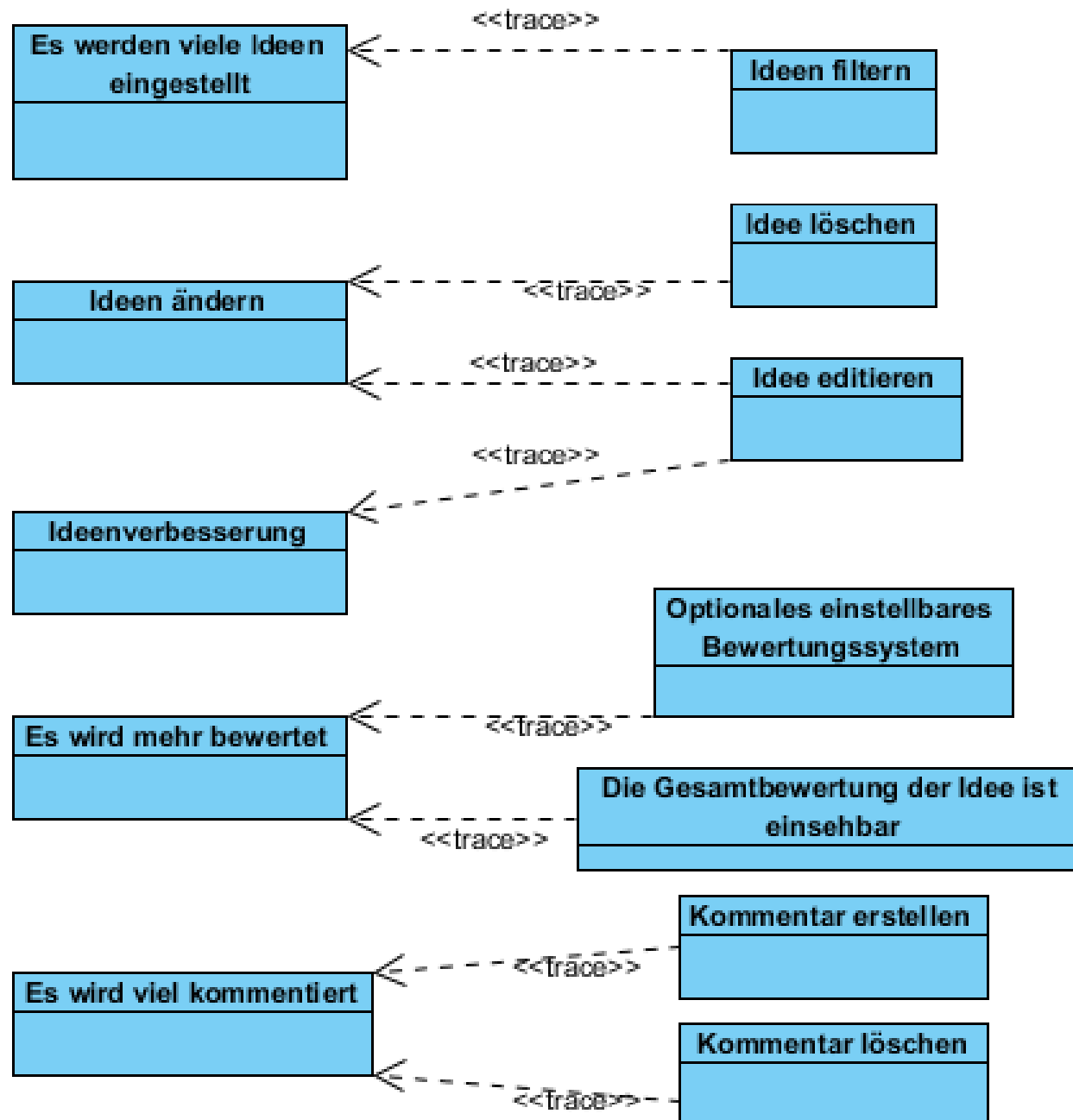
3. Das System soll es dem Benutzer ermöglichen die Ideen zu kommentieren
4. Das System soll es dem Benutzer ermöglichen die Ideen zu bewerten
5. Das System soll es den Mitgliedern des Unternehmens ermöglichen ein Benutzerkonto zu erstellen, um am Ideenwettbewerb teilzunehmen
- 5.1 Das System soll es dem Benutzer erlauben sein Konto mit einem Passwort zu schützen

Sechs nicht-funktionale Anforderungen

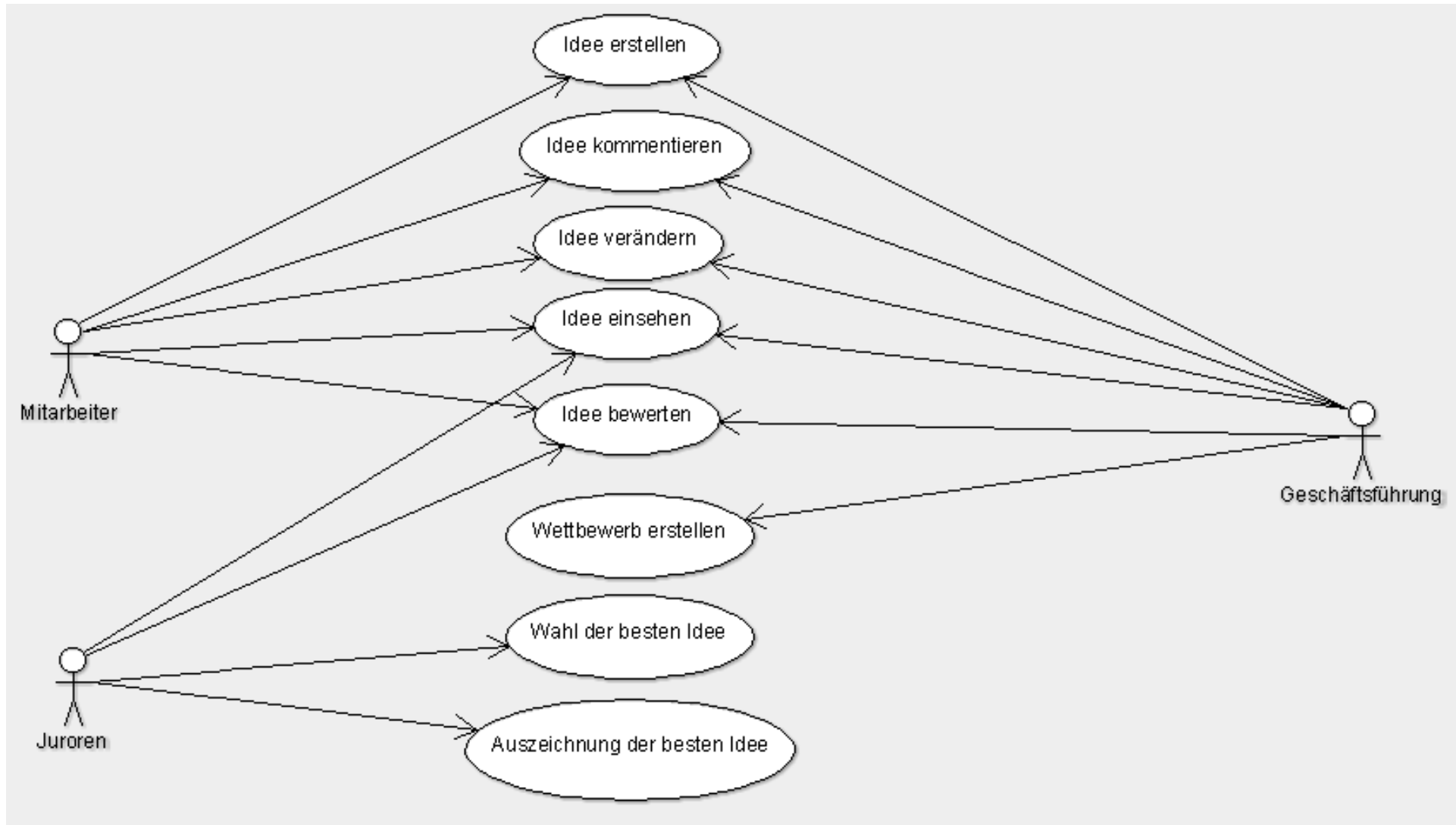
1. Das System soll einfach zu bedienen sein
2. Das System soll plattformunabhängig sein
3. Das System soll 24 Stunden am Tag verfügbar sein
4. Das System soll einen Speicherbedarf von 2 GB für jeden Mitarbeiter erlauben
5. Das System soll aktualisierbar sein
6. Das System soll vor Angriffen geschützt sein

3. Zielemodell





4. Anwendungsfallanalyse



tabellarische Kurzdokumentation

GP	Auslöser	Ergebnis	Akteure	Arbeitsschritte
Idee einsehen	- Jemand möchte eine Idee einsehen oder anschließend bewerten	- Idee wird eingesehen	- Mitglieder	- Idee wird im Suchfilter gesucht und ausgewählt
Idee erstellen	- Jemand möchte eine Idee einstellen - Jemand möchte die Prämie	- Idee ist eingestellt	- Mitglieder	- Ideen suchen und finden - Idee beschreiben - Material wie Videos und Bilder einstellen
Ideen bewerten	- Jemand möchte eine Idee bewerten	- Idee ist bewertet	- Mitglieder und Juroren	- Bei offenem Wettbewerb bevorzugte Idee suchen - Idee Beschreibung durchlesen - Nach Kriterien bewerten
Ideen kommentieren	- Jemand möchte eine Idee verbessern durch Kritik - Jemand möchte Begeisterung äußern	- Idee ist kommentiert	- Mitglieder und Juroren	- Lesen der Ideen Beschreibung und der anderen Kommentare - Kommentar schreiben
Idee verändern	- Idee soll verändert oder verbessert werden	- Idee ist geändert	- Mitglieder (nur eigene Ideen)	- Ideen neu beschreiben - Neues Material einstellen
Wahl der besten Idee	- Ideenwettbewerb	- Beste Idee ist gewählt	- Juroren	- Wahl der Bestplatzierten durch die Mitglieder - Wahl der Besten Idee durch die Juroren aus den Bestplatzierten
Auszeichnung der besten Idee	- Beste Idee	- Die beste Idee ist ausgezeichnet	- Juroren	- Die beste Idee wird ausgezeichnet
Wettbewerb erstellen	- Wenn ein neuer Wettbewerb gestartet werden soll	- Es gibt den Wettbewerb	- Geschäftsführung	- Festlegung der Grundidee - Beschreibung des Wettbewerbs - Bewertungskriterien optional vorher festlegen - Im Kalender Zeitraum markieren - Prämie angeben - starten

Anwendungsfallspezifikationen

Nr., Name	Wettbewerb erstellen
Kurzbeschreibung	<ul style="list-style-type: none"> - Erfordert eine Registrierung und Login - Enthält Eingabeformular mit Textfeld, Bild und Video
Akteure	<ul style="list-style-type: none"> - Geschäftsführung
Auslöser	<ul style="list-style-type: none"> - Der Benutzer klickt auf den Button (Wettbewerb erstellen)
Vorbedingungen	<ul style="list-style-type: none"> - Der Benutzer muss registriert und eingeloggt sein
Ergebnisse	<ul style="list-style-type: none"> - Der Wettbewerb ist erstellt worden
Nachbedingungen bei Erfolg	<ul style="list-style-type: none"> - Der Benutzer erhält eine Nachricht, dass der Wettbewerb erstellt wurde
Nachbedingungen bei Misserfolg/Abbruch	<ul style="list-style-type: none"> - Es bleibt alles so wie es vorher war
Interaktions-Ablauf im Hauptszenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Die Geschäftsführung klickt in ihrem Profil auf den Button Wettbewerb erstellen 2. Es wird ein Eingabeformular angezeigt 3. Beschreiben des Wettbewerbes im Textfeld 4. Einstellen der Kriterien (optional) 5. Hochladen des Videos (optional) 6. Hochladen der Bilder (optional) 7. Festlegen des Zeitraumes 8. Prämie festlegen 9. Der Benutzer klickt auf den Button Bestätigen, um den Wettbewerb zu erstellen
Ablaufvarianten	<ol style="list-style-type: none"> 9. Beendigung mit Abbruch
Enthaltene AF- Fragmente	
Erweiternde AF- Fragmente	

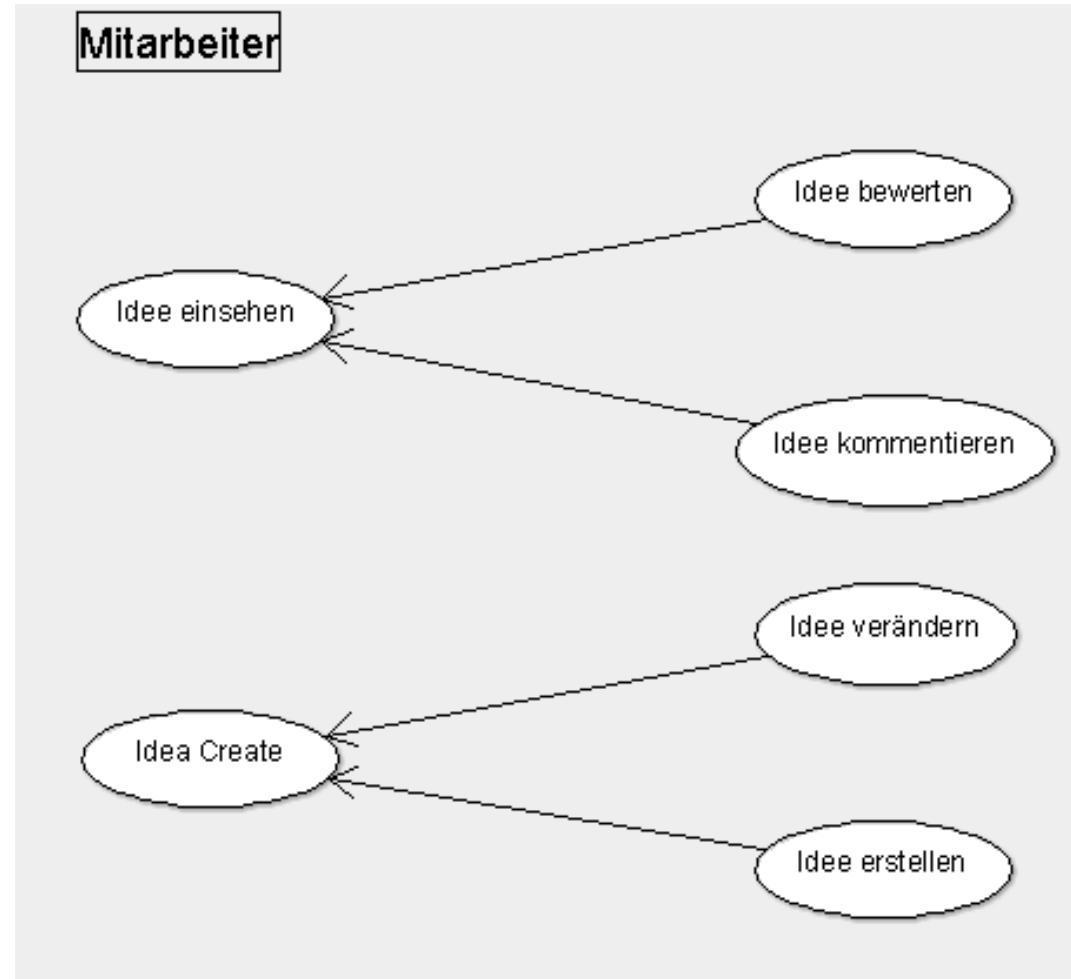
Nr., Name	Idee erstellen
Kurzbeschreibung	<ul style="list-style-type: none"> - Erfordert eine Registrierung und Login - Enthält Eingabeformular mit Textfeld, Bild und Video
Akteure	- Alle Mitglieder außer Juroren
Auslöser	- Der Benutzer klickt auf den Button (Idee erstellen)
Vorbedingungen	- Der Benutzer muss registriert und eingeloggt sein
Ergebnisse	- Die Idee ist erstellt
Nachbedingungen bei Erfolg	- Der Benutzer erhält eine Nachricht, dass die Idee erstellt wurde
Nachbedingungen bei Misserfolg/Abbruch	- Es bleibt alles so wie es vorher war
Interaktions-Ablauf im Hauptszenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der Benutzer klickt auf den Button Idee erstellen 2. Es wird ein Eingabeformular angezeigt 3. Beschreiben der Idee im Textfeld 4. Hochladen des Videos(optional) 5. Hochladen der Bilder(optional) 6. Der Benutzer klickt auf den Button Bestätigen um die Idee zu speichern
Ablaufvarianten	<ol style="list-style-type: none"> 6. Beendigung mit Abbruch
Enthaltene AF- Fragmente	
Erweiternde AF- Fragmente	

Nr., Name	Idee verändern
Kurzbeschreibung	<ul style="list-style-type: none"> - Erfordert eine Registrierung und Login - Enthält Eingabeformular mit Textfeld, Bild und Video
Akteure	- Alle Mitglieder (Nur eigene Ideen)
Auslöser	- Der Benutzer klickt auf den Button (Idee verändern)
Vorbedingungen	- Der Benutzer muss registriert und eingeloggt sein
Ergebnisse	- Die Idee ist verändert worden
Nachbedingungen bei Erfolg	- Der Benutzer erhält eine Nachricht, dass die Idee verändert wurde
Nachbedingungen bei Misserfolg/Abbruch	- Es bleibt alles so wie es vorher war
Interaktions-Ablauf im Hauptszenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der Benutzer klickt in seinem Profil auf seine eingestellte Idee 2. Der Benutzer klickt auf den Button Idee verändern 3. Es wird ein Eingabeformular angezeigt 4. Beschreiben der neuen Idee im Textfeld 5. Hochladen des neuen Videos (optional) 6. Hochladen der neuen Bilder (optional) 7. Der Benutzer klickt auf den Button Bestätigen um die Idee zu speichern
Ablaufvarianten	<ol style="list-style-type: none"> 7. Beendigung mit Abbruch
Enthaltene AF- Fragmente	
Erweiternde AF- Fragmente	

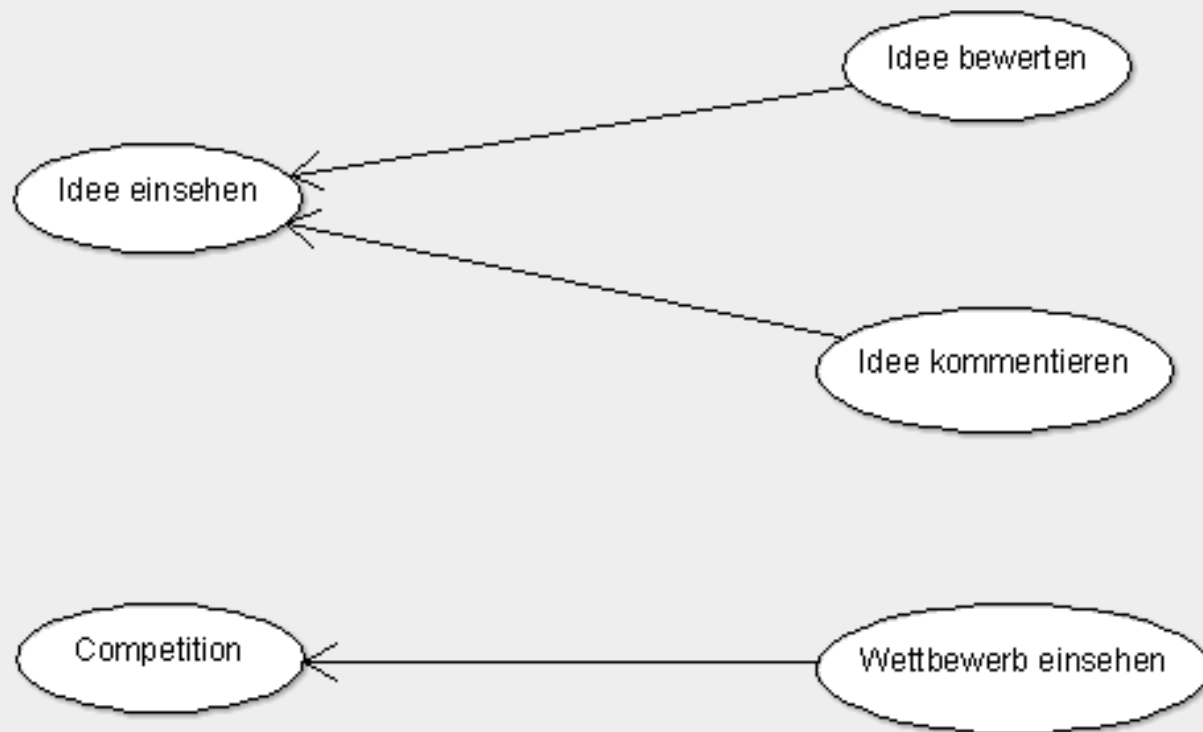
Nr., Name	Idee kommentieren
Kurzbeschreibung	<ul style="list-style-type: none"> - Erfordert eine Registrierung und Login - Enthält Eingabeformular mit Textfeld
Akteure	- Alle Mitglieder und Juroren
Auslöser	- Der Benutzer klickt auf den Button (Idee kommentieren)
Vorbedingungen	- Der Benutzer muss registriert und eingeloggt sein
Ergebnisse	- Die Idee ist kommentiert
Nachbedingungen bei Erfolg	- Der Benutzer erhält eine Nachricht, dass die Idee erstellt wurde
Nachbedingungen bei Misserfolg/Abbruch	- Es bleibt alles so wie es vorher war
Interaktions-Ablauf im Hauptszenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der Benutzer klickt auf den Button Idee einsehen 2. Der Benutzer wählt eine Idee aus 3. Der Benutzer klickt auf den Button Idee kommentieren 4. Es wird ein Textfeld angezeigt 5. Kommentieren der Idee im Textfeld 6. Der Benutzer klickt auf den Button Bestätigen um den Kommentar zu speichern
Ablaufvarianten	<ol style="list-style-type: none"> 6. Beendigung mit Abbruch
Enthaltene AF- Fragmente	
Erweiternde AF- Fragmente	

Nr., Name	Idee bewerten
Kurzbeschreibung	<ul style="list-style-type: none"> - Erfordert eine Registrierung und Login - Enthält Kriterien mit einer Skala von 1 bis 10
Akteure	- Alle Mitglieder und Juroren
Auslöser	- Der Benutzer klickt auf den Button (Bewerten)
Vorbedingungen	- Der Benutzer muss registriert und eingeloggt sein
Ergebnisse	- Die Idee ist bewertet
Nachbedingungen bei Erfolg	- Der Benutzer erhält eine Nachricht, dass die Idee bewertet wurde
Nachbedingungen bei Misserfolg/Abbruch	- Es bleibt alles so wie es vorher war
Interaktions-Ablauf im Hauptszenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Der Benutzer klickt auf den Button bewerten 2. Es wird eine Tabelle mit Kriterien angezeigt 3. Der Benutzer klickt auf eine Zahl der Skala des Kriteriums 4. Der Benutzer klickt auf den Button Bestätigen um die Bewertung zu speichern
Ablaufvarianten	<ol style="list-style-type: none"> 4. Beendigung mit Abbruch
Enthaltene AF- Fragmente	
Erweiternde AF- Fragmente	

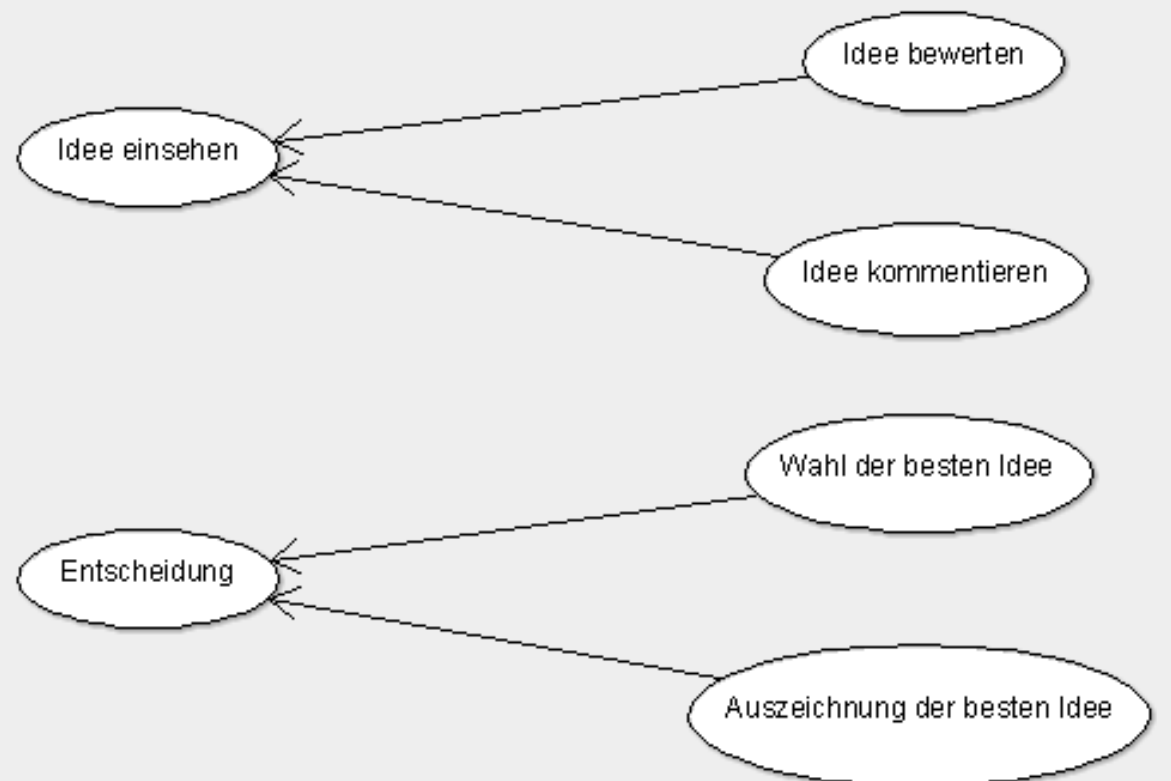
5. GUI-Prototypen



Geschäftsführung



Juroren



tabellarische Dialogspezifikation

Hauptdialog	Unterdialog	Eingabe	Anzeige	Aktion
Idee auswählen		- Texteingabe	- Ideen werden mit einer Kurzbeschreibung aufgelistet	- Idee einsehen - Wettbewerb beenden
Idee einsehen			- aktuelle Ideen - Kommentare - Gesamtbewertung	- Wechsel zu Unterdialog - Beenden
	Idee bewerten	- Punkte verteilen	- Kriterien mit jeweils einer Skala von 1 bis 10 - die verteilten Punkte	- Bestätigen - Löschen - zurück zum Hauptdialog
	Idee kommentieren	- Texteingabe	- Kommentare von anderen Benutzern - eigene Kommentare	- Bestätigen - Editieren - Löschen - zurück zum Hauptdialog
Idea create			- Unterdialoge werden angezeigt - Wettbewerbsregeln werden angezeigt	- Wechsel zu Unterdialog - Beenden
	Idee verändern	- Text editieren - neue Bilder und Videos hochladen	- Idee - editierbare Details	- Bestätigen - zurück zum Hauptdialog
	Idee erstellen	- Texteingabe - Bilder und Videos hochladen	- Ideen Formular	- Speichern - zurück zum Hauptdialog
Competition			- Liste alter Wettbewerbe und laufender Wettbewerbe	- Wechsel zu Unterdialoge - Beenden
	Wettbewerb erstellen	- Texteingabe - Bilder und Videos hochladen	- Wettbewerbsformular	- Speichern - zurück zum Hauptdialog
Entscheidung			- Unterdialog werden angezeigt - Anzeige der Bestplatzierten	- Wechsel zu Unterdialogen - Beenden
	Wahl der besten Idee und Auszeichnung der besten Idee	- über Punktesystem wird bewertet - Texteingabe für die Glückwunschmail (Auszeichnung)	- Idee und Gewinner	- Bewerten - Senden - Wettbewerb beenden - zurück zum Hauptdialog

Wettbewerb erstellen

Name des neuen Wettbewerbs

Page 1 of 1

Beschreibung




Prämie angeben



Bewertungs- Kriterien

☒ +

Bilder



Videos

zurueck weiter

Dauer des Wettbewerbs angeben

Monat

Start							
						Ende	

Abbrechen

Starten

Idee erstellen

Idee verändern

Idee einsehen

Name der neuen Idee

Page 10 of 10

Beschreibung

1	
---	--

Bilder

zurück

Videos

surueck weiter

Abbrechen

Speichern

Idee erstellen

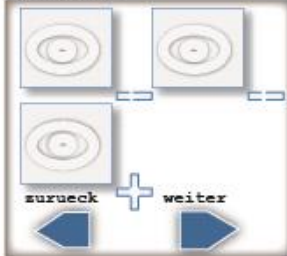
Idee verändern

Idee einsehen

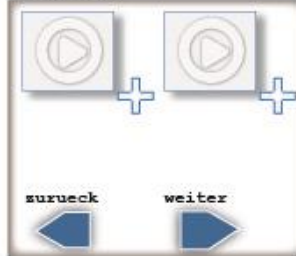
Name der neuen Idee

Beschreibung

Bilder



Videos



Abbrechen

Speichern

Idee erstellen

Idee verändern

Idee einsehen

Ideen auswählen



Ideen name

Idee einsehen

Kurzbeschreibung

Ideen name

Idee einsehen

Kurzbeschreibung

Ideen name

Idee einsehen

Kurzbeschreibung

Ideen name

Idee einsehen

Kurzbeschreibung

Ideen name

Idee einsehen

Beenden

Wahl der besten Idee

Bestplatzierte Ideen

Ideen name	Bewerten
Kurzbeschreibung	

Ideen name	Bewerten
Kurzbeschreibung	

Ideen name	Bewerten
Kurzbeschreibung	

Ideen name	Bewerten
Kurzbeschreibung	

Ideen name	Bewerten
Kurzbeschreibung	

Auszeichnung der Besten Idee

 Glückwunschmail
TexttextTextTexttextTextTexttextText TexttextTextTexttextText
Senden

Abbrechen Wettbewerb beenden