

Ystävänvälityspalvelu

Suvi Sipilä

Helsingin yliopisto

TKTL

Tietokantasovellus

Kevät 2015

Sisällysluettelo

1. Johdanto.....	1
1.1 Järjestelmän kuvaus.....	1
1.2 Järjestelmän toiminnot.....	1
1.3 Järjestelmän tavoitteet.....	1
1.4 Toimintaympäristö.....	1
2. Yleiskuva järjestelmästä.....	2
2.1 Käyttötapauskaavio.....	2
2.2 Käyttäjärühmät.....	2
2.3 Käyttötapauskuvaukset.....	3
2.3.1 Rekisteröitynyt käyttäjä.....	3
2.3.2 Rekisteröimätön käyttäjä.....	3
2.3.3 Ylläpitäjä.....	4
3. Järjestelmän tietosisältö.....	5
4. Relaatiotietokantakaavio.....	7
5. Järjestelmän yleisrakenne.....	7
6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit.....	8
7. Asennustiedot.....	8
8. Käynnistys- / käyttöohje.....	9

1. Johdanto

1.1 Järjestelmän kuvaus

Järjestelmän kautta rekisteröityneet käyttäjät voivat etsiä itselleen ystäviä toisista käyttäjistä. Jokaisella käyttäjällä on julkinen profiili, jota muut käyttäjät voivat selailla. Käyttäjällä itsellään on myös oma henkilökohtainen Tiedot-sivu, jota muut käyttäjät eivät voi nähdä. Profiilisivulla pakollisina tietoina ovat käyttäjän nimi, sukupuoli, ikä, paikkakunta ja minkä tyyppistä ystävyyttä on hakemassa.

Järjestelmässä käyttäjä voi selailla muiden käyttäjien profiileja ja voi lähettää toiselle käyttäjälle yksityisen viestin. Viesti voidaan lähettää anonyymisti tai käyttäjän tiedoilla, jolloin viestiin liitetään tiedot käyttäjän profiilista.

1.2 Järjestelmän toiminnot

Järjestelmässä käyttäjä luo itselleen käyttäjätunnuksen ja salasanan. Käyttäjä voi lähettää toisille käyttäjille viestejä ja lukea omia saamiaan viestejä. Käyttäjä voi myös poistaa saamiaan viestejä.

Käyttäjä voi muokata omaa profiilisivuaan sekä henkilökohtaisia tietojaan. Käyttäjä voi poistaa profiilisivuilta kaikki muut tiedot paitsi pakolliset tiedot. Pakollisina tietoina ovat nimi, sukupuoli, ikä, paikkakunta ja minkä tyyppistä ystävyyttä on hakemassa. Käyttäjä voi myös poistaa koko tilinsä järjestelmästä.

Järjestelmästä voidaan ottaa erilaisia yhteenvetoja, esimerkiksi kuinka monta käyttäjää järjestelmässä on, miltä paikkakunnilta käyttäjät ovat ja kuinka monta miestä/naista järjestelmässä on.

1.3 Järjestelmän tavoitteet

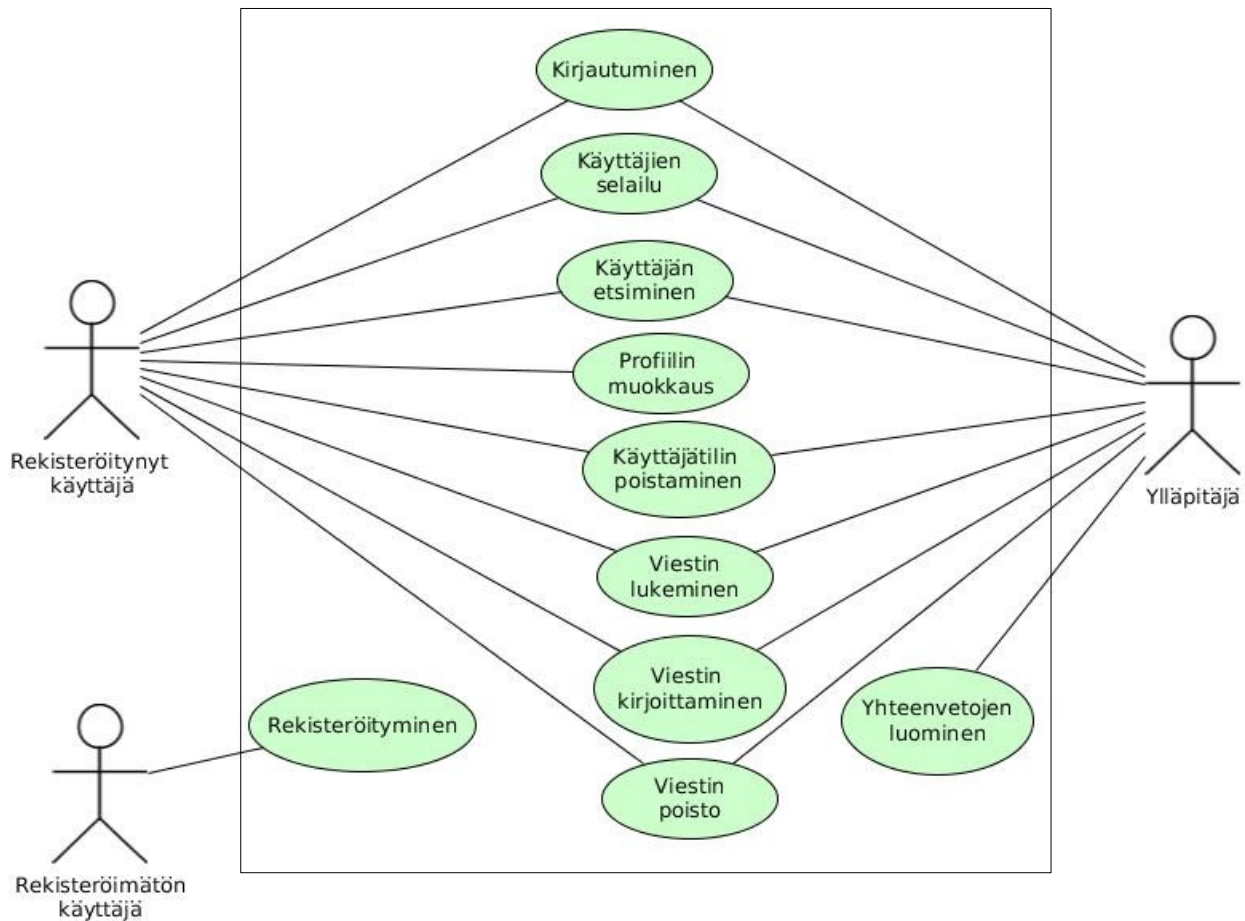
Järjestelmän tavoitteena on uusien ystävyssuhteiden luominen. Järjestelmä auttaa ujoja ja arkoja ihmisiä ottamaan kontaktia muihin ihmisiin helpolla tavalla. Uusien ystävyssuhteiden luominen on järjestelmän kautta on vaivatonta ja nopeaa.

1.4 Toimintaympäristö

Järjestelmä toteutetaan Helsingin yliopiston Tietojenkäsittelytieteen laitoksen users.cs.helsinki.fi palvelimelle. Järjestelmän kielenä on PHP ja järjestelmässä käytetään PostgreSQL-tietokantapalvelinta.

2. Yleiskuva järjestelmästä

2.1 Käyttötapauskavio



2.2 Käyttäjäryhmät

Rekisteröitynyt käyttäjä

- Käyttäjä, joka on luonut itselleen käyttäjätunnuksen ja salasanan.

Rekisteröimätön käyttäjä

- Sivustolle eksynyt potentiaalinen käyttäjä, joka ei kuitenkaan ole vielä rekisteröitynyt järjestelmään.

Ylläpitäjä

- Järjestelmän ylläpitäjä, joka huolehtii järjestelmän toimivuudesta.

2.3 Käyttötapauskuvaukset

2.3.1 Rekisteröitynyt käyttäjä

Kirjautuminen

- Käyttäjä syöttää käyttäjätunnuksen ja salasanansa. Jos jompikumpi ei täsmää, niin järjestelmä herjaa siitä ja pyytää käyttäjää kirjautumaan uudestaan.

Käyttäjien selailu

- Käyttäjä voi selailla kaikkia muita käyttäjiä, jotka löytyvät järjestelmästä. Käyttäjät tulostuvat näytölle siinä järjestyksessä, kuka on viimeisimpänä rekisteröitynyt järjestelmään. Käyttäjää klikkaamalla pääsee katsomaan käyttäjän julkista profiilia.

Käyttäjän etsiminen

- Käyttäjä voi etsiä toisia käyttäjiä erilaisten suodattimien avulla. Suodattimia ovat mm. sukupuoli, paikkakunta, ikähaarukka ja minkä tyyppistä seuraa haetaan. Myös nimimerkillä hakeminen on mahdollista. Käyttäjää klikkaamalla pääsee katsomaan käyttäjän julkista profiilia.

Profiilin muokkaus

- Käyttäjä voi muokata omaa julkista sekä salaista profiiliaan esimerkiksi lisäämällä profiilikuvan, muuttamalla esittelytekstiään, lisäämällä kiinnostuksen kohteita. Muokkaustilassa käyttäjä voi laittaa ei-pakollisia tietoja salaisiksi ja julkisiksi.

Käyttäjätilin poistaminen

- Käyttäjä voi poistaa oman tilinsä, jolloin järjestelmä vielä varmistaa käyttäjältä, että haluaako hän varmasti poistaa tilinsä ja kertoo, että kaikki tiedot ja viestit häviävät tällöin.

Viestin lukeminen

- Käyttäjä voi lukea saamiaan viestejä eri käyttäjiltä.

Viestin kirjoittaminen

- Käyttäjä voi kirjoittaa toisille käyttäjille viestejä, kun hän on toisen käyttäjän profiilisivulla. Viestiin tulee käyttäjän tiedot ja linkki profiilisivuille. Viesti voidaan lähettää myös anonyymisti. Käyttäjä voi myös vastata saamaansa viestiin.

Viestin poistaminen

- Käyttäjä voi poistaa saamiaan viestejä eri käyttäjiltä.

2.3.2 Rekisteröimätön käyttäjä

Rekisteröimätön käyttäjä voi navigoida järjestelmän sivuilla mutta hän ei voi nähdä ketään järjestelmän käyttäjiä.

Rekisteröityminen

- Käyttäjän tulee syöttää pakolliset tiedot: käyttäjätunnus, salasana, sukupuoli, ikä, paikkakunta, minkä tyyppistä seuraa hakee. Muita tietoja, kuten profiilikuva, esittelyteksti, pituus, voidaan syöttää jo tässä vaiheessa mutta ne kohdat voidaan myös jättää tyhjiksi.

2.3.3 Ylläpitäjä

Kirjautuminen

- Ylläpitäjä syöttää käyttäjätunnuksen ja salasansa. Jos jompikumpi ei täsmää, niin järjestelmä herjaa siitä ja pyytää käyttäjää kirjautumaan uudestaan.

Käyttäjien selailu

- Ylläpitäjä voi selailla järjestelmän käyttäjiä. Tämä toiminto on lähinnä yhteenvedojen suunnittelua varten.

Käyttäjän etsiminen

- Ylläpitäjä voi etsiä käyttäjiä samalla tavalla kuin rekisteröitynyt käyttäjä. Tämä toiminto on sitä varten, jos ylläpitäjän tulee poistaa käyttäjätili käyttäjän pyynnöstä tai väärinkäytösten takia.

Käyttäjätilin poistaminen

- Ylläpitäjä voi poistaa järjestelmästä käyttäjätilejä käyttäjän pyynnöstä. Ylläpitäjällä on myös valtuudet poistaa käyttäjätili, jos tilin käyttäjä toimii järjestelmässä sopimattomalla tavalla.

Viestin lukeminen

- Ylläpitäjä voi lukea saamiaan viestejä, joita muut käyttäjät voivat ylläpitäjälle lähettää. Ylläpitäjälle voidaan raportoida järjestelmän ongelmista/virheistä tai jos joku käyttäjä käyttäytyy asiattomasti.

Viestin kirjoittaminen

- Ylläpitäjä voi vastata saamiinsa viesteihin tai lähettää jollekin käyttäjälle varoituksen asiattomasta käytöksestä.

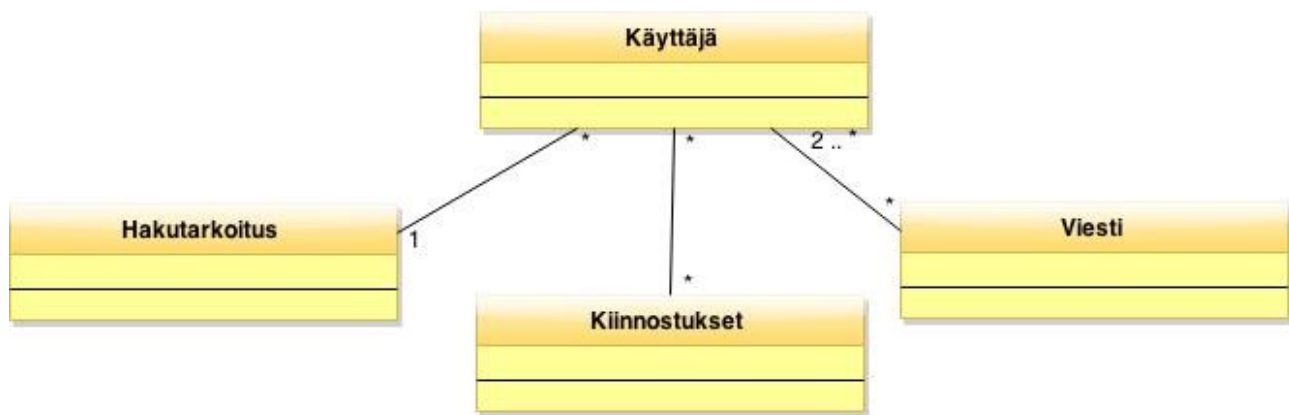
Viestin poistaminen

- Ylläpitäjä voi poistaa saamian viestejä eri käyttäjiltä.

Yhteenvedojen luominen

- Ylläpitäjä voi luoda erilaisia raportteja järjestelmän käytöstä.

3. Järjetelmän tietosisältö



Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Käyttäjä_ID	Kokonaisluku	Yksilöity kokonaisluku
Käyttäjätunnus	Merkkijono, 6-20 merkkiä	Käyttäjätunnus voi sisältää kirjaimia, numeroita ja erikoismerkkejä
Nimi	Merkkijono, max. 30 merkkiä	Käyttäjän nimi
Salasana	Merkkijono, 6-20 merkkiä	Käyttäjätunnuksen salasana
Syntymäaika	Päivämäärä	Käyttäjän syntymäaika
Sukupuoli	Merkkijono, 1 merkki	N = Nainen, M = Mies
Paikkakunta	Merkkijono, max. 100 merkkiä	Paikkakunnan nimi
Omat tiedot	Merkkijono, max. 300 merkkiä	Käyttäjän vapaamuotoinen kuvaus itsestään
Kuva	.JPG, .GIF, .PNG	Käyttäjän profiilikuva
Hakutarkoitus	Hakutarkoitus_ID	Viittaus hakutarkoitus_ID:hen
Oikeudet	Totuusarvo	Pääkäyttäjällä eli ylläpitäjällä arvona true, muilla false

Käyttäjätunnuksen tiedot. Jokaisella käyttäjätunnuksella on yksi julkinen profiilisivu ja määräämätön määrä salaisia sivuja. Käyttäjätunnuksella on yksi hakutarkoitus ja hakutarkoituksella voi olla monta käyttäjää. Käyttäjällä voi olla monta viestiä ja viestillä on vähintään kaksi käyttäjää: lähettäjä ja vastaanottaja. Käyttäjällä voi olla monta eri kiinnostuksen kohdetta.

Tietokohde: Hakutarkoitus

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Hakutarkoitus_ID	Kokonaisluku	Yksilöity kokonaisluku
Nimi	Merkkijono, max. 100 merkkiä	Millaista seuraa haetaan, esim. kavereita, seurustelua

Valittavissa olevat hakutarkoitukset. Jokaisella käyttäjätunnuksella tulee olla määriteltynä millaista seuraa järjestelmästä haetaan.

Tietokohde: Kiinnostukset

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Kiinnostus_ID	Kokonaisluku	Yksilöity kokonaisluku
Nimi	Merkkijono, max. 100 merkkiä	Kiinnostuksen nimi, esim. eläimet, jääkiekko, matkustelu

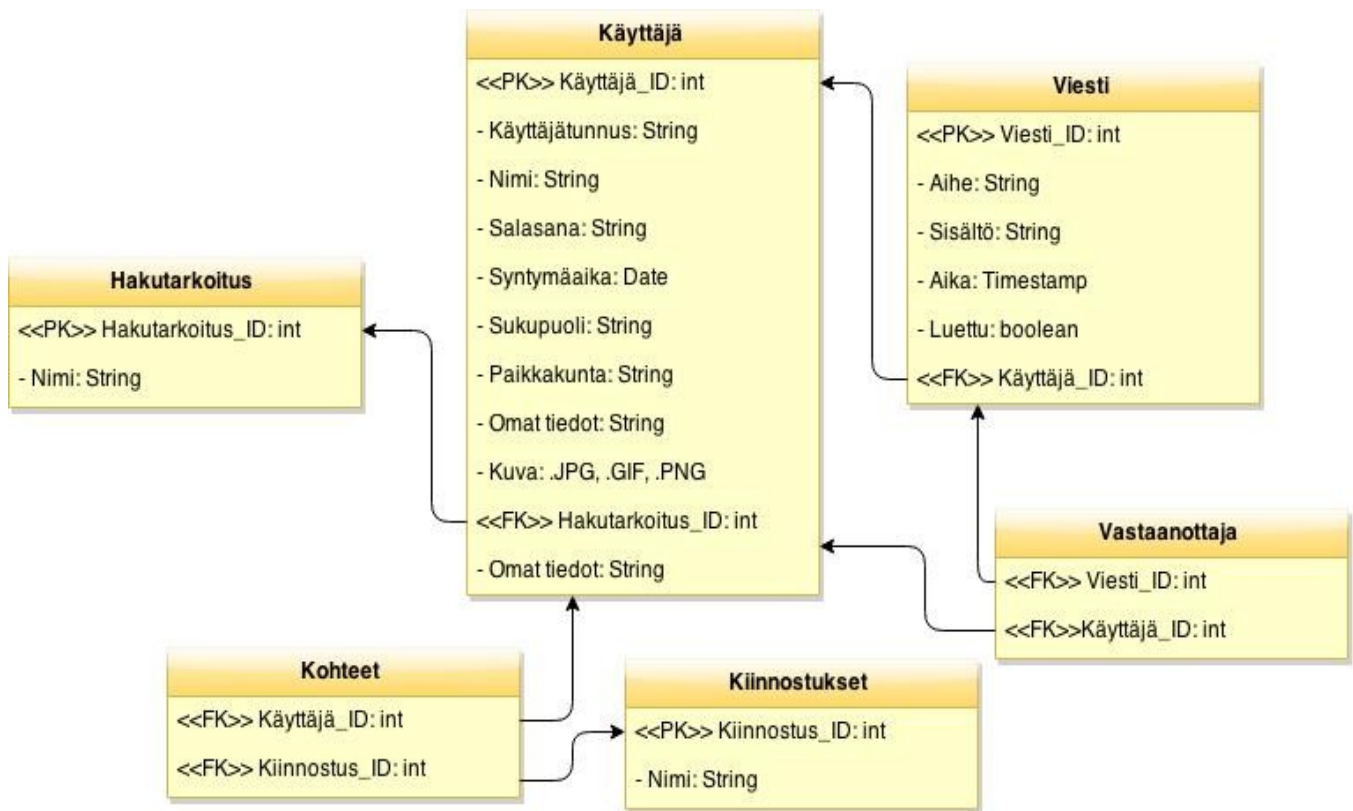
Valittavissa olevia kiinnostuksen kohteita. Jokaisella käyttäjällä voi olla ääretön määrä kiinnostuksen kohteita ja kiinnostuksen kohteella voi olla ääretön määrä käyttäjiä.

Tietokohde: Viesti

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Viesti_ID	Kokonaisluku	Yksilöity kokonaisluku
Aihe	Merkkijono, max. 150 merkkiä	Viestin aihe
Sisältö	Merkkijono, max. 500 merkkiä	Viestin sisältö
Aika	Päivämäärä	Milloin viesti on lähetetty
Luettu	Totuusarvo	Onko viesti luettu vai ei
Lähettiläjä	Käyttäjä_ID	Viite käyttäjä_ID:hen

Viestin tiedot. Jokaisella viestillä on vähintään kaksi käyttäjätunnusta eli viestin lähettäjä ja vastaanottaja. Viestillä voi myös olla monta eri vastaanottajaa, esim. jos ylläpito lähettää kaikille käyttäjille viestejä.

4. Relaatiotietokantakaavio

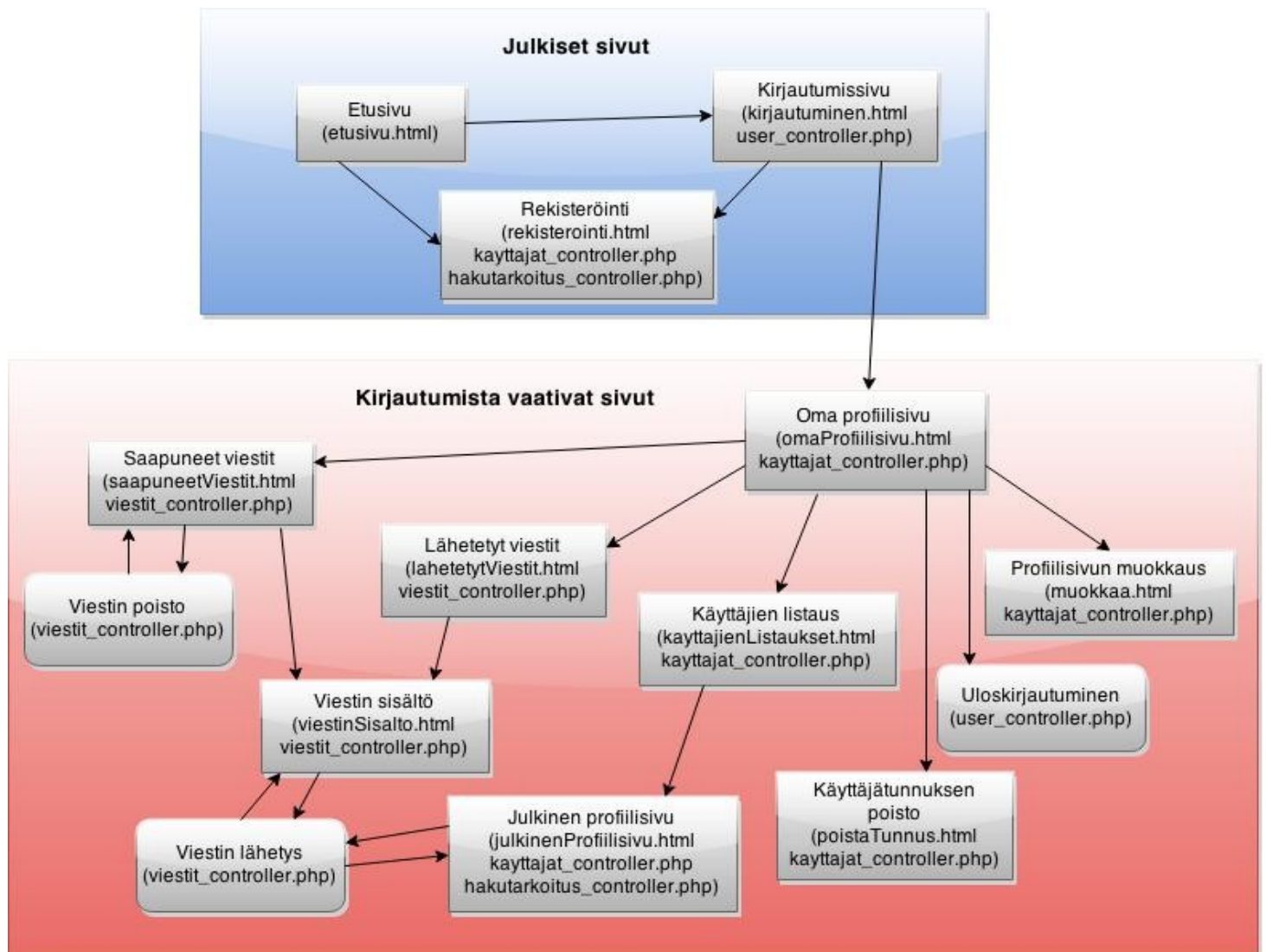


5. Järjestelmän yleisrakenne

Sovellus noudattaa MVC-mallia (model-view-controller). Sovellus on siis jaettu kolmeen osaan:

- **Malliin**, missä tapahtuu tietokantaan kohdistuvat kyselyt. Mallit kuvaavat tietokohteita (esim. Käyttäjä, Viesti, Vastaanottaja) ja ne löytyvät sovelluksen hakemistosta *models*.
- **Näkymään**, missä määritellään sovelluksen ulkoasu ja tiedon esitysmuoto. Näkymissä käsitellään myös käyttäjän antamia syötteitä, esim. niissä tapauksissa kun käyttäjä rekisteröityy sovelluksen käyttäjäksi ja lähettää muille käyttäjille viestejä. Kaikki näkymät löytyvät sovelluksen hakemistosta *views* ja suurinosa on lajiteltu vielä omiin alahakemistoihinsa (esim. kayttaja, viestit) rakenteen selkeyden vuoksi.
- **Kontrolleriin**, joka toimii näkymän ja mallin välissä. Kontrollerin tehtäviin kuuluu käsitellä selaimelta saadut pyynnöt ja välittää tiedot näkymälle tai pyytää mallia tekemään muutoksia tietokantaan. Kontrollerit löytyvät sovelluksen hakemistosta *controllers*.

6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



7. Asennustiedot

8. Käynnistys- / käyttöohje

Sovellus löytyy osoitteesta: <http://susisusi.users.cs.helsinki.fi/tsoha2015/>

Sovellusta voi käyttää luomalla oman käyttötunnuksen tai käyttämällä seuraavia testitunnuksia:

Käyttäjätunnus	Salasana
Misuliina	Miisa3
Salamanteri	Saku1