

# Project 4: 调度算法

**Chentao Wu 吴晨涛**

Professor

Dept. of CSE, SJTU

wuct@cs.sjtu.edu.cn

# 课程目标

- 完成 FCFS, SJF, RR, Priority 和 Priority\_RR 调度算法, 实现对应的调度程序
  - Project source code:  
<https://github.com/greggagne/osc10e/tree/master/ch5/project/posix>
  - 下载代码, 完成上述算法。代码文件命名请参考 README
  - 源代码已经定义算法所需要的基本单元, 并统一了调用接口
  - 算法原理略, 请参考教材

# Source Code

- main 函数在 driver.c 里
- 程序从输入文件中获取所有进程信息，添加进调度队列（while 循环）
- 处理完输入后模拟调度算法，开始调度（schedule 函数）

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *in;
    char *temp;
    char task[SIZE];

    char *name;
    int priority;
    int burst;

    in = fopen(argv[1], "r");

    while (fgets(task, SIZE, in) != NULL) {
        temp = strdup(task);
        name = strsep(&temp, ",");
        priority = atoi(strsep(&temp, ","));
        burst = atoi(strsep(&temp, ","));

        // add the task to the scheduler's list of tasks
        add(name, priority, burst);

        free(temp);
    }

    fclose(in);

    // invoke the scheduler
    schedule();

    return 0;
}
```

# Source Code

- schedule.h 文件已经将函数接口给出，请在相应 .c 文件中实现算法

- 你需要做：

- 初始化你的 task\_list
- 在 add 函数中向你的 task\_list 中添加 task
- 在 schedule 函数中实现调度。下面以 FCFS 为例：

```
// add a task to the list
void add(char *name, int priority, int burst);

// invoke the scheduler
void schedule();
```

```
while task_list not empty:
    task_to_run <- task_list.head
    delete(task_list.head)
    run(task)
```

- 注：

- list.c 文件中实现了 list 的基本功能，包括 insert 和 delete
- CPU.c 文件中实现了 run 函数

# 作业及评分

自行阅读课本第五章的 Programming Projects 部分，并完成以下三个任务，完成后共计10分。

- (课本习题 5 分) 实现 5 种调度算法。
  - 其中，每个 1 分。
- (Bonus 3 分)
  - (1 分) Each task provided to the scheduler is assigned a unique task (tid). If a scheduler is running in an SMP environment where each CPU is separately running its own scheduler, there is a possible race condition on the variable that is used to assign task identifiers. Fix this race condition using an atomic integer. (请参考教材)
  - (2 分) 计算每个调度算法的平均周转时间、平均响应时间和平均等待时间。
    - 部分正确得 1 分，全部正确得 2 分。
- (报告 2 分) 做一个简单的报告解释你的代码，报告建议不超过2页（防内卷）。