# Operating System CH9

### Susie Glitter

### 2025 年 7 月 7 日

注: 本次实验使用了 VMware 中的 ubuntu-16.04.6-desktop

# 1 任务一:实现连续内存分配器

## 1.1 管理内存使用的数据结构

```
typedef struct SEG
 1
 2
        int s;
 3
        int t;
 4
        int used;
 5
        char *name;
 6
        struct SEG *prev;
 7
        struct SEG *next;
 8
        struct SEG *smaller;
 9
        struct SEG *bigger;
10
    }seg;
11
```

我们使用如上数据结构来表示一段连续的内存,其中 s 表示起始地址, t 表示结束地址的下一地址, used 表示该段内存是否被使用, 若被使用,则在name 中储存使用该段地址的进程名字

使用两个带头尾节点的双向列表将各段地址进行串联,其中 prev 与 next 指针对用于按地址大小顺序遍历, smaller 与 bigger 指针用于按空间大小遍历,具体在下文进行说明

### 1.2 初始化

初始化一块 1MB 的内存,标记为空,连接至头尾节点之间即可

### 1.3 请求内存

使用请求内存函数 request() 为某一进程请求一定大小的空间, 经过某种策略(见后文)选定一块空且大小足够的内存段,进一步使用 request\_at() 函数对该内存段进行处理, 若大小恰好, 直接修改 used 与 name 即可, 若需要的空间小于该段大小,则将该内存进行切分,选用第一段进行分配,此时需要维护两个双向链表

# 1.4 释放内存

使用释放内存函数 release(),按地址进行遍历,释放使用中的对应进程名的内存,这里使用 release\_at()函数,将 used 修改,释放 name 字符串防止内存泄漏,这时检查前后是否有相连的空内存段,若有,进行合并(只用判断一次),并且维护两个双向链表

## 1.5 信息展示

按照地址大小遍历展示每一个内存段的使用情况

# 2 任务二:三种内存分配策略

request()函数根据指定策略决定对哪一块地址使用 request at()函数

#### 2.1 First fit

沿 next 指针方向, 由小地址向大地址遍历, 选择第一个可用地址

#### 2.2 Best fit

沿 bigger 指针方向,由小块向大块内存遍历,选择第一个可用地址

#### 2.3 Worst fit

沿 smaller 指针方向,由大块向小块内存遍历,选择第一个可用地址

# 2.4 任务三: First Fit 与 Worst Fit 的加速

已经加速,原理为使用 bigger 与 smaller 链接的双链表,可以进行有序查找,快速找到第一个符合的内存段

因此在内存段的大小改变时,需要重新维护这一个双链表,时机有两个: 申请内存时的切分与释放内存时的合并

# 3 效果展示

```
-osc10e/ch9$ ./alloca
 Addresses [0:1048575] Unused
>RQ A 10000 B
Allocate Addresses [0:12287] For Process A
>RQ B 1 W
Allocate Addresses [12288:16383] For Process B
>RQ A 100 B
Allocate Addresses [16384:20479] For Process A
>RQ C 1 W
Allocate Addresses [20480:24575] For Process C
Allocate Addresses [20480:24575] F
>STAT
Addresses [0:12287] Process A
Addresses [12288:16383] Process B
Addresses [16384:20479] Process A
Addresses [20480:24575] Process C
Addresses [24576:1048575] Unused
>RL A
Deallocate Addresses [0:12287] For Process A
Deallocate Addresses [16384:20479] For Process A
>STAT
>STAI
Addresses [0:12287] Unused
Addresses [12288:16383] Process B
Addresses [16384:20479] Unused
Addresses [20480:24575] Process C
Addresses [24576:1048575] Unused
>RQ A 1 B
Allocate Addresses [16384:20479] For Process A
>QL A
Deallocate Addresses [16384:20479] For Process A
Allocate Addresses [24576:28671] For Process A
>RL A
Deallocate Addresses [24576:28671] For Process A
Allocate Addresses [0:4095] For Process A
>RL A
Deallocate Addresses [0:4095] For Process A
PRL C
Deallocate Addresses [20480:24575] For Process C
>STAT
Addresses [0:12287] Unused
Addresses [12288:16383] Process B
Addresses [16384:1048575] Unused
```

运行内容展示了三种分配策略的区别,展示了三种功能的正常运行,包 括空内存段的合并