

Project 2: Unix Shell 编程 & Linux 内核模块

Chentao Wu 吴晨涛

Professor

Dept. of CSE, SJTU

wuct@cs.sjtu.edu.cn

课程目标

- Project 2.1 Unix Shell
 - 创建子进程并在子进程中执行命令
 - 提供历史记录功能
 - 提供输入输出重定向功能
 - 允许父子进程通过管道进行通信
- Project 2.2 Linux Kernel Module for Task Informationn
 - 学习/proc文件系统的读、写
 - 使用/proc文件系统显示指定进程标识符的任务信息

Shell简介

- Shell 是一个命令解释器，在操作系统的最外层，负责与用户进行直接交互，把用户输入的命令解释给操作系统，然后进行处理和反馈。Linux默认的Shell是bash(GNU Bourne-Again Shell)

e.g. `ubuntu@VM-0-5-ubuntu:~$`

- 下面的例子说明了提示符osh>和用户的下一条命令cat prog.c (该命令使用UNIX的cat命令在终端上显示文件prog.c) :

```
osh> cat prog.c
```

- 实现Shell的一种技术是父进程读取命令行的输入，创建单独的子进程来执行该命令。父进程默认会等待子进程退出后再继续，UNIX shell也允许子进程在后台执行，在命令的末尾添加一个 (&)，父子进程会并行地执行

```
osh> cat prog.c &
```

Project 2.1 概览

- 功能：实现Shell接口 osh>，可以接受用户命令并执行
- 下图是教材图3.36的simple-shell.c代码：(解压final-src-osc10e.zip也可得到)
`should_run` //值为1时一直循环，用户输入exit时修改值为0，退出循环

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <unistd.h>
3
4 #define MAX_LINE      80 /* 80 chars per line, per command */
5
6 int main(void)
7 {
8     char *args[MAX_LINE/2 + 1]; /* command line (of 80) has max of 40 arguments */
9     int should_run = 1;
10
11     while (should_run){
12         printf("osh>");
13         fflush(stdout);
14
15         /**
16          * After reading user input, the steps are:
17          * (1) fork a child process
18          * (2) the child process will invoke execvp()
19          * (3) if command includes &, parent and child will run concurrently
20          */
21     }
22
23     return 0;
24 }
```

创建子进程并在子进程中执行命令

- 步骤一：将用户输入的命令解析成单独的token，并将这些tokens存储在字符指针数组中（图3.36中的args）
- e.g. 本项目中用户在osh>提示符下输入ps -ael命令，存储在args中的值是：
args[0] = "ps", args[1] = "-ael", args[2] = NULL
- 步骤二：调用fork()函数来创建子进程，子进程中调用execvp()函数执行用户指令，注意 (&)并行执行的情况
- `pid_t fork(void);`
//父进程返回子进程id，子进程返回0
- `int execvp(const char* command, char* params);`
//command表示要执行的命令，params表示存储该命令的参数
//本项目子进程应该执行execvp(args[0], args);

提供历史记录功能

- Shell程序需要提供历史记录功能。
- 输入!!时执行上一条指令，没有指令时输出 “No commands in history.”
- 当前的!!指令也应该存放在历史buffer中，作为下一条指令的历史指令

提供输入输出重定向功能

- Shell程序需要提供输入输出重定向功能。
- `'>'`将命令的输出重定向到一个文件, `'<'`将命令的输入重定向到一个文件
e.g. `osh>ls > out.txt`, `ls`命令的输出将会被重定向到`out.txt`
e.g. `osh>sort < in.txt`, `sort`命令的输入将会被重定向到`in.txt`
- 管理输入和输出的重定向将涉及到使用`dup2()`函数, 它将一个现有的文件描述符复制到另一个文件描述符。
- `int dup2(int oldfd , int newfd);` //相当于用`oldfd`覆盖`newfd`
- e.g. `dup2(fd, STDOUT_FILENO);`
如果`fd`是指向文件`out.txt`的文件描述符, 调用上述函数将`fd`复制到标准输出(终端)。这意味着任何写到终端的内容实际上都将被发送到`out.txt`文件中。
- 本题不需要考虑`sort < in.txt > out.txt`的复杂的情况, 可以假设用户命令只有一个输入重定向或一个输出重定向

允许父子进程通过管道进行通信

- Shell程序需要允许一个命令的输出作为另一个命令的输入，使用管道来实现
- e.g., `osh>ls -l | less`

上述语句的功能是将ls -l命令的输出作为less命令的输入

ls和less是两个独立的进程，使用管道进行通信。

- 一种简单实现方法是让父进程创建子进程（它将执行ls -l），这个子进程继续创建另一个子进程（将执行less），并在它自己和它创建的子进程之间建立一个管道。管道同样需要用到dup2()函数。

- `int pipefd[2];`
- `int pipe(int pipefd[2]);` //pipefd是传出参数

pipefd[0] 对应的是管道的读端， pipefd[1] 对应的是管道的写端

`close(pipefd[1]);` //关闭写端， `close(pipefd[0]);` //关闭读端

- 本题不需要多个管道、管道和重定向结合的复杂情况，假设用户命令只有一个管道命令即可

任务信息的Linux内核模块

- 设计一个内核模块：创建一个名为 /proc/pid 的 /proc 文件。将一个进程标识符写入/proc/pid，读取/proc/pid文件时将输出 (1)该任务正在运行的命令 (2)pid值 (3)当前状态
- e.g.

```
echo "1395" > /proc/pid  
cat /proc/pid  
command = [bash] pid = [1395] state = [1]
```
- echo将"1395"写到/proc/pid文件，自定义的内核模块将读取这个字符串值并存储为整数。执行cat命令，从/proc/pid中读取，自定义的内核模块将检索出与pid值为1395的任务相关的上述三个字段
- 基于pid.c代码作修改：(解压final-src-osc10e.zip可得到)

pid.c

- 全局变量l_pid—查询的pid值
- 31行的 proc_create 传入了 proc_ops，这是一个 file_operations 结构体，初始化了 .owner 和 .read 两个成员。其中 ./read 赋值成了 proc_read，这意味着当读取 /proc/read 时，就会调用 proc_read 函数
- 本题/proc需要同时支持read和write，因此需要相应修改 proc_ops

```
1 #include <linux/init.h>
2 #include <linux/slab.h>
3 #include <linux/sched.h>
4 #include <linux/module.h>
5 #include <linux/kernel.h>
6 #include <linux/proc_fs.h>
7 #include <linux/vmalloc.h>
8 #include <asm/uaccess.h>
9
10 #define BUFFER_SIZE 128
11 #define PROC_NAME "pid"
12
13 /* the current pid */
14 static long l_pid;
15
16 /**
17  * Function prototypes
18  */
19 static ssize_t proc_read(struct file *file, char *buf, size_t count, loff_t *pos);
20 static ssize_t proc_write(struct file *file, const char __user *usr_buf, size_t count, loff_t *pos);
21
22 static struct file_operations proc_ops = {
23     .owner = THIS_MODULE,
24     .read = proc_read,
25 };
26
27 /* This function is called when the module is loaded. */
28 static int proc_init(void)
29 {
30     // creates the /proc/procfs entry
31     proc_create(PROC_NAME, 0666, NULL, &proc_ops);
32
33     printk(KERN_INFO "/proc/%s created\n", PROC_NAME);
34
35     return 0;
36 }
37
38 /* This function is called when the module is removed. */
39 static void proc_exit(void)
40 {
41     // removes the /proc/procfs entry
42     remove_proc_entry(PROC_NAME, NULL);
43
44     printk( KERN_INFO "/proc/%s removed\n", PROC_NAME);
45 }
```

proc_read

- 之前的/proc/hello, 将Hello World写入了内核内存buffer
- 本题需要添加类似的代码语句, 将查询的三个字段写入内核内存的buffer中

```
1 /**
2  * This function is called each time the /proc/pid is read.
3  *
4  * This function is called repeatedly until it returns 0, so
5  * there must be logic that ensures it ultimately returns 0
6  * once it has collected the data that is to go into the
7  * corresponding /proc file.
8  */
9 static ssize_t proc_read(struct file *file, char __user *usr_buf, size_t count, loff_t *pos)
10 {
11     int rv = 0;
12     char buffer[BUFFER_SIZE];
13     static int completed = 0;
14     struct task_struct *tsk = NULL;
15
16     if (completed) {
17         completed = 0;
18         return 0;
19     }
20
21     tsk = pid_task(find_vpid(l_pid), PIDTYPE_PID);
22
23     completed = 1;
24
25     // copies the contents of kernel buffer to userspace usr_buf
26     if (copy_to_user(usr_buf, buffer, rv)) {
27         rv = -1;
28     }
29
30     return rv;
31 }
```

proc_write

- 写入/proc/pid的是字符串类型，需要转为整型，所以要用到kstrtoul函数
- 注释提示：如果传入的参数不是NULL结尾的，kstrtoul()将无法起作用。需要同学们注意

```
1 /**
2  * This function is called each time we write to the /proc file system.
3  */
4 static ssize_t proc_write(struct file *file, const char __user *usr_buf, size_t count, loff_t
5 {pos)
6     char *k_mem;
7
8     // allocate kernel memory
9     k_mem = kmalloc(count, GFP_KERNEL);
10
11     /* copies user space usr_buf to kernel buffer */
12     if (copy_from_user(k_mem, usr_buf, count)) {
13         printk( KERN_INFO "Error copying from user\n");
14         return -1;
15     }
16
17     /**
18      * kstrtoul() will not work because the strings are not guaranteed
19      * to be null-terminated.
20      *
21      * sscanf() must be used instead.
22      */
23
24     kfree(k_mem);
25
26     return count;
27 }
```

作业及评分

自行阅读课本第三章的 Programming Projects 部分，并完成以下四个任务，完成后共计11分。

- (课本习题 4分) 实现Shell接口 `osh>`，可以接受用户命令并执行
 - 创建子进程并在子进程中执行命令 (1分)
 - 提供历史记录功能 (1分)
 - 提供输入输出重定向功能 (1分)
 - 允许父子进程通过管道进行通信 (1分)
- (课本习题 4分) 设计一个内核模块：创建一个名为 `/proc/pid` 的 `/proc` 文件。将一个进程标识符写入`/proc/pid`，读取`/proc/pid`文件时将输出 (1)该任务正在运行的命令 (2)pid值 (3)当前状态。结果可用`cat`获取，命令如下：

```
cat /proc/pid
```

 - 确保在删除模块时删除 `/proc/pid`。
- (报告 2分) 做一个简单的报告解释你的代码，报告要求不能超过2页（防内卷）。
- (Bonus 1分) 本题中父子进程使用匿名管道通信，Linux系统中命名管道也经常用到。请查阅相关资料，简单讨论二者的差异。

测试用例1

■ 创建子进程并在子进程中执行命令

osh>ls -l //显示当前路径下的目录和文件

osh>ls -l & //显示当前路径下的目录和文件 (后台执行)

osh>exit //退出shell

```
● ygf@ubuntu:~/Proj2/proj2/unix_shell$ gcc osh.c -o osh
● ygf@ubuntu:~/Proj2/proj2/unix_shell$ ./osh
osh>ls -l
total 32
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 in.txt
-rwxrwxr-x 1 ygf ygf 13736 Apr 17 23:58 osh
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 5016 Apr 17 01:01 osh.c
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 out.txt
osh>ls -l &
osh>total 32
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 in.txt
-rwxrwxr-x 1 ygf ygf 13736 Apr 17 23:58 osh
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 5016 Apr 17 01:01 osh.c
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 out.txt
ls
osh>in.txt osh osh.c out.txt
ls
osh>in.txt osh osh.c out.txt

osh>exit
● ygf@ubuntu:~/Proj2/proj2/unix_shell$
```

测试用例2

■ 提供历史记录功能

osh>!! //没有指令时输出“ No commands in history.”

osh>ls -l //显示当前路径下的目录和文件 (后台执行)

osh>!! //执行上一条指令

```
• ygf@ubuntu:~/Proj2/proj2/unix_shell$ ./osh
osh>!!
No commands in history.
osh>!!
No commands in history.
osh>ls -l
total 32
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 in.txt
-rwxrwxr-x 1 ygf ygf 13736 Apr 17 23:58 osh
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 5016 Apr 17 01:01 osh.c
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 out.txt
osh>!!
total 32
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 in.txt
-rwxrwxr-x 1 ygf ygf 13736 Apr 17 23:58 osh
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 5016 Apr 17 01:01 osh.c
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 out.txt
osh>!!
total 32
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 in.txt
-rwxrwxr-x 1 ygf ygf 13736 Apr 17 23:58 osh
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 5016 Apr 17 01:01 osh.c
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf 10 Apr 17 01:01 out.txt
osh>exit
• ygf@ubuntu:~/Proj2/proj2/unix_shell$
```


测试用例3

■ 提供输入输出重定向功能

osh>ls > out.txt

//将ls命令的输出写入out.txt文件中

osh>sort < in.txt

//将in.txt作为sort的输入，在终端显示排序结果

```
≡ in.txt  ×
Proj2 > proj2 > unix_shell > ≡ in.txt
1 2
2 3
3 1
4 4
5 7
6
```

```
● ygf@ubuntu:~/Proj2/proj2/unix_shell$ ./osh
osh>ls > out.txt
osh>cat out.txt
in.txt
osh
osh.c
out.txt
osh>sort < in.txt
1
2
3
4
7
osh>exit
○ ygf@ubuntu:~/Proj2/proj2/unix_shell$
```


测试用例4

- 允许父子进程通过管道进行通信

osh>ls -l | sort //将ls -l的输出作为sort输入，在终端显示排序结果

```
osh>ls -l | less //将ls -l的输出作为less输入，在终端查看文件内容
```

```

ygf@ubuntu: ~/Proj2/proj2/unix_shell$ ./osh
osh>ls -l | sort
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf      10 Apr 17 01:01 in.txt
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf      25 Apr 18 00:39 out.txt
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf    5016 Apr 17 01:01 osh.c
-rwxrwxr-x 1 ygf ygf   13736 Apr 17 23:58 osh
total 32
osh>ls -l | less
osh>

```

```
total 32
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf      10 Apr 17 01:01 in.txt
-rwxrwxr-x 1 ygf ygf  13736 Apr 17 23:58 osh
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf   5016 Apr 17 01:01 osh.c
-rw-rw-r-- 1 ygf ygf     25 Apr 18 00:39 out.txt
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
```