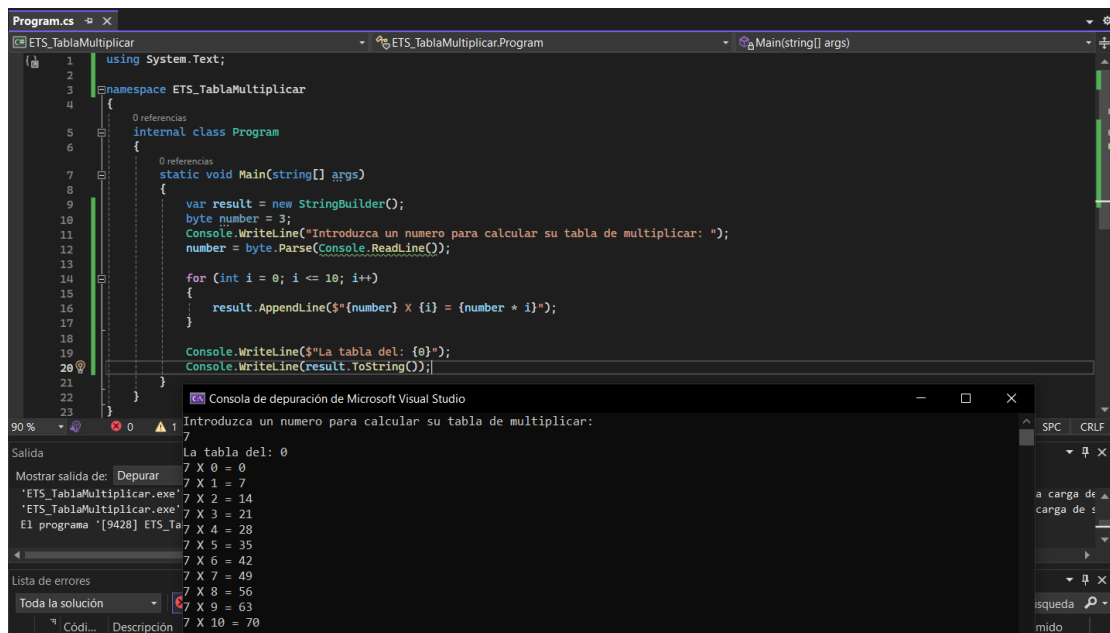


Debugger

Jesus Gonzalez Diaz | 1DAW B | 11/12/2023

- 1) Teclea F5 o Iniciar depuración. No hay puntos de ruptura así que se ejecutará sin más.



```
Program.cs
1 using System.Text;
2
3 namespace ETS_TablaMultiplicar
4 {
5     internal class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             var result = new StringBuilder();
10            byte number = 3;
11            Console.WriteLine("Introduzca un numero para calcular su tabla de multiplicar: ");
12            number = byte.Parse(Console.ReadLine());
13
14            for (int i = 0; i <= 10; i++)
15            {
16                result.AppendLine($"{number} X {i} = {number * i}");
17            }
18
19            Console.WriteLine($"La tabla del: {0}");
20            Console.WriteLine(result.ToString());
21        }
22    }
23 }
```

Consola de depuración de Microsoft Visual Studio

Introduzca un numero para calcular su tabla de multiplicar:

La tabla del: 0

7 X 0 = 0

7 X 1 = 7

7 X 2 = 14

7 X 3 = 21

7 X 4 = 28

7 X 5 = 35

7 X 6 = 42

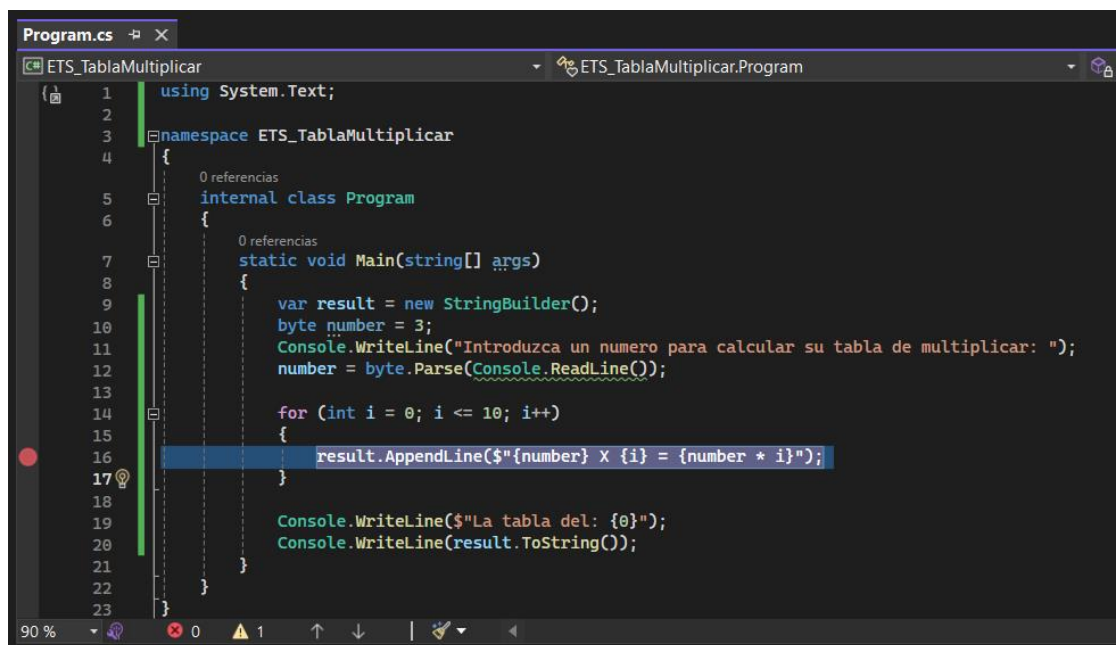
7 X 7 = 49

7 X 8 = 56

7 X 9 = 63

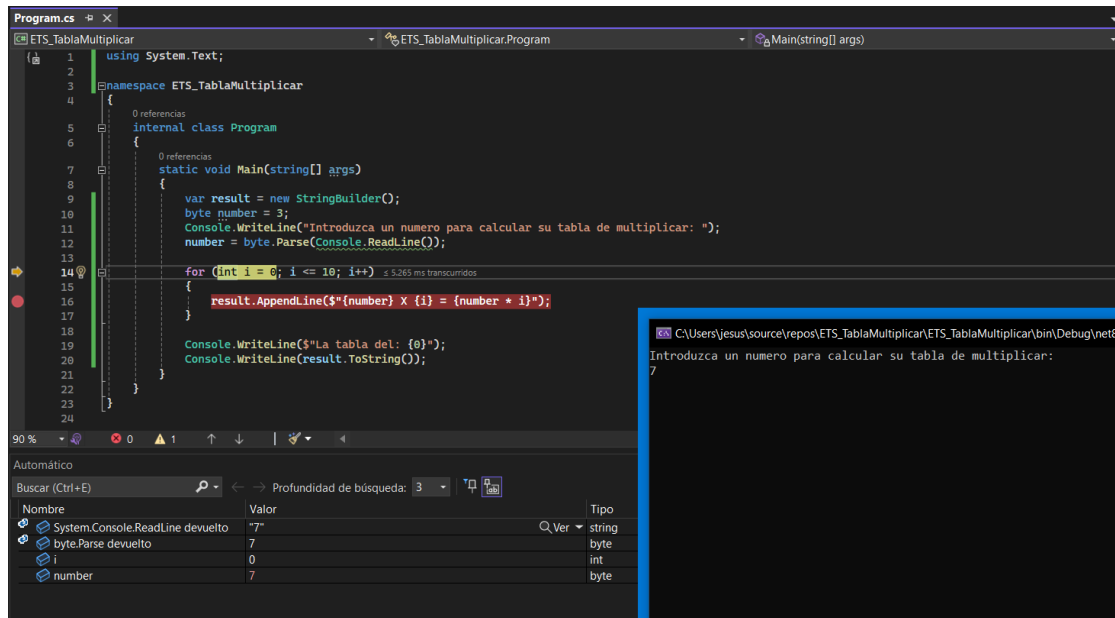
7 X 10 = 70

- 2) Colocar un breakpoint en la línea result.AppendLine...



```
Program.cs
1 using System.Text;
2
3 namespace ETS_TablaMultiplicar
4 {
5     internal class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             var result = new StringBuilder();
10            byte number = 3;
11            Console.WriteLine("Introduzca un numero para calcular su tabla de multiplicar: ");
12            number = byte.Parse(Console.ReadLine());
13
14            for (int i = 0; i <= 10; i++)
15            {
16                result.AppendLine($"{number} X {i} = {number * i}");
17            }
18
19            Console.WriteLine($"La tabla del: {0}");
20            Console.WriteLine(result.ToString());
21        }
22    }
23 }
```

- 3) Utiliza la tecla F10 (o la flecha Paso a Paso por procedimiento) para comprobar como avanza en el bucle. Observa como la variable result va tomando nuevos valores



- 4) Pincha sobre la variable result para que veas que puedes examinar sus valores

Nombre	Valor
System.Text.StringBuilder.AppendLine...	{7 X 0 = 0 7 X 1 = 7 7 X 2 = 14}
result	{7 X 0 = 0 7 X 1 = 7 7 X 2 = 14}

- 5) Agrega la variable a inspección

Nombre	Valor	Tipo
result	{7 X 0 = 0 7 X 1 = 7 7 X 2 = 14}	System.Text.StringB...
Capacity	64	int
Length	34	int
MaxCapacity	2147483647	int
Miembros no públicos		

- 6) Modifica la parada condicional en la línea
result.AppendLine para que el breakpoint tenga efecto
cuando el valor de i sea 7