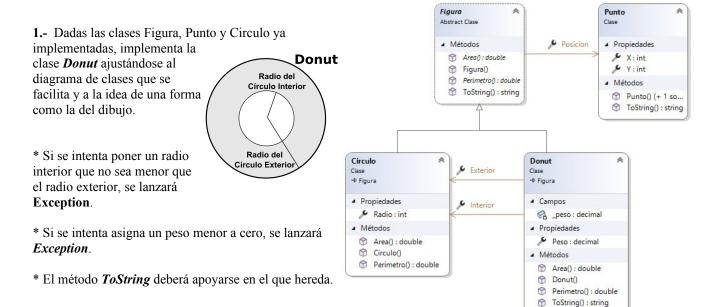
Examen Final Exprés. PROGRAMACIÓN

Ejemplo abreviado, de lo que podría ser un examen final



Si preparamos una lista de objetos Donut...

```
List<Figura> lista = new List<Figura>();
lista.Add(new Circulo(new Punto(0, 0), 30));
lista.Add(new Donut(new Punto(0, 0), 30, 15));
lista.Add(new Donut(new Punto(10, -5), 3, 1, (decimal)23.5));
lista.Add(new Donut(new Punto(1, 1), 50, 15, (decimal)2.66666));
lista.Add(new Donut(new Punto(10, 5), 18, 3));

... se mostrará de este modo:

Circulo[Posicion:(0,0) y área 2827,43]

Donut[Posicion:(10,-5) y área 25,13] <-- Peso:0

Donut[Posicion:(1,1) y área 7147,12] <-- Peso:2,66666

Donut[Posicion:(10,5) y área 989,60] <-- Peso:0
```

2.- Implementa una función *Ejercicio2* a la que invocaremos desde el programa principal así:

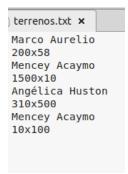
```
namespace Principal;
using Ejercicio2;
public class Principal {
    public static void Main(String[] args) {
        Funcion.Ejercicio2("terrenos.txt");
        }
}
```

La función deberá leer de un fichero, los datos de los terrenos de una serie de propietarios, debiendo cargar los datos usando un objeto *Dictionary* de modo que vaya acumulando en él, el área de los terrenos de dichos propietarios.

El fichero tendrá un par de líneas por cada propietario.

- Nombre del propietario.
- Área (largo por ancho) de cada terreno.

Finalmente imprimirá por la salida estandar la lista de los propietarios (sin repetirlos) junto con el área total de todos sus terrenos.



Examen Final Exprés. PROGRAMACIÓN

Ejemplo abreviado, de lo que podría ser un examen final

Clases facilitadas....

```
namespace Base;
13 referencias
]public class Punto {
    5 referencias
    public int X { get; }
    5 referencias
    public int Y { get; }
    6 referencias
    public Punto(int x, int y) {
        X = x;
        Y = y;
    }
    0 referencias
    public Punto(Punto p) : this(p.X, p.Y) { }
    0 referencias
    public override string ToString() {
        return $"({X},{Y})";
    }
}
```

```
namespace Base;
6 referencias
3public class Circulo : Figura {
    4 referencias
    public int Radio { get; }
    3 referencias
    public Circulo(Punto p, int radio) : base(p) {
        Radio = Math.Abs(radio);
    }
    4 referencias
    public override double Area() {
        return Math.PI * Radio * Radio;
    }
    3 referencias
    public override double Perimetro() {
        return 2 * Math.PI * Radio;
    }
}
```

```
namespace Base;
10 referencias
3public abstract class Figura {
    4 referencias
    public Punto Posicion { get; }
    3 referencias
    public Figura(Punto p) {
        Posicion = new Punto(p.X, p.Y);
    }
    6 referencias
    public abstract double Area();
    5 referencias
    public abstract double Perimetro();
    2 referencias
    public override string ToString() {
        return $"{GetType().Name}[Posicion:({Posicion.X},{Posicion.Y}) y área {Area():f2}]";
    }
}
```