* Với sử dụng cho màn hình lớn:
  + Thêm layout-sw600dp và chỉnh sửa thủ công các màn hình
  + Thêm file .java để xử lý riêng màn hình sw600dp
* Tuân thủ các chuẩn bảo mật và quyền riêng tư của người dùng Android.
  + Chỉ yêu cầu quyền thật sự cần thiết: tránh xin các quyền như access\_fine\_location, read\_contacts, camera nếu không dùng đến, khi dùng thì phải giải thích rõ ràng lý do yêu cầu
  + Tạo package: Privacy chứa file Launch xin phép ng dùng lần đầu tiên sử dụng ứng dụng có cho phép truy cập location, camera, contacts
* Tối ưu hiệu suất đảm bảo sự mượt mà:
  + Tạo RecyclerView để thể hiện danh sách các Pack
  + Sử dụng SplashScreen để che Loading
* Đồng bộ dữ liệu qua các thiết bị khác nhau, ví dụ: đồng bộ dữ liệu giữa các thiết bị.
  + Sử dụng Firebase để đồng bộ, thêm firebase trong builde.grade.kts(module:app/WordUp), setting.grade.kts
  + Thêm FirebaseHelper.java
* Xử lý tốt trong điều kiện kết nối mạng khác nhau, bao gồm cả trạng thái mất kết nối.
  + Không có mạng thì dùng bthg
  + Có mạng thì có thể xem được bảng xếp hạng
  + Chia sẻ thành tích lên facebook