**Manuale Utente – Simulazione di Allunaggio**

**Avvio**

1. Inserire la **massa della navetta** (in kg)
2. Inserire la **velocità iniziale di discesa** (in m/s)
3. Cliccare su **Avvia Simulazione**

**Controlli**

* **Freccia su (↑)** o clic su **“Attiva Propulsori”** → accende i motori
* Rilasciare il tasto o bottone → spegne i motori
* I motori consumano carburante e frenano la discesa

**Obiettivo**

Atterrare sul suolo lunare **senza superare i 5 m/s** di velocità verticale.  
La navetta atterra automaticamente quando l’altitudine raggiunge 0 metri.

**Stato finale**

* **Atterraggio riuscito!** → se la velocità ≤ 5 m/s
* **Crash! Troppa velocità.** → se la velocità > 5 m/s

**Note tecniche**

* Gravità calcolata dinamicamente in base alla quota
* La navetta non può andare sotto lo 0 (nessuna altitudine negativa)
* L’interfaccia mostra sempre i valori di:
  + Velocità attuale
  + Altitudine
  + Carburante residuo