|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **整体风格：**  二次元 简约 图形化 扁平化  幻想 光线 | **逐舟歌UI设计** |  |  |  |
| 基础模块 | 导航模式 |  |  |  |
|  | 内容展示 |  |  |  |
|  | 基础控件 | 命令 选择 输入 显示 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 游戏hud界面 | 血槽 |  |  |  |
|  | 经验槽 |  |  |  |
|  | 雷达 |  |  |  |
|  | 技能、弹药 |  |  |  |
|  | 瞄准镜 |  |  |  |
| 游戏系统功能 | 通用系统 | 场景解密道具背包 | 侧边栏小三角 |  |
|  |  | 通讯系统 | 主界面上图标  点开二级界面 |  |
|  |  | 提示系统 | 在场景中的对话框🗨 |  |
|  | 核心玩法系统 | 交互选择界面 | 1.Npc角色 点击后出现一圈交互按钮 | 对人：对话🗨 技能  对动物：抚摸 技能 |
|  |  | 关卡关键剧情对话 | 展示立绘的二级界面对话 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 其他界面 | 登录 | 主菜单界面 | Cg图 需要转场\  场景实景图 可以直接拉近 |  |
|  | Loading |  | 种族图腾 |  |
|  | 情景提示 | 弹出框 气泡 跑马灯 按钮\链接 光圈 |  |  |
|  | 正面提示 | 获得物品类 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | 反馈信息 | 错误 | 解密方式点按区域错误 | 手柄震动 |
|  |  |  |  |  |
| 字体 | Logo |  |  |  |
|  | 字体风格 |  |  |  |
| 界面动效 |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| 图标 | 图像类 | 系统图标 | 音量  设置 |
|  |  | 解谜道具 |  |
|  | 指示类 | 鼠标指针？ |  |
|  |  | 指示按钮 | 通关小箭头 |
|  | 标志类 | 种族图标 |  |
|  |  | 成就称号 |  |
|  |  | App图标 |  |

