逐舟歌人符文技能文档表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 修改人 | 修改日期 | 修改内容 |
| 素素乌拉拉 | 2021/3/31 | 创建文档 |
|  |  |  |

一、设计目的

设计基础的6个技能和带有8个符文技能，丰富游戏战斗过程，增加策略性

二、详细设计

1、基础技能：

(1) 功能：以基本的伤害和防御能力为主

(2) 使用条件：当玩家没有装备对应的符文时，以对应方式消除魔法球，自动释放基础技能。

2、符文技能：

(1) 功能：在基本的伤害和防御能力上，提供build构建，每种符文搭配各有所长，使玩家能够在给定的流派中选择某种流派通关游戏。

(2) 使用条件：玩家装备相应符文时，使用对应的消除方式，更改技能形态。

(3) 设计思路：共有4个符文槽，以3+1和2+2的效用为主去构建build

3、详细技能组：

(1) 符文组1：怒涛、惊雷、太乙

<1> 设计思路：以AOE和减缓敌方行动力为主。多次消除可以使敌方难以释放技能，并且可在敌方行动力叠高时进行斩杀。

<2> 具体设计：

惊雷：1消进攻球，对选中的敌方目标造成敌方剩余回合数 × K × 基本功力 × J点伤害，对剩余的其它目标造成该伤害x%点的伤害。

怒涛：2消进攻球，

太乙：4消进攻球，选中的目标攻击回合+2，其余所有目标+1

(2) 符文组2：沉金、磐岩、圣阳

<1> 设计思路：以堆叠护盾为主，较为安全稳定，并且可以消耗护盾进行反击。

<2> 具体设计

沉金：1消进攻球，对指定目标造成=自身护盾×K点伤害

磐岩：2消防守球，堆叠护盾至满，.

圣阳：4消防守球，选中的目标攻击回合+2，其余所有目标+1