

最終提出アプリ（Rock-Paper-Scissors）について

- 1) 制作アプリのお披露目。 5 0 秒
- 2) アプリ制作に向けた、考え方について。 3 0 秒
- 3) くふう点と、身についた事。 5 0 秒
- 4) 今後のに向けて。 5 0 秒

発表者： **SAM_Tapir** (Susumu Hiraishi)

※ Tapirとは、動物の「獺」のことであり、今回の演習で出てきたナイトメアを食べてしまおう！という意気込みで付けました。

実際は、まだ全部、食べ切れてませんが、、、そこは内緒！

アプリ作成に向けた、心構え。

ルールが解りやすい、じゃんけんゲームの製作を行うことで下記の条件を満たすように進めました。

- 1) 配列、オブジェクト、判定、ループ処理、アロー関数 等を実施
- 2) JSDocをしっかりと書く、疑似コードを書く
- 3) 関数シグネチャを考えた後、コードを実装する。
- 4) コードスタイルに気を付ける。 **シンプルに書く**。
- 5) 説明がなくても、**使えるアプリを考えて実装**してみる。

・ファイル呼び出し方法の工夫 オブジェ化

```
let imgObj = {
  "normal": "https://user-images.githubusercontent.com/115196019/206836136-4c996eec-7530-45fc-a7e9-a89eddb39182.gif",
  "roc": "https://user-images.githubusercontent.com/115196019/206836167-28d67f1b-06e3-434f-9507-2d674dc9749a.png",
  "paper": "https://user-images.githubusercontent.com/115196019/206836205-7422cab8-4c93-4a0b-8ed5-2f444066fba0.png",
  "scissors": "https://user-images.githubusercontent.com/115196019/206836219-b6955c09-3117-4131-9988-9fb78fa39488.png",
  "draw": "https://user-images.githubusercontent.com/115196019/206836233-6bb86bad-a80b-4505-9fe2-2d1e46f6038b.png",
  "boxWin": "https://user-images.githubusercontent.com/115196019/206836253-01a4b9e6-1d71-41c6-b0f3-d730c16ee3ff.gif",
  "boxLose": "https://user-images.githubusercontent.com/115196019/206836263-57e1de43-1c4d-4f69-b5bf-4ab6bbf86e60.gif",
};
```

最初に書く事で、書き換えが楽！

・JSDocの実装

```
/**
 * i m g 部にイメージをセットする関数
 * @param {img} imgName - シュチュエーション名
 * @returns イメージのの書き換え
 */
function chengImage(imgName) {
  const imgData = imgObj[imgName];
  // window.alert(imgData)
  document.getElementById("img").src = imgData;
}
```

```
function chengImage(imgName: img): void
}) i m g 部にイメージをセットする関数
@param imgName — シュチュエーション名
if
@returns — イメージのの書き換え
chengImage("boxWin");
} else if (count === 0) {
// window.alert("コンピューターの勝ち");
chengImage("boxMaoh");
```

VSCodeの便利機能

見やすい全体構成と配置



- ・ タイミングを変えたかったがJavaScriptに、**sleep**機能がなかったので、自分で実装

```
/**
 * 指定した秒数 (ms) 止まる関数
 * @param {number} num - 待ち時間 (ms)
 * @returns ---
 */
function sleep(num) {
  const d1 = new Date();
  while (true) {
    const d2 = new Date();
    if (d2 - d1 > num) {
      break;
    }
  }
}
```

Date関数で、現在の時間を読み取り続け、最初を取得した時間と比較して、その時間内は、何もしない関数

教えてもらった知識で解決

- ・ 動画を入れたかったので、**gif**ファイルを作成



gifファイルの仕組みと作り方もGet

大事な事は、続けること！

今までは、独学で勉強して、一人でプログラムを作ってきました。

現場では、作ったものが要件に合っていて動けば良いので、そのあとのメンテナンスなど考えていませんでした。

(その為、作ったツールは、**誰もメンテナンスする事が出来ません**。)

基礎講座に参加して、**プログラムを書く上での基本**を、少し学ぶことが出来たと思います。

また、ペアで補い合う事で、コードのコピーにならない、内容を十分理解した状態で、使える**知識を増やす事**が出来ました。

まだまだ、知識も技能も足りないので、今後もしっかりと学んでいきたいと思います。

ブートキャンプに行きたい思いが更に強くなりました。

png.gifファイル一覧



box1.png



box2.png



boxlose.png



boxwin.png



draw.png



lose.png



maoh.png



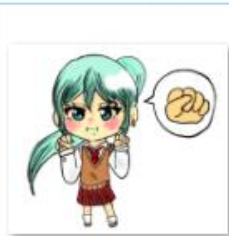
normal1.png



normal2.png



paper.png



roc.png



scissors.png



全負け.png



create by greenlabel (Non)
※LineCreatorsName