# Detection Car Lens Zone

### Installation

#### Github

- 1. Clone from this repo: https://github.com/SuteeSaraphan/streamlit-yolov8.git
- 2. Install python3: <a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>
- 3. Install pip: <a href="https://pip.pypa.io/en/stable/cli/pip\_install/">https://pip.pypa.io/en/stable/cli/pip\_install/</a>
- 4. Use command to install library: pip install -r requirements.txt
- 5. If you want to use it with GPU install GPU Driver first (Recommend Nvidia GPU)
- 6. Run it with: streamlit run app.py

### Docker

#### **CPU-Only**

- 1. Use command to pull docker image: docker pull suteesaraphan27/clz-lite:latest
- 2. Use command to run docker: docker run -p 8501:8501 suteesaraphan27/clz-lite:latest
- 3. Open localhost:8501

## **GPU**

- 1. Use command to pull docker image: docker pull suteesaraphan27/clz:latest
- 2. Use command to run docker: docker run -p 8501:8501 suteesaraphan27/clz:latest
- 3. Open localhost:8501

# How to use

# Go to <a href="http://localhost:8501/">http://localhost:8501/</a>



# Config

Detection สำหรับตรวจจับวัตถุในรูปแบบกรอบสี่เหลี่ยม

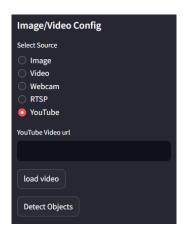
Segmentation สำหรับตรวจจับวัตถุในรูปแบบครอบวัตถุ

Model Confidence: ไว้สำหรับกำหนดค่าความแม่นยำที่จะตรวจจับถึง เช่น ตรวจจับรถได้ความแน่ใจที่ 40% หรือ 0.4 ก็ให้ตรวจจับได้ว่าเป็นรถตั้งแต่ 0.4 ขึ้นไป แต่ถ้าตรวจจับได้ที่ 0.39 ก็จะไม่สามารถตรวจจับได้ว่าเป็น

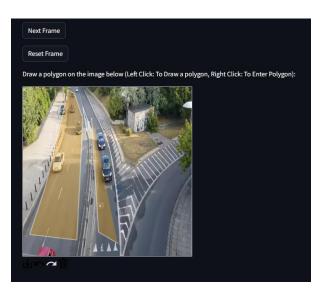
Image/Video Config to select Source for detection เลือกเมนูสำหรับการใช้งาน

### RTSP/Youtube

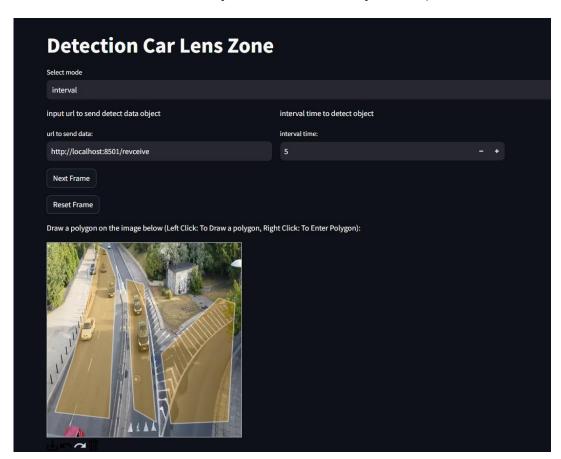
- วาง URL ที่ต้องการสำหรับ Detection ตัวอย่างเมนูของ Youtube UR1 : https://youtu.be/MNn9qKG2UFI?si=EYdlyW-j-KOQSDgH
- 2. คลิก load video สำหรับ โหลดภาพมาเพื่อวาคเส้น Zone



- 3. ในกรณีที่ภาพที่ออกมายังไม่สามารถวาดได้สามารถกด Next Frame หรือ Reset Frame เพื่อไปที่ Frame ต่อไปเพื่อดูภาพที่จะวาด
- 4. วาด Zone โดยการ Left Click และ ลากจากนั้นกด Left Click ซ้ำ แล้ววาดออกมาครอบพื้นที่วัตถุ ที่ต้องการ เมื่อพอใจแล้วกด Right Click ก็จะเป็นการสร้าง Zone ขึ้นมา



5. สามารถเลือกโหมดในการส่งข้อมูลแบบ Interval จะส่งข้อมูลออกไปทุก ๆ กี่วินาทีตามที่กำหนด



6. สามารถเลือกโหมคเป็น max\_detect สำหรับส่งข้อมูลก็ต่อเมื่อจำนวนวัตถุใน Zone ใค Zone นึ งถึงหรือเกินที่กำหนคก็จะส่งข้อมูลไปตามจำนวนวินาทีที่กำหนค เมื่อไม่ถึงจำนวนแล้วจะหยุคส่ง



7. โดยให้กรอก Link URL สำหรับส่งข้อมูล JSON ไปในช่อง url to send data

