

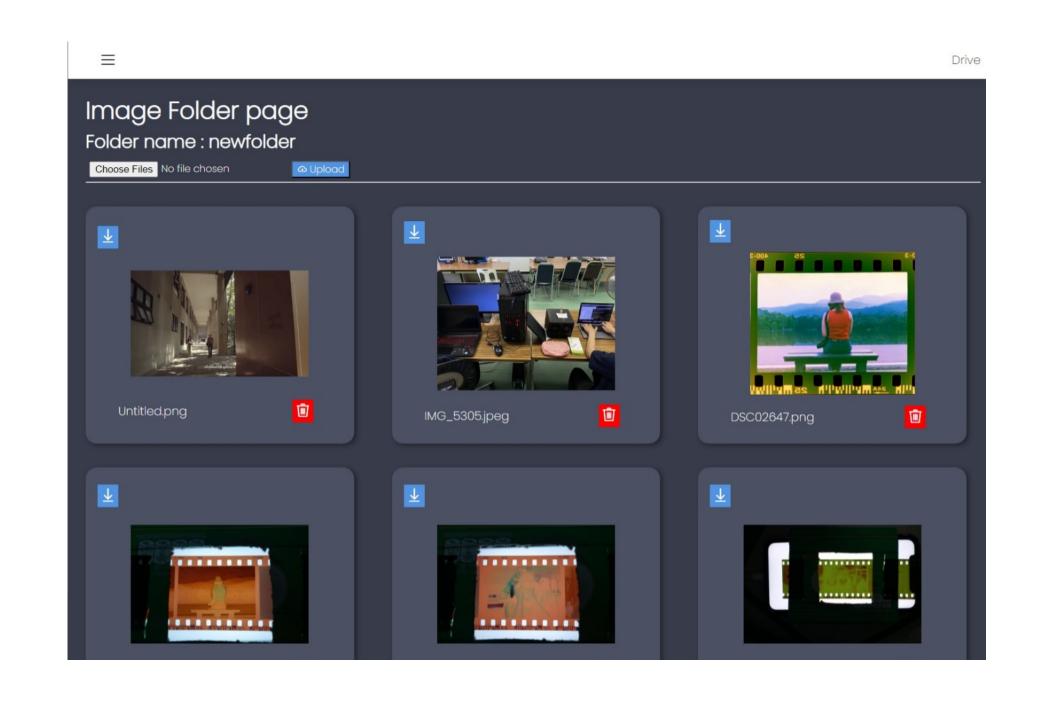
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ปีการศึกษา 2565

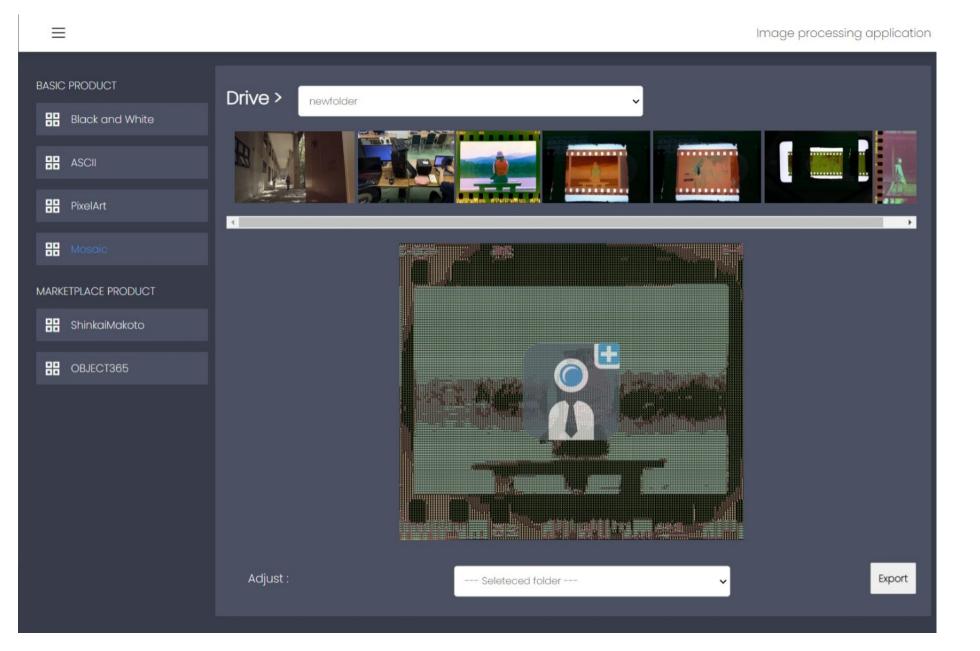
CE65-12

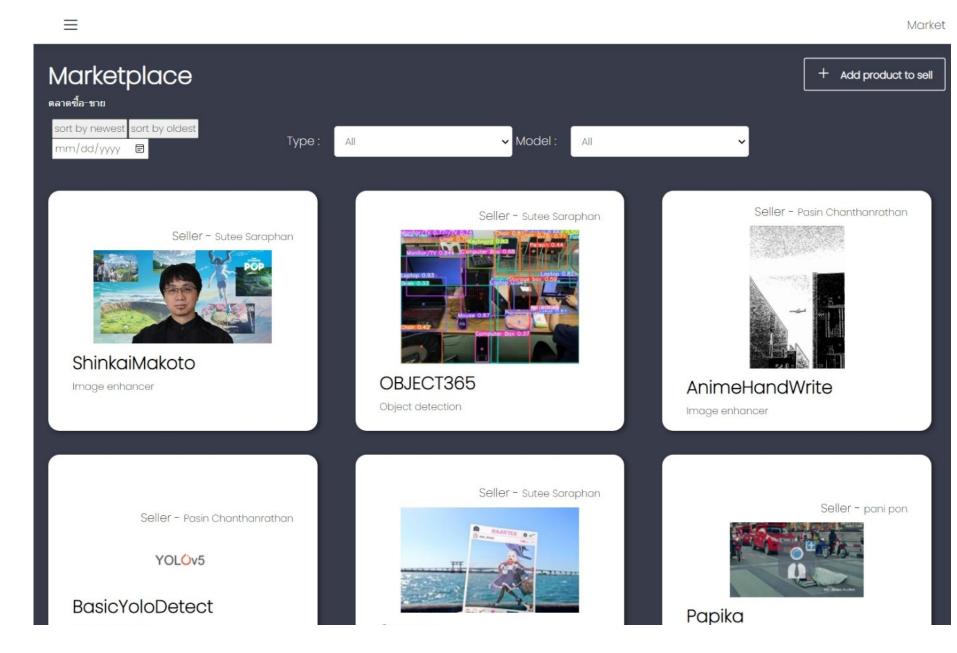


ร้านค้าสำหรับแอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพซึ่ง จัดการงานบนระบบประมวลผลแบบกล่ม

Marketplace for Image Processing Application using Task Management on Cluster Computing System







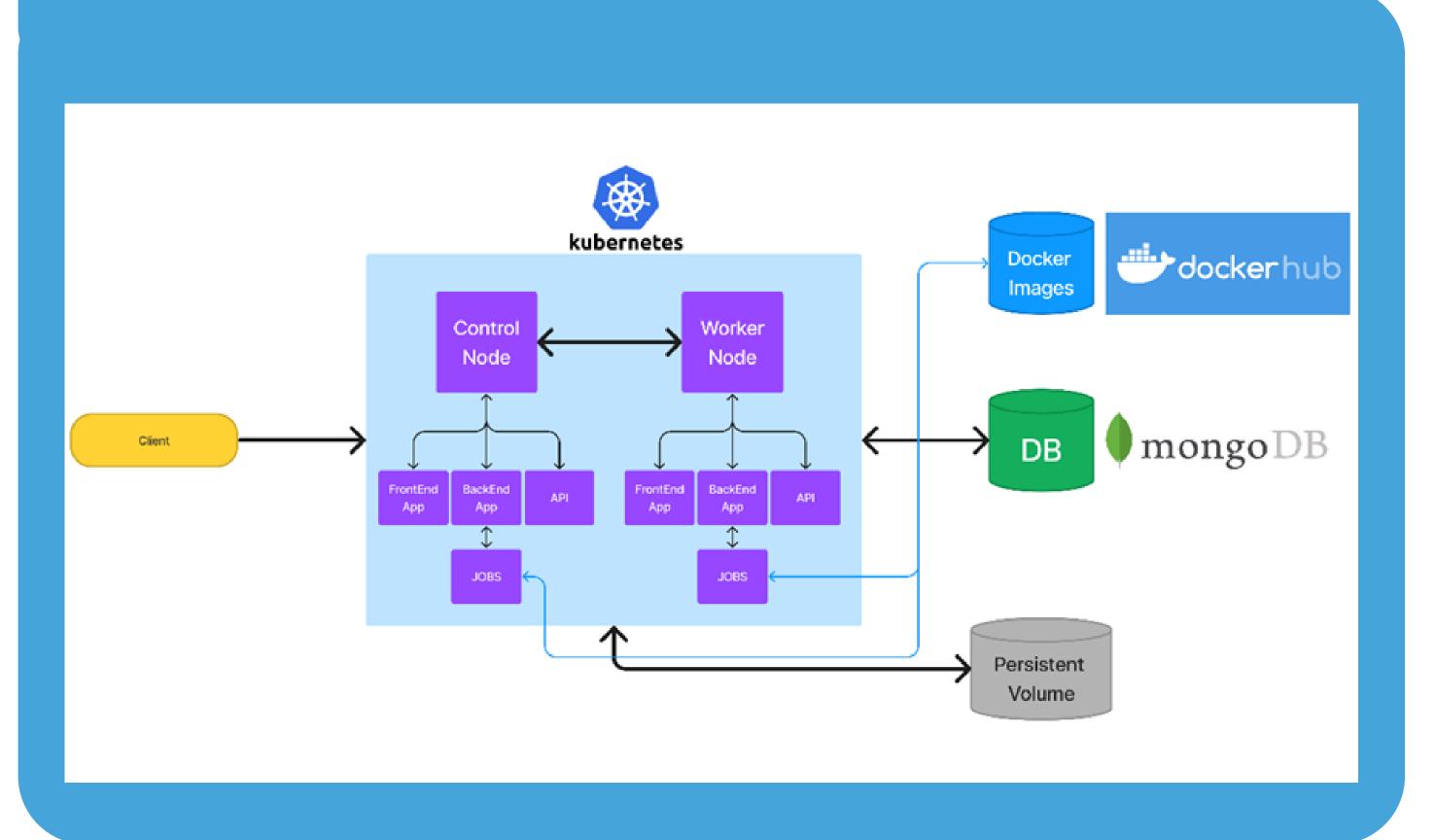
บทคัดย่อ

โครงงานร้านค้าสำหรับแอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพซึ่งจัดการงานบนระบบ ประมวลผลแบบกลุ่ม มีจุดประสงค์เพื่อสร้างระบบให้บริการใช้งานการประมวล ผลภาพและแสดงผลงานการงานที่ได้จัดทำงั้น โดยผู้ใช้สามารถเง้าถึงแอพพลิ เคชั่นและเลือกใช้งานตามความต้องการได้หลากหลายเช่นการปรับแต่งภาพ, การ จัดการกับรูปแบบไฟล์ภาพ และ ซื้องายน้ำหนักงองโมเดล นอกจากนี้ ผู้ใช้งานยัง สามารถแสดงผลงานการประมวลผลที่ได้จัดทำงั้นมา เพื่อให้ผู้ใช้งานอื่นๆ ได้เง้า ถึง และ ซื้องายกันได้ในระบบ โดยทั้งนี้ การใช้งานร้านค้านี้จะเหมาะสมกับกลุ่มผู้ ใช้งานที่ต้องการประมวลผลภาพจำนวนไม่สูงมาก และ ไม่ต้องการเสียค่าใช้จ่าย ที่สูง โดยที่ มุ่งเน้นการพัฒนาระบบให้มีความสามารถในการจัดการและประมวล ผลภาพอย่างมีประสิทธิภาพและเร็วงั้น โดยใช้ระบบประมวลผลแบบกลุ่มที่มี ประสิทธิภาพสูงเป็นพื้นฐาน ซึ่งจะช่วยลดต้นทุนและเพิ่มประสิทธิภาพในการ ทำงานของระบบให้สูงงั้น

การดำเนินงาน

- 1.วางแผนและแนวทางการดำเนินงาน
- 2.เก็บรวบรวมข้อมูลและศึกษาเกี่ยวกับ Image processing application และการทำงานแบบ Load balancing
- 3.ออกแบบการพัฒนา Image processing application และส่วนต่างๆ งองระบบให้รองรับการทำงาน Load balancing
- 4.พัฒนา Image processing application และ ทดลอง Load balancing ในรูปแบบต่างๆ เพื่อเก็บผลการทดลอง
- 5.พัฒินา Web application เพื่อให้ผู้ใช้นั้นสามารถใช้งานได้สะดวกและ นำ Image processing application ที่มีการใช้ Machine learning เข้า มาพัฒนาร่วมด้วย
- 6.ปรับปรุงและแก้ไข Web application ตามผลตอบรับของผู้ใช้และสรุปผล

ออกแบบ



ผลลัพท์

จากการดำเนินโครงงานที่ได้มีการทดลองการใช้งาน Load balancing โดย เปรียบเทียบระหว่างการประมวลผลแบบเครื่องเดี่ยวกับการประมวลผล ของระบบคลัสเตอร์ พบว่าสามารถช่วยลดระยะเวลาในการประมวลผลไปได้ มากถึง 40% เทียบจากการสั่งงานที่มีลักษณะเดียวกัน จำนวนเท่าๆ กัน และ ซึ่งจากการเปรียบเทียบการระยะเวลาการประมวลผลของระบบคลัสเตอร์ แบบ Round Robin และ แบบ Least Connection ทำให้ทราบได้ว่า การกระ จายงานแบบ Round Robin นั้นเหมาะสมกับกรณีที่เครื่องประมวลผลในกลุ่ม คลัสเตอร์นั้นมีความสามารถในการประมวลผลที่พอๆกัน เพราะการแจก จ่ายงานจะได้ทำได้เท่ากันหมดไม่ค้างที่เครื่องใดเครื่องหนึ่ง แต่การกระจา ยงานแบบ Least Connection นั้นเหมาะสมกับกรณีที่ เครื่องประมวลผลใน กลุ่มคลัสเตอร์นั้นมีความสามารถในการประมวลผลที่ไม่เท่ากัน เพราะ สามารถกระจายงานให้เครื่องที่สามารถประมวลผลได้เยอะกว่าก่อน