คู่มือการใช้โปรแกรม

1. การลงทะเบียนผู้ใช้

1.1. องค์ประกอบของหน้าลงทะเบียนผู้ใช้



- 1) ช่องกรอกข้อความสำหรับกรอก Email
- 2) ช่องกรอกข้อวามสำหรับกรอก Password
- 3) ช่องกรอกข้อความสำหรับกรอก Password confirm
- 4) ช่องกรอกข้อความสำหรับกรอก First name
- 5) ช่องกรอกข้อความสำหรับกรอก Last name
- 6) ปุ่มสำหรับ Regis เพื่อกคลงทะเบียน
- 7) ปุ่มสำหรับ Clear เพื่อล้างค่าที่อยู่ในช่องกรอกข้อความทั้งหมด

1.2. ขั้นตอนการลงทะเบียนผู้ใช้

- 1) กรอก Email ที่ใช้ในการลงทะเบียน
- 2) กรอกรหัสผ่านของ Email
- 3) กรอกรหัสผ่านซ้ำอีกครั้ง
- 4) กรอกชื่อจริงของผู้ใช้
- 5) กรอกนามสกุลจริงของผู้ใช้

- 1) กดปุ่ม Regis เพื่อลงทะเบียน หากสำเร็จผู้ใช้จะถูกส่งไปที่เข้าสู่ระบบผู้ใช้ แต่ถ้ำหากไม่สำเร็จ จะปรากฏหน้าต่างแจ้งเตือนข้อผิดพลาดขึ้นมา
- 6) หากผู้ใช้ต้องการล้างค่าทั้งหมดที่กรอกเข้าไปสามารถกดล้างค่าข้อมูลได้ที่ปุ่ม Clear

2. การเข้าสู่ระบบผู้ใช้

2.1. องค์ประกอบของหน้าเข้าสู่ระบบผู้ใช้

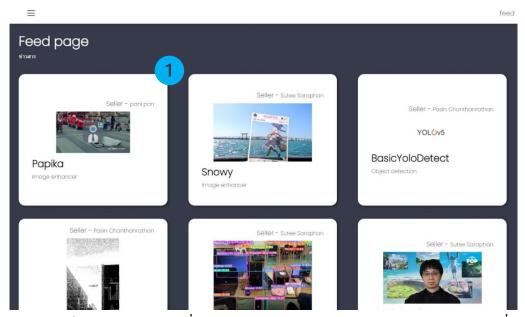


- 1) ช่องกรอกข้อความสำหรับกรอก Email
- 2) ช่องกรอกข้อวามสำหรับกรอก Password
- 3) ปุ่มสำหรับ Login เพื่อกดเข้าสู่ระบบ
- 4) ปุ่มสำหรับ Register เพื่อไปหน้าลงทะเบียนผู้ใช้

2.2. ขั้นตอนการเข้าสู่ระบบผู้ใช้

- 2) กรอก Email ที่ทำการลงทะเบียน
- 3) กรอกรหัสผ่านของ Email
- 4) กดปุ่ม Login
- 5) หากสำเร็จผู้ใช้จะถูกส่งไปที่หน้าหลัก แต่ถ้าหากไม่สำเร็จ จะปรากฏหน้าต่างแจ้งเตือน ข้อผิดพลาดขึ้นมา

- 3. การใช้งานหน้าหลักและ Side menu
 - 3.1. องค์ประกอบของหน้าหลัก



1) การ์ดแสคงข้อมูลสินค้าที่มีการอัพเคทล่าสุด 9 อันดับแรก โดยสามารถกดเข้าไปเพื่อไปยังหน้า รายละเอียดของสินค้านั้นๆ ได้

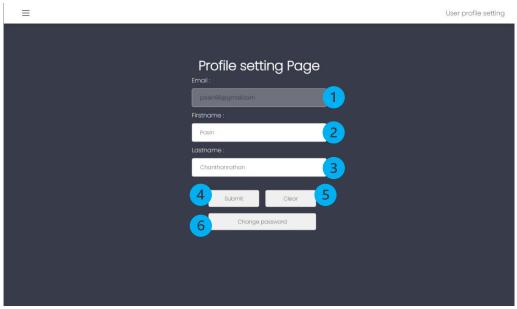
3.2. องค์ประกอบของ Side menu



- ปุ่มสำหรับไปยังหน้าประวัติการสั่งงานประมวลผลภาพ
- ปุ่มสำหรับไปยังหน้าประวัติความเคลื่อนใหวของเครดิต
- 3) ข้อความแสดงข้อมูลผู้ใช้ โดยจะมี ชื่อ-นามสกุลผู้ใช้, เครดิตที่เหลืออยู่, พื้นที่ที่ใช้เก็บรูปภาพ และ พื้นที่ที่ใช้เก็บรูปภาพโดยคิดเป็นร้อยละ
- 4) ข้อความแสดงจำนวนสินค้าที่ได้เปิดใช้งาน
- 5) ปุ่มสำหรับไปยังหน้าหลัก
- 6) ปุ่มสำหรับไปยังหน้ารวมโฟลเดอร์เก็บรูปภาพ
- 7) ปุ่มสำหรับไปยังหน้าเปลี่ยนข้อมูลผู้ใช้
- 8) ปุ่มสำหรับไปยังหน้า Image processing application
- 9) ปุ่มสำหรับไปยังหน้าตลาดซื้องาย
- 10) ปุ่มสำหรับการออกจากระบบ

4. การเปลี่ยนข้อมูลผู้ใช้

4.1. องค์ประกอบของหน้าเปลี่ยนข้อมูลผู้ใช้



- 1) ช่องข้อความ Email ของผู้ใช้ซึ่งไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้
- 2) ช่องข้อความสำหรับแก้ไขชื่อของผู้ใช้
- 3) ช่องข้อความสำหรับแก้ไขนามสกุลของผู้ใช้
- 4) ปุ่มสำหรับยืนยันการเปลี่ยนแปลงข้อมูลของผู้ใช้
- 5) ปุ่มสำหรับการเคลียร์ค่าที่อยู่ในช่องกรอกข้อความ
- 6) ปุ่มสำหรับไปหน้าเปลี่ยนรหัสผ่านผู้ใช้

4.2. ขั้นตอนการเปลี่ยนข้อมูลผู้ใช้

- 1) เลือกช่องข้อความที่ต้องทำการเปลี่ยนข้อมูล
- 2) ทำการเปลี่ยนข้อมูลในช่องข้อความ
- กดปุ่มสำหรับยืนยันการเปลี่ยนแปลงข้อมูลของผู้ใช้
- 4) จะมีหน้าต่างแจ้งเตือนแสคงขึ้นมาเพื่อให้กรอกรหัสผ่านผู้ใช้เพื่อยืนยันการเปลี่ยนแปลง
- 5) กรอกรหัสผ่านผู้ใช้แล้วกดยืนยัน
- 6) จะมีหน้าต่างแสดงสถานการณ์เปลี่ยนแปลงว่าสำเร็จหรือไม่ขึ้นมา
- 7) หากผู้ใช้ต้องการล้างค่าทั้งหมดที่กรอกเข้าไปสามารถกดล้างค่าข้อมูลได้ที่ปุ่ม Clear

4.3. องค์ประกอบของหน้าเปลี่ยนรหัสผ่านผู้ใช้



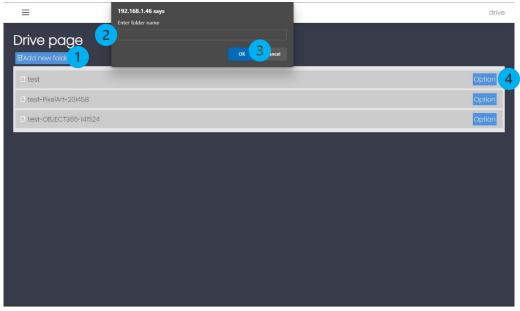
- 1) ช่องข้อความสำหรับใส่รหัสผ่านเก่าเพื่อตรวจเช็ก
- 2) ช่องข้อความสำหรับใส่รหัสผ่านใหม่
- ช่องข้อความสำหรับใส่รหัสผ่านใหม่เพื่อยืนยัน
- 4) ปุ่มสำหรับยืนยันเปลี่ยนรหัสผ่านผู้ใช้
- 5) ปุ่มสำหรับการเคลียร์ค่าที่อยู่ในช่องกรอกข้อความ
- 6) ปุ่มสำหรับไปหน้าเปลี่ยนข้อมูลผู้ใช้

4.4. ขั้นตอนการเปลี่ยนรหัสผ่านผู้ใช้

- 1) กรอกรหัสผ่านเดิม
- 2) กรอกรหัสผ่านใหม่
- 3) กรอกรหัสผผ่านใหม่อีกครั้งเพื่อยืนยัน
- 4) กดปุ่มสำหรับยืนยันเปลี่ยนรหัสผ่านผู้ใช้
- 5) จะมีหน้าต่างแสดงสถานการณ์เปลี่ยนแปลงว่าสำเร็จหรือไม่ขึ้นมา
- 6) หากผู้ใช้ต้องการล้างค่าทั้งหมดที่กรอกเข้าไปสามารถกดล้างค่าข้อมูลได้ที่ปุ่ม Clear

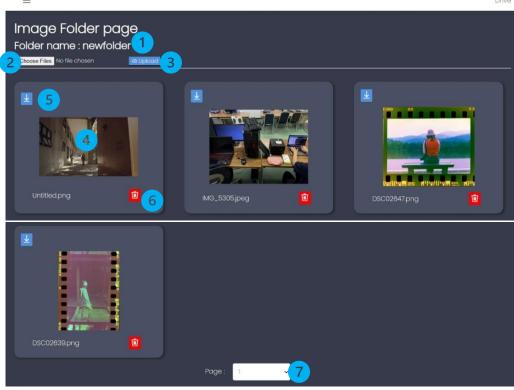
5. การจัดการ โฟลเดอร์เก็บรูปภาพ

5.1. องค์ประกอบของหน้ารวมโฟลเดอร์เก็บรูปภาพ



- 1) ปุ่มสำหรับเพิ่มโฟลเคอร์ใหม่
- 2) ช่องข้อความสำหรับกรอกชื่อโฟลเดอร์รูปภาพใหม่
- 3) ปุ่มสำหรับยืนยันการเพิ่มโฟลเคอร์รูปภาพใหม่
- 4) ปุ่มตัวเลือกการจัดการโฟลเดอร์ โดยจะมี 2 ตัวเลือกคือ
 - ปุ่มสำหรับลบโฟลเดอร์รูปภาพ
 - ปุ่มสำหรับคาวน์โหลดโฟลเดอร์รูปภาพ

5.2. องค์ประกอบของหน้าโฟลเดอร์เก็บรูปภาพ



- 1) ข้อความแสดงชื่อโฟลเดอร์รูปภาพ
- 2) ปุ่มสำหรับเลือกรูปภาพที่อัปโหลดเข้าสู่โฟลเดอร์รูปภาพ
- 3) ปุ่มอัปโหลดรูปภาพ
- 4) การ์ดแสดงรูปภาพที่อยูในโฟลเดอร์รูปภาพนี้ โดยจะแสดงรูปภาพนั้นๆ ในขนาดย่อซึ่ง สามารถกดที่รูปเพื่อแสดงรูปขนาดเต็มได้
- 5) ปุ่มสำหรับดาวน์โหลดรูปภาพนั้นๆ
- 6) ปุ่มสำหรับลบรูปภาพนั้นๆ
- 7) ช่องตัวเลือกเพื่อเลือกหน้าที่แสดงรูปภาพในกรณีที่มีรูปภาพจำนวนมากที่ไม่เพียงพอในการ แสดง 1 หน้า

5.3. ขั้นตอนเพิ่มโฟลเคอร์เก็บรูปภาพ

- 1) ปุ่มสำหรับเพิ่มโฟลเดอร์ใหม่ จะมีหน้าต่างแสดงขึ้นมาให้กรอกชื่อโฟลเดอร์
- 2) กดยืนยัน จากนั้นจะมีหน้าต่างแจ้งเตือนสถานะการสร้าง โฟลเดอร์ว่าสำเร็จหรือ ไม่ขึ้นมา

3) หน้าเว็บจะทำการรีเฟรชตัวเอง 1 ครั้งจากนั้นจะมีปรากฏ โฟลเดอร์ใหม่ที่สร้างขึ้นมาในกรณีที่ สำเร็จ

5.4. ขั้นตอนการลบโฟลเดอร์เก็บรูปภาพ

- 1) นำลูกศรเมาส์ไปวางที่ปุ่มตัวเลือกการจัดการโฟลเดอร์ จะมีตัวเลือกแสดงขึ้นมา
- 2) ทำการเลือกตัวเลือกปุ่มสำหรับลบโฟลเดอร์รูปภาพ
- 3) จะมีหน้าต่างแจ้งเตือนสถานะการลบโฟลเดอร์ว่าสำเร็จหรือไม่ขึ้นมา
- 4) จะมีหน้าต่างแจ้งเตือนขึ้นมาสอบถามว่าจะลบโฟลเดอร์นี้จริงหรือไม่ หากกดตกลงก็จะทำการ ลบโฟลเดอร์รูปภาพทันที
- 5) หน้าเว็บจะทำการรีเฟรชตัวเอง 1 ครั้ง จากนั้นโฟลเดอร์ที่ถูกลบจะหายไปหากลบสำเร็จ

5.5. ขั้นตอนดาวน์โหลดรูปภาพทั้งหมดจากโฟลเดอร์เก็บรูปภาพ

- 1) นำลูกศรเมาส์ไปวางที่ปุ่มตัวเลือกการจัดการโฟลเดอร์ จะมีตัวเลือกแสดงขึ้นมา
- 2) ทำการเลือกตัวเลือกปุ่มสำหรับดาวน์โหลดโฟลเดอร์รูปภาพ
- 3) หน้าเว็บจะทำการ Zip ไฟล์รูปภาพทั้งหมดและดาวน์โหลดอัตโนมัติ
- 4) ระยะเวลาที่ใช้ในการ Zip ไฟล์รูปภาพจะขึ้นอยู่กับจำนวนรูปภาพในโฟลเคอร์รูปภาพนั้นๆ

5.6. ขั้นตอนอัปโหลดรูปภาพเข้าสู่โฟลเดอร์เก็บรูปภาพ

- 1) เลือกโฟลเคอร์รูปภาพที่ต้องการอัปโหลดรูปเข้าไป
- 2) กดปุ่มสำหรับเลือกรูปภาพที่อัปโหลดเข้าสู่โฟลเดอร์รูปภาพ และเลือกรูปภาพ
- 3) เมื่อเลือกเสร็จแล้ว กคตกลง
- 4) สามารถเปลี่ยนแปลงรูปภาพที่เลือกได้โดยการกดปุ่มสำหรับเลือกรูปภาพที่อัปโหลดเข้าสู่ โฟลเดอร์รูปภาพ
- 5) หากยืนยันที่จะอัปโหลดรูปภาพ กดปุ่มอัปโหลดรูปภาพ
- 6) จะมีหน้าต่างสถานะการอัปโหลดขึ้นมา ซึ่งผู้ใช้ห้ามทำการรีเฟรชหรือปิดหน้าเว็บโคยเด็ดขาด
- 7) ถ้าหากการอัปโหลดสำเร็จจะทำมีหน้าต่างแจ้งเตือนสถานะขึ้นมาว่า อัปโหลดสำเร็จ
- 8) หน้าเว็บจะทำการรีเฟรช 1 ครั้ง และรูปที่ทำการอัปโหลดขึ้นไปก็จะปรากฏในหน้าเว็บ

5.7. ขั้นตอนการลบรูปภาพออกจากโฟลเดอร์เก็บรูปภาพ

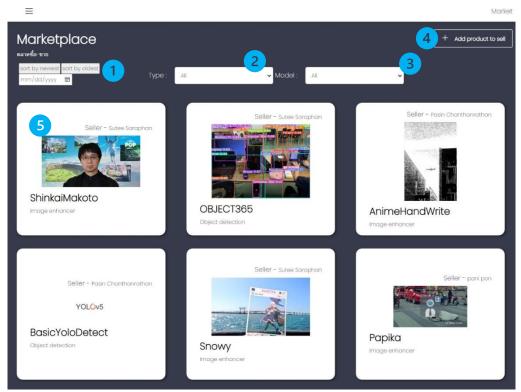
- 1) ไปยังการ์ดของรูปภาพที่ต้องการลบ
- 2) กดที่ปุ่มสำหรับลบรูปภาพ
- 3) จะมีหน้าต่างขึ้นมายืนยันการลบรูปภาพ ให้ทำการกดตกลง
- 4) หน้าเว็บจะทำการรีเฟรช 1 ครั้ง และรูปที่ทำการลบจะถูกลบออกไป

5.8. ขั้นตอนคาวน์โหลดรูปเคี่ยว

- 1) ไปยังการ์ดของรูปภาพที่ต้องการดาวน์โหลด
- 2) กดที่ปุ่มสำหรับดาวน์โหลดรูปภาพนั้นๆ
- 3) หน้าเว็บจะทำการคาวน์โหลดรูปภาพนั้นโดยอัตโนมัติ

6. การใช้งานตลาดซื้อขาย

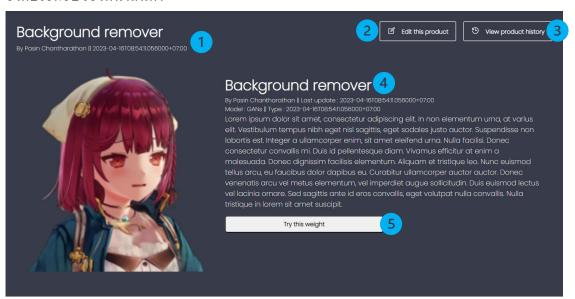
6.1. องค์ประกอบของหน้าตลาดซื้อขาย



- 1) ปุ่มสำหรับเลือกรูปแบบการจัดเรียงของสินค้าที่อยู่ในหน้าตลาดซื้อขาย
- 2) ช่องตัวเลือกการกรองการแสดงผลสินค้าโดยเลือกจากประเภทสินค้า
- 3) ช่องตัวเลือกการกรองการแสดงผลสินค้าโดยเลือกจากโมเดลของสินค้า

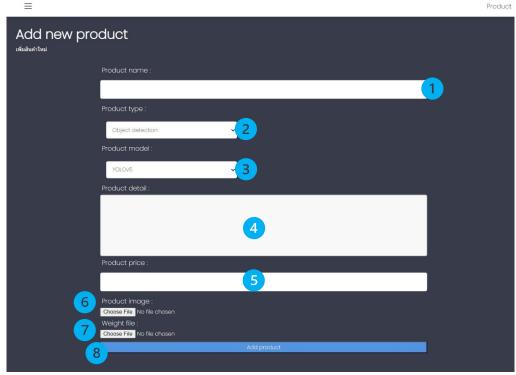
- 4) ปุ่มสำหรับไปยังหน้าเพิ่มสินค้า
- 5) การ์ดแสดงสินค้า โดยจะประกอบด้วยรูปของสินค้า, ชื่อสินค้า, ประเภท และ ชื่อผู้ขายสินค้า

6.2. องค์ประกอบของหน้าสินค้า



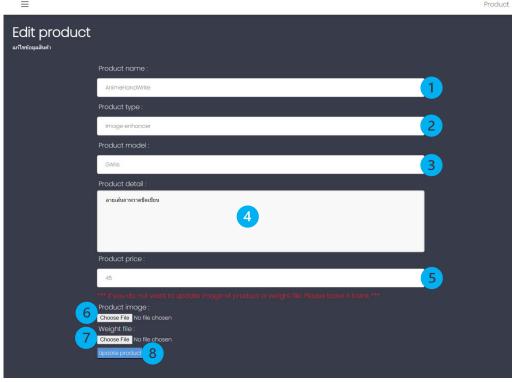
- ข้อความแสดงชื่อของสินค้า, ชื่อผู้ขายสินค้า และ เวลาที่ข้อมูลสินค้าอัพเคทล่าสุด
- 2) ปุ่มสำหรับไปหน้าแก้ไขข้อมูลสินค้า
- 3) ปุ่มสำหรับไปหน้าประวัติการถูกใช้งานของสินค้า
- 4) ข้อความแสดงชื่อของสินค้า, ชื่อผู้ขายสินค้า,เวลาที่ข้อมูลสินค้าอัพเดทล่าสุด, โมเคลที่ใช้ และ คำอธิบายรายละเอียดของสินค้า
- 5) ปุ่มสำหรับเปิดใช้งานสินค้าในหน้า Image processing application

6.3. องค์ประกอบของหน้าเพิ่มสินค้า



- 1) ช่องข้อความสำหรับกรอกชื่อของสินค้า
- 2) ช่องตัวเลือกสำหรับเลือกประเภทของสินค้า
- ช่องตัวเลือกสำหรับเลือกโมเคลของสินค้า
- 4) ช่องข้อความสำหรับกรอกคำอธิบายรายละเอียดของสินค้า
- 5) ช่องข้อความสำหรับกรอกราคาของสินค้า
- 6) ปุ่มสำหรับเลือกรูปภาพที่จะอัปโหลดเข้ามารูปภาพของสินค้า
- 7) ปุ่มสำหรับเลือกไฟล์ Weight ของสินค้าที่จะอัปโหลดเข้ามา
- 8) ปุ่มสำหรับเพิ่มสินค้าเข้าสู่ตลาคซื้อขาย

6.4. องค์ประกอบของหน้าแก้ไขข้อมูลสินค้า



- 1) ช่องข้อความสำหรับแก้ไขชื่อของสินค้า
- 2) ช่องตัวเลือกสำหรับแก้ไขประเภทของสินค้า
- 3) ช่องตัวเลือกสำหรับแก้ ใจโมเคลของสินค้า
- 4) ช่องข้อความสำหรับแก้ไขคำอธิบายรายละเอียดของสินค้า
- 5) ช่องข้อความสำหรับแก้ไขราคาของสินค้า
- 6) ปุ่มสำหรับเลือกรูปภาพที่จะอัปโหลดเข้ามารูปภาพของสินค้า
- 7) ปุ่มสำหรับเลือกไฟล์ Weight ของสินค้าที่จะอัปโหลดเข้ามา
- 8) ปุ่มสำหรับแก้ไขข้อมูลสินค้า

6.5. ขั้นตอนการปรับรูปแบบการแสดงสินค้า(จัดเรียง-ค้นหาตามวันที่)

- 1) ไปที่หน้าตลาดซื้อขาย
- 2) รูปแบบให้เลือกคือ
 - แสดงสินค้าที่การอัปเดตเรียงลำดับใหม่-เก่า
 - แสดงสินค้าที่การอัปเดตเรียงลำดับเก่า-ใหม่

- แสดงสินค้าที่การอัปเดตเรียงลำดับตามวันที่ที่เลือก
- 3) กดปุ่มเลือกตามการเรียงลำดับที่ต้องการ ซึ่งถ้าหากเลือกแบบวันที่ต้องระบุวันที่ด้วย
- 4) ลำดับการเรียงลำดับรายการสินค้าจะเปลี่ยนไปตามรูปแบบที่เลือกทันที

6.6. ขั้นตอนการเพิ่มสินค้า

- 1) กดปุ่มเพิ่มสินค้าที่หน้าตลาดซื้อขาย เพื่อเข้าสู่หน้าเพิ่มสินค้า
- 2) กรอกชื่อสินค้าในช่องข้อความ
- 3) เลือกประเภทของสินค้าในช่องตัวเลือก
- 4) เลือกโมเคลของสินค้าในช่องตัวเลือก
- 5) กรอกรายละเอียดข้อมูลของสินค้ำ
- 6) กรอกราคาของสินค้า(ตัวเลขเท่านั้น)
- 7) กดปุ่มสำหรับเลือกรูปภาพที่จะอัปโหลดเข้ามารูปภาพของสินค้า และเลือกรูปภาพที่จะนำมา เป็นรูปภาพของสินค้า
- 8) ปุ่มสำหรับเลือกไฟล์ Weight ของสินค้าที่จะอัปโหลดเข้ามา และเลือกไฟล์ Weight ที่ตรงกับ ประเภทของโมเดล
- 9) กดปุ่มสำหรับเพิ่มสินค้าเข้าสู่ตลาดซื้อขาย จากนั้นรอผลการตรวจสอบไฟล์ Weight ที่ทำการ Upload เข้ามาว่าสามารถเข้ากับ Model ที่เตรียมเอาไว้ได้หรือไม่
- 10) หากไม่สามารถเข้ากันได้หรือเกิดข้อผิดพลาด จะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนว่าการเพิ่มสินค้านั้น ไม่สำเร็จ
- 11) หากสามารถเพิ่มได้สำเร็จจะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนว่าการเพิ่มสินค้านั้นสำเร็จ

6.7. ขั้นตอนการแก้ไขข้อมูลสินค้า

- 1) เลือกสินค้าที่ผู้ใช้เป็นเจ้าของและต้องการแก้ใข และไปยังหน้าสินค้านั้น
- 2) กดปุ่มสำหรับไปหน้าแก้ไขข้อมูลสินค้า
- 3) เลือกช่องข้อความที่ต้องทำการเปลี่ยนข้อมูล
- 4) ทำการเปลี่ยนข้อมูลในช่องข้อความ

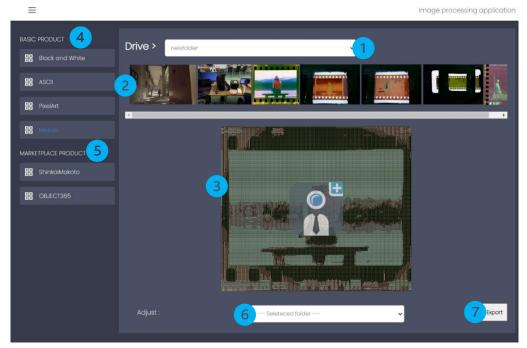
- 5) หากต้องการเปลี่ยนรูปภาพสินค้าหรือไฟล์ Weight ของสินค้าก็ทำการอัปโหลดใหม่ได้ แต่ถ้า หากไม่ต้องการแก้ไขก็ให้ปล่อยทิ้งว่างเอาไว้
- 9) เมื่อทำการเปลี่ยนข้อมูลของสินค้าเสร็จสิ้น ให้กดปุ่มสำหรับแก้ไขข้อมูลสินค้า
- 10) จากนั้นถ้ามีการอัปโหลดไฟล์ Weight ใหม่ต้องรอผลการตรวจสอบไฟล์ Weight ที่ทำการ Upload เข้ามาว่าสามารถเข้ากับ Model ที่เตรียมเอาไว้ได้หรือไม่
- 11) หากไม่สามารถเข้ากันได้หรือเกิดข้อผิดพลาด จะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนว่าการแก้ไขข้อมูล สินค้านั้นไม่สำเร็จ
- 12) หากสามารถเพิ่มได้สำเร็จจะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนว่าการแก้ไขข้อมูลสินค้านั้นสำเร็จ

6.8. ขั้นตอนการเปิดใช้งานสินค้า

- 1) เลือกสินค้าจากหน้าตลาดซื้อขายที่ต้องการใช้งาน
- 2) เข้าสู่หน้าสินค้านั้นๆ และอ่านละเอียคของ Weight ที่อยู่ในสินค้า
- 3) หากต้องการใช้งานให้กดปุ่มสำหรับเปิดใช้งานสินค้าในหน้า Image processing application
- 4) หากสำเร็จจะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนว่าเปิดใช้สินค้าสำเร็จ

7. การใช้งาน Image processing application

7.1. องค์ประกอบของหน้า Image processing application



- 1) ช่องตัวเลือกสำหรับเลือกโฟลเดอร์รูปภาพ
- 2) ช่องตัวเลือกสำหรับเลือกรูปภาพที่อยู่ในโฟลเดอร์รูปภาพนั้นๆ
- 3) รูปภาพจำลองผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลภาพ
- 4) ปุ่มเลือกใช้สินค้าที่เป็นของทาง Web application
- 5) ปุ่มเลือกใช้สินค้าที่เปิดใช้งานมาจากตลาดซื้อขาย
- 6) ช่องตัวเลือกสำหรับปรับค่า Parameter ที่ใช้ในการประมวลผลภาพ(มีเฉพาะบางสินค้า)
- 7) ปุ่มสำหรับสั่งงานประมวลผลภาพ

7.2. ขั้นตอนการสั่งงานประมวลผล

- 1) เลือกโฟลเคอร์ที่ต้องการประมวลผลด้วยช่องตัวเลือกสำหรับเลือกโฟลเคอร์รูปภาพ
- 2) เลือกรูปภาพตัวอย่างที่ต้องการนำมาทคลองประมวลผลจากช่องตัวเลือกสำหรับเลือกรูปภาพที่ อยู่ในโฟลเคอร์รูปภาพนั้นๆ
- 3) เลือกสินค้าที่ต้องการใช้งานประมวลผลจากปุ่มเลือกใช้สินค้าที่เป็นของทาง Web application หรือ ปุ่มเลือกใช้สินค้าที่เปิดใช้งานมาจากตลาดซื้อขาย

- 4) หากเลือกสินค้าที่สามารถปรับแต่งค่า Parameter ที่ใช้ในการประมวลผลภาพได้ก็สามารถ ปรับแต่งได้ที่ ช่องตัวเลือกสำหรับปรับค่า Parameter ที่ใช้ในการประมวลผลภาพ
- 5) หากพอใจกับผลลัพธ์ตัวอย่างที่ได้และต้องการประมวลผล ให้กดปุ่มสำหรับสั่งงาน ประมวลผลภาพ
- 6) จะแสดงมีหน้าต่างแจ้งเตือนถึงจำนวน Credit ที่ต้องใช้ในการประมวลผล ซึ่งหากผู้ใช้ยอมรับ และกดตกลง ก็จะเริ่มทำการประมวลผลภาพทั้งหมดในโฟลเดอร์ที่เลือกไว้โดยทันที
- 8. การดูประวัติการสั่งงานประมวลผลภาพ
 - 8.1. องค์ประกอบของหน้าประวัติการสั่งงานประมวลผลภาพ



- 1) ปุ่มเลือกปรับรูปแบบการแสดงประวัติการสั่งงานประมวลผลภาพประกอบด้วย
 - แสดงประวัติการสั่งงานงานประมวลผลใหม่-เก่า
 - แสดงประวัติการสั่งงานงานประมวลผลเก่า-ใหม่
 - แสดงประวัติการสั่งงานงานประมวลผลตามวันที่ที่เลือก
- 2) คอลัมน์แสดงผล Job id แสดงรหัสประจำงานประะมวลผลภาพนั้นๆ
- 3) คอลัมน์แสดงผล Folder on process แสดง โฟลเดอร์ที่ถูกนำไปประมวลผลภาพในงานนั้นๆ
- 4) คอลัมน์แสดงผล Status แสดงสถานะของงานประะมวลผลภาพนั้นๆ
- 5) คอลัมน์แสดงผล Create_time แสดงเวลาที่สั่งงานประะมวลผลภาพนั้นๆ

- 8.2. ขั้นตอนการปรับรูปแบบการแสดงประวัติการสั่งงานประมวลผลภาพ(จัดเรียง-ค้นหาตามวันที่)
 - 1) ไปที่หน้าประวัติการสั่งงานประมวลผลภาพ
 - 2) รูปแบบให้เลือกคือ
 - แสดงประวัติการสั่งงานประมวลผลภาพใหม่-เก่า
 - แสดงประวัติการสั่งงานงานประมวลผลเก่า-ใหม่
 - แสดงประวัติการสั่งงานงานประมวลผลตามวันที่ที่เลือก
 - 3) กดปุ่มเลือกตามการเรียงลำดับที่ต้องการ ซึ่งถ้าหากเลือกแบบวันที่ต้องระบุวันที่ด้วย
 - 4) ลำดับการเรียงลำดับรายการประวัติการสั่งงานประมวลผลภาพจะเปลี่ยนไปตามรูปแบบที่ เลือกทันที
- 9. การดูประวัติความเคลื่อนใหวของเครดิต
 - 9.1. องค์ประกอบของหน้าประวัติความเคลื่อนใหวของเครดิต



- 1) ปุ่มเลือกปรับรูปแบบการแสดงประวัติการเปลี่ยนแปลงของเครคิดประกอบด้วย
 - แสดงประวัติการเปลี่ยนแปลงของเครคิดใหม่-เก่า
 - แสดงประวัติการเปลี่ยนแปลงของเครคิดเก่า-ใหม่
 - แสดงประวัติการเปลี่ยนแปลงของเครคิดตามวันที่ที่เลือก
- 2) คอลัมน์แสดงผล Payment_id แสดงรหัสประจำการเปลี่ยนแปลงของเครคิดนั้นๆ

- 3) คอลัมน์แสดงผล Product_id แสดงรหัสประจำสินค้าที่ถูกใช้ในการเปลี่ยนแปลงของเครคิด นั้นๆ
- 4) คอลัมน์แสดงผล Type แสดงประเภทของการเปลี่ยนแปลงของเครคิดนั้นๆ
- 5) คอลัมน์แสดงผล Credit แสดงเครดิตที่ถูกใช้ในการเปลี่ยนแปลงของเครคิดนั้นๆ
- 6) คอลัมน์แสดงผล Pay_time แสดงเวลามีการเปลี่ยนแปลงของเครคิดนั้นๆ
- 9.2. ขั้นตอนการปรับรูปแบบการแสดงประวัติความเคลื่อนใหวของเครคิต(จัดเรียง-ค้นหาตามวันที่)
 - 1) ไปที่หน้าแสดงประวัติความเคลื่อนไหวของเครคิต
 - 2) รูปแบบให้เลือกคือ
 - แสดงแสดงประวัติความเคลื่อนไหวของเครดิตใหม่-เก่า
 - แสดงแสดงประวัติความเคลื่อนไหวของเครดิตเก่า-ใหม่
 - แสดงแสดงประวัติความเคลื่อนไหวของเครดิตตามวันที่ที่เลือก
 - 3) กดปุ่มเลือกตามการเรียงลำดับที่ต้องการ ซึ่งถ้าหากเลือกแบบวันที่ต้องระบุวันที่ด้วย
 - 4) ลำคับการเรียงลำคับรายการแสดงประวัติความเคลื่อนใหวของเครคิตจะเปลี่ยนไปตามรูปแบบ ที่เลือกทันที