**แอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพด้วยการจัดการลำดับงานบนระบบเครือข่าย  
Image Processing Application using Task Scheduling on Network System**

**พศิน จันทรทัน  
สุธี สาระพันธ์**

**ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญวิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต**

**สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์**

**สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง**

**ปีการศึกษา 2565**

ปริญญานิพนธ์ปีการศึกษา 2565

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง แอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพด้วยการจัดการลำดับงานบนระบบเครือข่าย

Image Processing Application using Task Scheduling on Network System

ผู้จัดทํา

1. นายพศิน จันทรทัน รหัสนักศึกษา 63015121

2. นายสุธี สาระพันธ์ รหัสนักศึกษา 63015190

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_อาจารย์ที่ปรึกษา

(รศ. ดร.อรฉัตร จิตต์โสภักตร์)

**แอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพด้วยการจัดการลำดับงานบนระบบเครือข่าย**

นายพศิน จันทรทัน 63015121

นายสุธี สาระพันธ์ 63015190

รศ.ดร.อรฉัตร จิตต์โสภักตร์ อาจารย์ที่ปรึกษา

ปี การศึกษา 2565

**Image Processing Application using Task Scheduling on Network System**

Mr. Pasin Chantharathan 63015121

Mr. Sutee Saraphan 63015190

Assoc.Prof.Dr. Orachat Chitsobhuk Advisor

Academic Year 2022

**บทที่ 1**

**บทนํา**

**1.1 ความเป็นมาของปัญหา**

ในปัจจุบันผู้ให้บริการแอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพนั้นมีข้อจำกัดเรื่องงานในการประมวลผลภาพที่ช้า ไม่มีประสิทธิภาพ และ ไม่รองรับการประมวลผลภาพจำนวนมากพร้อม ๆ กัน พร้อมด้วยแอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพนั้นมีตัวเลือกค่อนข้างน้อยในแอพพลิเคชั่นเดียวให้ใช้งาน

โครงงาน แอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพด้วยการจัดการลำดับงานบนระบบเครือข่าย มีจุดประสงค์เพื่อสร้างระบบการกระจายงานการประมวลผลของผู้ใช้บริการแอพพลิเคชั่น เพื่อเป็นอีกทางเลือกหนึ่งในการใช้งานการประมวลผลภาพในรูปแบบต่าง ๆ อย่างมีประสิทธิภาพ

ในปัจจุบันเราพบว่า การตกแต่งรูปภาพ หรือ การปรับแต่งภาพ นั้นมีการใช้อยู่แพร่หลาย และ คนส่วนใหญ่มีการใช้งานเรื่องการประมวลผลภาพกันเป็นปกติซึ่งรวมถึงการใช้งานแอพพลิเคชั่นต่างๆผ่านอินเทอร์เน็ตด้วย ซึ่งเราจึงพัฒนาโครงงานบนพื้นฐานของเว็บแอพพลิเคชั่นซึ่งสอดคล้อง และ รองรับกับปัญหาดังกล่าวโครงงาน “แอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพด้วยการจัดการลำดับงานบนระบบเครือข่าย” นี้ถูกจัดทําขึ้นมาเพื่อแก้ไขในส่วนของกระบวนการนี้ โดยมีการแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ

1) ส่วนการประมวลผลงานแบบกระจาย (Server) Disturbed Processing

กระจายการทำงานประมวลผลแต่ละงานไปแต่ละเครื่อง

2) ส่วนแอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพ (User) Image Processing Application

ส่วนระบบสําหรับประมวลผลภาพที่ระบบได้มีการเตรียมรูปแบบประมวลผลภาพต่าง ๆ ที่ หลากหลายให้ผู้ใช้ได้เข้ามาใช้งาน

**1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน**

1) เพื่อนําไปประยุกต์ต่อยอดทางธุรกิจ

2) เพื่อให้งานในการประมวลผลภาพนั้นมีการจัดลำดับการประมวลผลงาน และ รวดเร็วมากยิ่งขึ้น

3) เพื่อจัดสรรการใช้งานการประมวลผลของแต่ละงานประมวลผลให้มีประสิทธิภาพเพียงพอต่อความต้องการของงาน

**1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ**

1) ได้รับประสบการณ์ในการพัฒนาเว็บด้วย Vue.js และ DJANGO

2) ได้รับประสบการณ์ในการออกแบบฐานข้อมูลด้วย MongoDB (NOSQL)

3) ได้รับประสบการณ์ในการพัฒนาระบบ Cluster Computing ด้วย Kubernetes (Microk8s)

4) ได้รับประสบการณ์ในการพัฒนาระบบ Server สำหรับงาน Cluster Computing

5) ได้รับประสบการณ์ในการพัฒนาแอพพลิเคชั่นการประมวลผลภาพที่นิยมในปัจจุบัน

**1.4 ขอบเขตการวิจัย**

1) ระบบ Cluster Computing เชื่อมต่อผ่านระบบเครือข่ายท้องถิ่น (LAN)

2) การจัดการลำดับงานบนระบบขึ้นอยู่กับประสิทธิภาพฮาร์ดแวร์ของ Node ที่พร้อมใช้งานในช่วงเวลานั้น

3)

**บทที่ 2**

**เอกสารและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง**

ในการจัดทําโครงงาน ผู้จัดทําได้ทําการศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง, งานที่เกี่ยวข้อง, เครื่องมือที่ใช้

งานในการพัฒนาระบบ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง เพื่อนํามาปรับใช้และเป็ นแนวทางในการทํา โครงงาน ดังต่อไปนี้

**2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง**

**2.1.1 Digital Image Processing**

การประมวลผลภาพดิจิทัล หรือ Digital Image Processing คือ การใช้คอมพิวเตอร์ดิจิทัลในการประมวลผลภาพดิจิทัลผ่านอัลกอริธึม

**2.1.2 Cluster Computing**

ระบบคลัสเตอร์ หรือ คลัสเตอริ่ง เป็นการเชื่อมต่อระบบการทำงานของกลุ่มคอมพิวเตอร์เข้าด้วยกันภายใต้ระบบเครือข่าย มีความสามารถในการกระจายงานที่ทำไปยังเครื่อง ภายในระบบเพื่อให้การประมวลผลมีประสิทธิภาพสูงขึ้น โดยอาจเทียบเท่าซุปเปอร์คอมพิวเตอร์ หรือ สูงกว่าสำหรับการประมวลผลงานที่มีความซับซ้อนโดยเฉพาะงานด้านวิทยาศาสตร์ เช่น การจำลองโครงสร้างของโมเลกุลทางเคมี, การวิเคราะห์เกี่ยวกับตำแหน่งการเกิดพายุสุริยะ, การประมวลผลภาพ เป็นต้น

**2.1.3 Cluster Computing**

เป็นเทคนิคการเข้ารหัสซอร์สโค้ดที่สร้างความซับซ้อนทางรูปแบบของซอร์สโค้ดที่ ทํา

ให้ยากต่อการอ่านหรือตีความในชุดคําสั่งและกระบวนการต่างๆ แต่จะไม่เปลี่ยนแปลงผลลัพธ์ของ

โปรแกรมหรือการทํางานใด ๆ

**2.2 งานที่เกี่ยวข้อ**

**2.2.1 Voice Recognition**

Voice Recognition หรือSpeech Recognition คือ ซอฟต์แวร์การรู้จําของคําพูดของมนุษย์ ซึ่งทํางานโดยการแยกแยะเสียงของการบันทึกเสียงพูดออกเป็ นเสียงแต่ละเสียง และวิเคราะห์เสียงแต่ละเสียง โดยใช้อัลกอริทึมเพื่อค้นหาคําที่น่าจะเป็ นไปได้มากที่สุดในภาษานั้น และถ่ายทอดเสียงเหล่านั้นเป็ นข้อความ

**2.3 เครื่องมือที่ใช้งานในการพัฒนาระบบ**

**2.3.1 Vue.js**

Vue.js เป็น JavaScript Framework ที่ใช้สําหรับการพัฒนา User Interface เป็นหลัก โดยที่ library หลักของ Vue.js นั้นมุ่งเน้นไปที่การสร้าง View layer ของ Web application นอกจากนี้ Vue.js ยังสามารถสร้าง Web application แบบที่ไม่ต้องมีโหลดเมื่อเปลี่ยนหน้าหรือที่เรียกว่า Single-Page Application

Vue.js มี component system เป็นส่วนสําคัญอย่างหนึ่ง ที่ช่วยให้เราสามารถสร้าง Web application ขนาดใหญ่ที่ประกอบไปด้วย components ขนาดเล็ก และสามารถนํา component เหล่านั้นมาใช้ซ้ำได้โดยตัวอย่างการทํางานของ Component stem ของ Vue.js แสดงดังรูปที่ 2.3

Diagram

Description automatically generated  
**รูปที่ 2.3 Component system ของ Vue.js**

**2.3.1 Docker**

Docker คือชุด Platform ที่ใช้การจําลองเสมือนระดับ OS เพื่อดําเนินการทํางานส่วนแพ็คเกจที่เรียกว่าคอนเทนเนอร์ซึ่งในแต่ละคอนเทนเนอร์แยกจากกันภายในแต่ละ คอนเทนเนอร์จะประกอบด้วยซอฟต์แวร์ ไลบรารี และไฟล์กําหนดค่าของตนเอง และยังสามารถสื่อสารกันผ่านช่องทางที่กําหนดได้และเนื่องจากการทํางานในรูปแบบ Container ของ Docker นั้น ทําให้การใช้ทรัพยากรนั้นตํ่าและควบคุมได้

**2.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง**

**2.2.1 Voice Recognition**

Voice Recognition หรือSpeech Recognition คือ ซอฟต์แวร์การรู้จําของคําพูดของมนุษย์ ซึ่งทํางานโดยการแยกแยะเสียงของการบันทึกเสียงพูดออกเป็ นเสียงแต่ละเสียง และวิเคราะห์เสียงแต่ละเสียง โดยใช้อัลกอริทึมเพื่อค้นหาคําที่น่าจะเป็ นไปได้มากที่สุดในภาษานั้น และถ่ายทอดเสียงเหล่านั้นเป็ นข้อความ