## Модуль подсистемы "Протоколы" <НТТР>

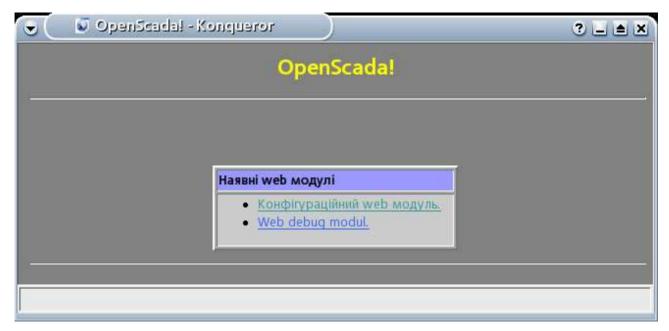
Модуль:	HTTP
Имя:	HTTP
Tun:	Протокол
Источник:	prot_HTTP.so
Версия:	1.2.0
Автор:	Роман Савоченко
Описание:	Предоставляет поддержку протокола HTTP для WWW основанных пользовательских интерфейсов.
Лицензия:	GPL

Модуль транспортного протокола HTTP предназначен для реализации поддержки сетевого протокола HTTP(Hypertext Transfer Protocol) в системе OpenSCADA.

Протокол HTTP используется для передачи содержимого WWW. Так, через HTTP передаются следующие типы документов: html, xhtml, png, java и многие другие. Добавление поддержки HTTP в систему OpenSCADA в комплексе с транспортом Sockets позволяет реализовывать различные пользовательские функции на основе WWW интерфейса. По состоянию на версию 1.2.0 модуль HTTP реализует два основных метода протокола HTTP: GET и POST. Модуль HTTP обеспечивает контроль целостности HTTP-запросов и в комплекте с транспортом Sockets позволяет "собирать" целостные запросы из их фрагментов.

Для гибкого подключения пользовательских интерфейсов к данному модулю используется модульный механизм в рамках самого модуля HTTP. В роли модулей используются модули подсистемы "Пользовательские интерфейсы" с дополнительным информационным полем "SubType" имеющим значение "WWW".

В запросах к Web ресурсам принято использовать URL(Universal Resource Locator), следовательно URL передаётся как основной параметр через HTTP. запрашиваемого URL используется для идентификации модуля UI. Например URL: http://localhost:10002/WebCfg означает обращение WebCfg на хосте http://localhost:10002. В случае ошибочного к модулю указания идентификатора модуля или при обращении вообще без идентификатора модуля, НТТР модуль генерирует диалог с выбором из доступных пользовательских интерфейсов. Пример показано на рисунке 1. Диалог формируется на языке XHTML 1.0 Transitional!



Модули UI предназначенные для совместной работы с модулем HTTP должны устанавливать информационное поле "SubType" значением "WWW". Для связи модуля HTTP и модулей UI используется расширенный механизм коммуникации. Этот механизм подразумевает экспорт интерфейсных функций. В данном случае UI модули должны экспортироваться функций:

 void HttpGet( const string &url, string &page, const string &sender, vector<string> &vars );

## Метод GET с параметрами:

- url адрес запроса;
- page страница с ответом;
- sender адрес отправителя;
- vars переменные запроса.
- void HttpPost( const string &url, string &page, const string &sender, vector<string> &vars, const string &contein );

## Метод SET с параметрами:

- url адрес запроса;
- page страница с ответом;
- sender адрес отправителя;
- vars переменные запроса;
- contein параметры запроса SET.

Далее, в случае поступлении HTTP запроса GET будет вызываться функция HttpGet, а в случае запроса SET будет вызываться функция HttpPost в соответствующем модуле UI.