

เอกสารคู่มือและคำอธิบายการใช้งาน โปรแกรมการคิดเงินของร้านเบเกอรี่

จัดทำโดย

นางสาวอาซาริยาห์ ภัทรเมษสิยาห์ รหัสนักศึกษา 653050159-4 นางสาวสุทธิดา ถุงแก้ว รหัสนักศึกษา 653050430-6

เสนอ

อ.ดร.นฏกร ประมายันต์

เอกสารคู่มือการใช้งานเล่มนี้ เป็นส่วนหนึ่งของการประกอบการนำเสนอ รายวิชา ED251007 COMPUTER PROGRAMMING FOR TEACHERS ภาคการศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2566 สาขาคอมพิวเตอร์ศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

คำนำ

คู่มือการใช้งานโปรแกรมคิดเงินร้านเบเกอรี่ ของรายวิชา ED251007 การเขียน โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับครู ชั้นปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2566 จัดทำ ขึ้นเพื่ออธิบายการใช้งานโปรแกรมและโครงสร้างขแงโปรแกรมและโครงสร้างของ โปรแกรมการคิดเงินของร้านเบเกอรี่ ซึ่งทางผู้จัดทำได้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นแนวทางและ เครื่องมือทางการศึกษา โดยภายในหนังสือคู่มือการใช้งานเล่มนี้ประกอบด้วย คู่มือการใช้ งานโปรแกรม Database SQLite และ Coding ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม

คณะผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าหนังสือคู่มือการใช้งานโปรแกรมเล่มนี้จะเป็น ประโยชน์กับผู้ศึกษาไม่มากก็น้อย หากมีข้อผิดพลาดประการใดคณะผู้จัดทำขอภัยไว้ ณ ที่นี้ด้วย

คณะผู้จัดทำ

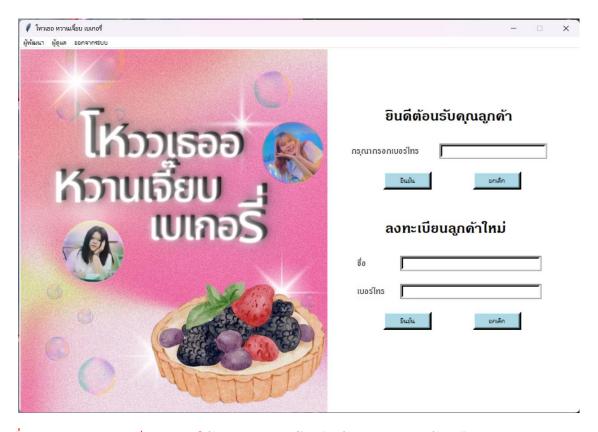
สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	ข
ขั้นตอนการใช้งานโปรแกรม	1
1. หน้าหลัก	1
2. แถบเมนู	2
2.1 หน้าต่างข้อมูลผู้พัฒนา	2
2.2 หน้าต่างผู้ดูแล	3
2.2.1 หน้าต่างย่อยข้อมูลลูกค้า	3
2.2.2 หน้าต่างย่อยการแก้ไขข้อมูลลูกค้า	5
2.2.3 หน้าต่างย่อยการแก้ไขคำสั่งซื้อ	6
2.2.4 หน้าต่างย่อยการจัดการรายการสินค้า	7
2.3 หน้าต่างการออกจากระบบ	8
2.3.1 หน้าต่างย่อยการออกจากระบบ	8
3. หน้าต่างคำสั่งซื้อสินค้า	9
4. หน้าต่างใบเสร็จ	10
5. หน้าต่างโปรโมชั่น	11
2.3 หน้าต่างเมื่อเข้าสู่ระบบแล้วได้รับโปรโมชั่น	11
2.3 หน้าต่างใบเสร็จเมื่อได้รับโปรโมชั่น	12
Database SQLite	13
Python Code	17

ขั้นตอนการใช้งานโปรแกรม

1.หน้าหลัก

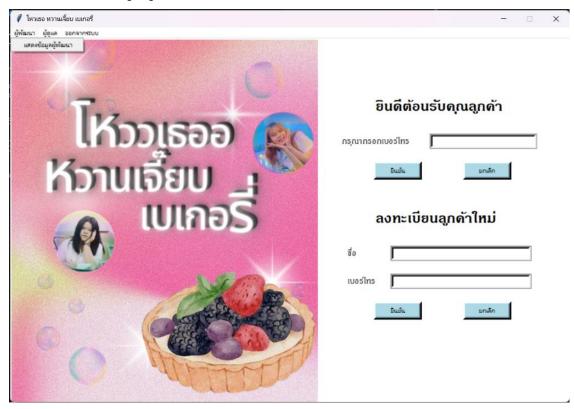
- 1.1 กรอกเบอร์มือถือเพื่อเข้าสู่ระบบสำหรับคนที่เป็นเมมเบอร์
- 1.2 ในกรณีคนที่ไม่ได้เป็นเมมเบอร์ให้ลงทะเบียนลูกค้าใหม่โดยกรอกชื่อเล่นและ เบอร์มือถือ
- 1.3 กดยืนยันเพื่อเป็นเมมเบอร์
- 1.4 กรอกเบอร์มือถือที่ช่องกรอกเบอร์โทรเพื่อเข้าสู่ระบบ



เนื่องจากพนักงานเป็นคนทำใช้บริการจึงจะไม่มีหน้าสำหรับลูกค้าหรือพนักงาน

2. แถบเมนู

2.1 หน้าต่างข้อมูลผู้พัฒนา



2.1.1 เมื่อกด"แสดงข้อมูลผู้พัฒนา"จะขึ้นรูปผู้พัฒนา



2.2 หน้าต่างผู้ดูแล

เมื่อกด"ผู้ดูแล"จะขึ้นแท็บตามนี้

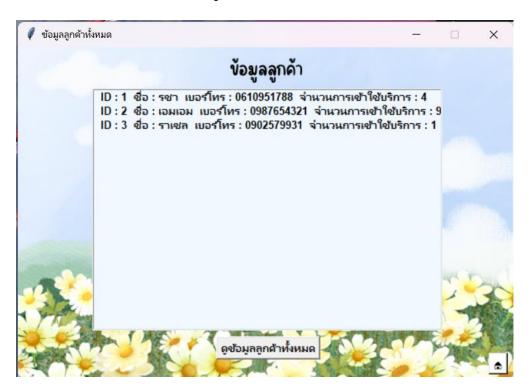


2.2.1หน้าต่างย่อยข้อมูลลูกค้า

เมื่อกด"ข้อมูลลูกค้า"จะขึ้นหน้าต่างข้อมูลลูกค้า



เมื่อกด"ดูข้อมูลลูกค้าทั้งหมด"ตารางจะดึงข้อมูลลูกค้าหน้าข้อมูลลูกค้า และจำนวนการเข้าใช้บริการของลูกค้าขึ้นมาแสดง



2.2.2 หน้าต่างย่อยการแก้ไขข้อมูลลูกค้า

เมื่อกด"การแก้ไขข้อมูลลูกค้า"จะขึ้นหน้าต่างการแก้ไขข้อมูลลูกค้า เมื่อ ลูกค้าต้องการแก้ไขข้อมูลเมมเบอร์ของร้าน

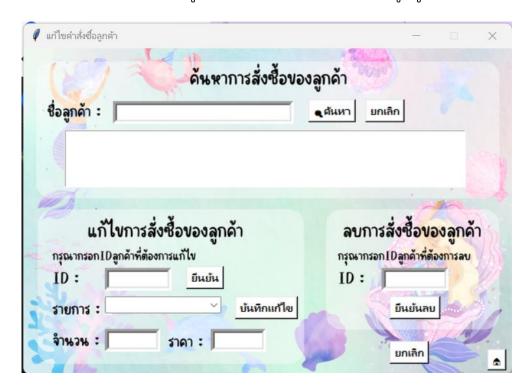
- 1. พิมพ์ชื่อของลูกค้า
- 2. ลูกค้าสามารถแก้ไขได้ทั้งชื่อและเบอร์มือถือ
- 3. กดยืนยันชื่อหรือเบอร์มือถือลูกค้าจะเปลี่ยนทันทีในระบบร้านค้า



2.2.3 หน้าต่างย่อยการแก้ไขคำสั่งซื้อ

เมื่อกด"การแก้ไขคำสั่งซื้อ"จะขึ้นหน้าต่างข้อมูลการสั่งซื้อของลูกค้า ใน กรณีที่ลูกค้าเปลี่ยนใจหรือร้านค้ากรอกข้อมูลคำสั่งซื้อของลูกค้าผิด

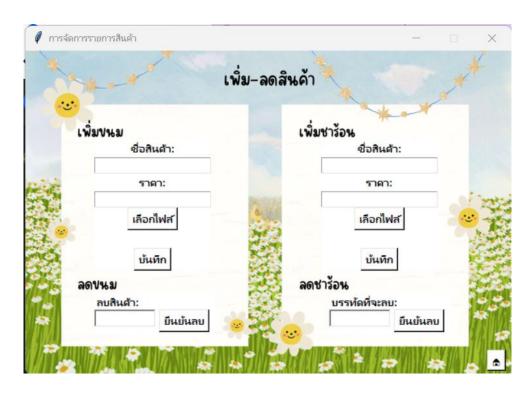
- 1. พิมพ์ชื่อลูกค้าและกดค้นหา
- 2. ช่องจะขึ้นข้อมูลคำสั่งซื้อของลูกค้าและมีไอดีให้
- 3. สามารถแก้ไขโดยการแก้ไขจำนวนชิ้นสินค้าและราคาจะเปลี่ยนให้โดยอัตโนมัติ หรือลบคำสั่งซื้อที่ไม่ต้องการได้
- 4. พิมพ์ใอดีรายการสินค้าลงช่องไอดี
- 5. กดยืนยันการลบหรือบันทึกการแก้ไข เมื่อลูกค้ากดยืนยันและแก้ไขข้อมูลจะทำ การเปลี่ยนทันทีและสามารถดูการเปลี่ยนแปลงได้ที่หน้าข้อมูลลูกค้า



2.2.4 หน้าต่างย่อยการจัดการรายการสินค้า

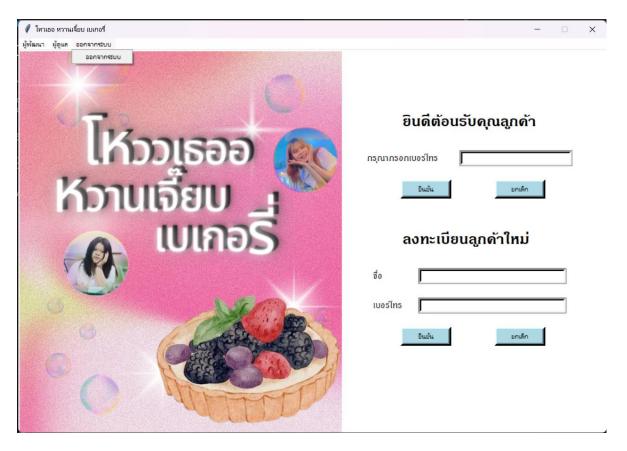
เมื่อกด"การจัดการรายการสินค้า"จะขึ้นหน้าต่างการจัดการรายการสินค้า ในกรณีที่ร้านค้าต้องการเพิ่ม-ลด สินค้าในร้าน

- 1. เพิ่มรายการสินค้าโดยการพิมพ์ชื่อสินค้าและเลือกรูปสินค้าที่ต้องการโชว์เมนู
- 2. กดบันทึกเพื่อที่ขนมหรือเครื่องดื่มจะไปขึ้นหน้าต่างการเมนู
- 3. การลบสามารถกดลบสินค้าได้โดยพิมพ์บรรทัดของสินค้าที่ต้องการลบ



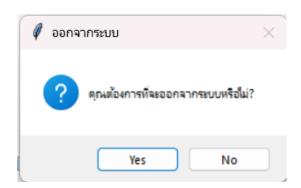
2.3 หน้าต่างการออกจากระบบ

เมื่อกด"ออกจากระบบ"จะขึ้นแท็บตามนี้



2.3.1 หน้าต่างย่อยออกจากระบบ

เมื่อกด"ออกจากระบบ"จะขึ้นตัวเลือกว่าต้องการออกจากระบบหรือไม่ เพื่อให้แน่ใจ หากกด "Yes" ก็จะออกจากระบบได้เลย แต่หากกด "No" ก็จะยัง อยู่หน้าหลักต่อไป



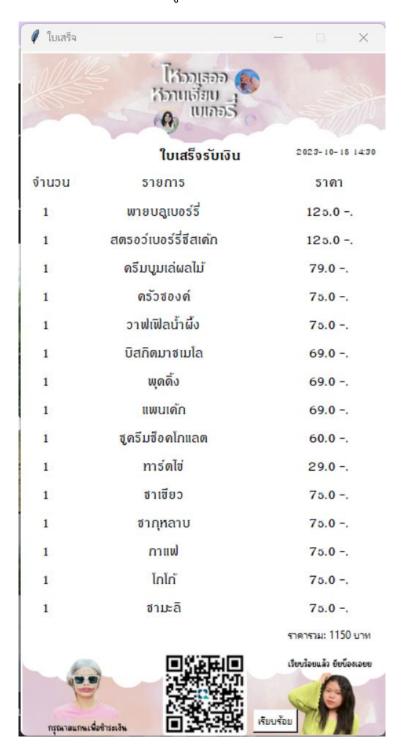
3. หน้าต่างการสั่งซื้อ

เมื่อกด + เมื่อต้องการสั่งรายการที่ต้องการ กด – เมื่อไม่ต้องการสินค้านั้น หรือลดจำนวนชิ้น เมื่อกดสินค้าตามที่ต้องการแล้วกด "ชำระเงิน" เพื่อไปชำระ เงินในหน้าใบเสร็จ



4.หน้าต่างใบเสร็จ

ใบเสร็จแสดงรายการสินค้าที่ลูกค้าสั่งซื้อสำหรับคนที่เป็นเมมเบอร์แล้ว



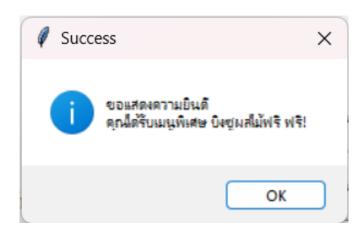
5. หน้าต่างโปรโมชั่น

ผู้ที่จะได้รับโปรโมชั่นมี 2 กรณี คือ

- 1. สมาชิกใหม่
- สมาชิกที่มาใช้บริการครบ 10 ครั้ง
 จะได้รับบิงซูผลไม้ฟรี 1 ถ้วย โดยจะแจ้งให้ทราบว่าได้ว่าได้รับโปรโมชั่นดังนี้

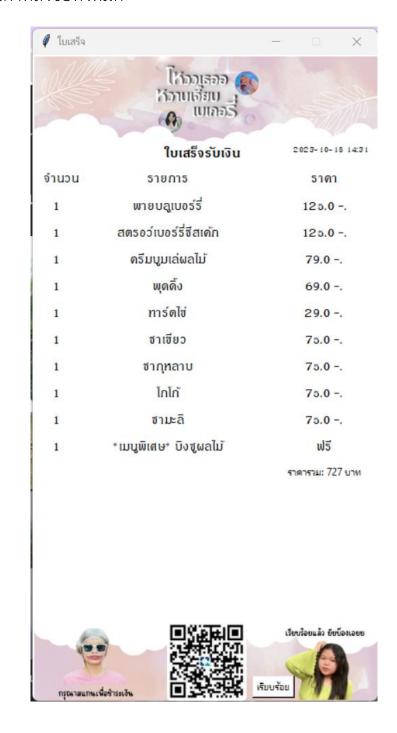
5.1 หน้าต่างเมื่อเข้าสู่ระบบแล้วได้รับโปรโมชั่น

เมื่อกดยืนยันเข้าสู่ระบบแล้วระบบพบว่าลูกค้าได้รับโปรโมชั่น จะมี หน้าต่างขึ้นมาว่า "ขอแสดงความยินดี คุณได้รับเมนูพิเศษ บิงซูผลไม้ฟรี"



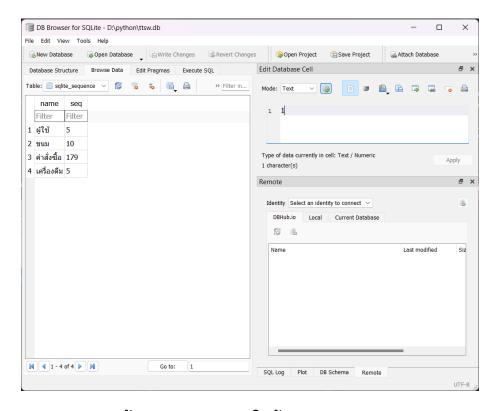
5.1 หน้าต่างใบเสร็จเมื่อได้รับโปรโมชั่น

เมื่อกดยืนยันการคำสั่งซื้อสินค้าแล้ว จะมีเมนูพิเศษที่ได้รับลงใน รายการสินค้าที่สั่งซื้อทั้งหมด

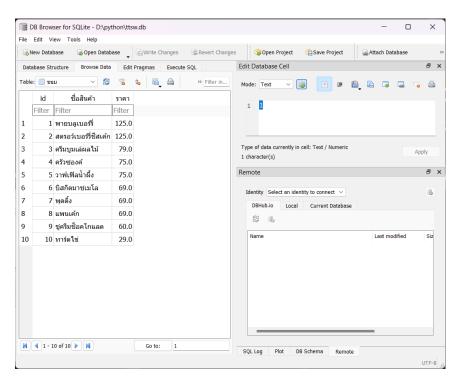


DATABASE SQLite

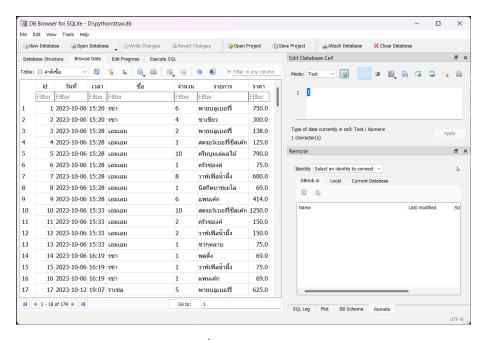
1.database หัวข้อข้อมูลที่เก็บข้อมูลในร้าน



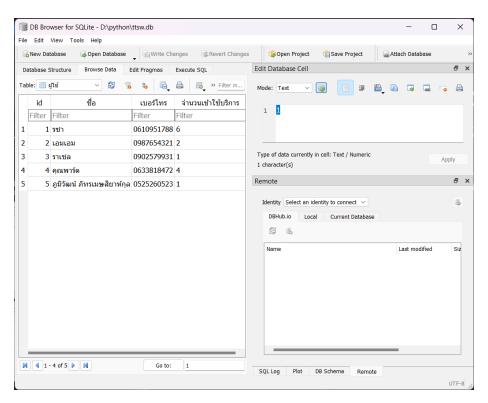
2.Database ข้อมูลรายการขนมในร้าน



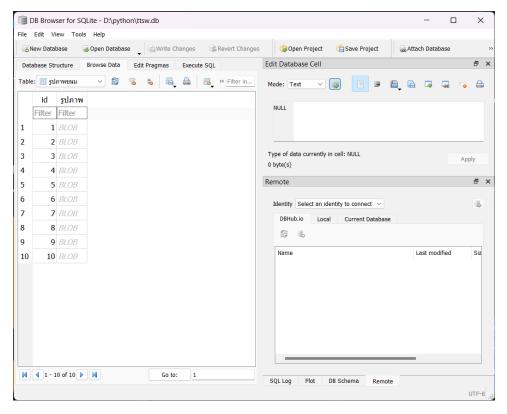
3.Database ข้อมูลคำสั่งซื้อของลูกค้า



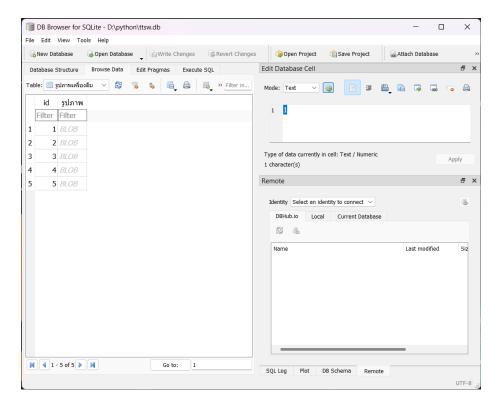
4.Database ข้อมูลลูกค้าที่เข้าใช้บริการ



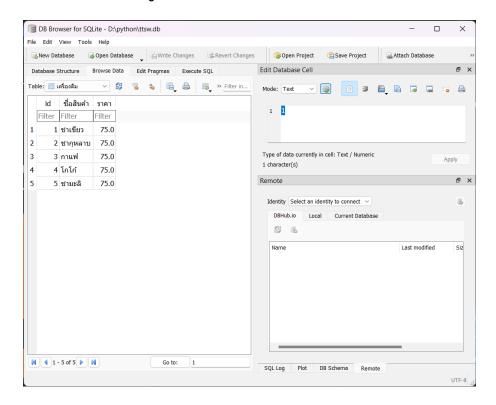
5. Database ข้อมูลรูปภาพรายการขนม



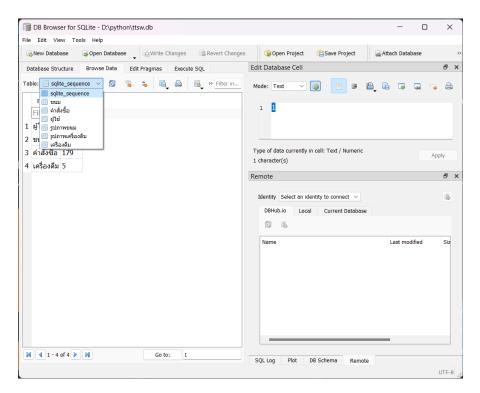
6.Database ข้อมูลรูปภาพเครื่องดื่ม



7.Database ข้อมูลรายการเครื่องดื่มในร้าน



8.Database เก็บข้อมูลทั้งหมด ภายในร้าน



Python Code

